

Λίγα μέτρα μακριά  
μα  
παίζω με παρά

Παιχνίδια κοινωνικής αποστασιοποίησης



ΚΛΑΔΟΣ ΠΟΥΛΙΩΝ



ΣΩΜΑ  
ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ  
ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ

Ο καθρέφτης  
Παίκτες: 10+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά επιλέγουν ένα ζευγάρι και στέκονται αντικριστά το ένα από το άλλο, κρατώντας απόσταση μεταξύ τους.

Το ένα Πουλί κάνει κινήσεις και το άλλο τις αναπαριστά.

Μετά από δύο λεπτά, τα Πουλιά αλλάζουν ρόλους.

Παραλλαγή παιχνιδιού: Τα Πουλιά στέκονται αντικριστά. Το ένα Πουλί κάνει κινήσεις και το άλλο κάνει τις αντίθετες. Π.χ. Αν το ένα Πουλί χαμογελάει με τα χέρια να κοιτούν προς τα επάνω, το άλλο Πουλί δείχνει λυπημένο με τα χέρια του προς τα κάτω.

Παιχνίδι Γνωριμίας  
Παίκτες: 5+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν κύκλο και απέχουν 1,5 μ. το ένα από το άλλο. Ένας παίκτης θα πει το όνομά του και θα κάνει μια κίνηση. Το Πουλί από τα δεξιά αυτού του παίκτη θα επαναλάβει το όνομα και την κίνηση του πρώτου.

Το όνομα και η κίνηση του πρώτου παίκτη θα επαναληφθούν από κάθε Πουλί στον κύκλο.

Όταν ο κύκλος επιστρέψει στον πρώτο παίκτη, όλοι θα επαναλάβουν το όνομα και την κίνηση του ως ομάδα. Το παιχνίδι συνεχίζεται, επαναλαμβάνοντας την ίδια διαδικασία για κάθε Πουλί.

Ήλιος, Φεγγάρι, Γη  
Παίκτες: 10+  
Χρόνος: 15 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κώνοι

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν δύο αντικριστές γραμμές και στέκονται το ένα πίσω από το άλλο, διατηρώντας απόσταση 1,5 μέτρο. Ανάμεσα στις δύο γραμμές τοποθετούνται τρεις κώνοι. Ορίζουμε κάθε κώνο ως ήλιο, φεγγάρι ή γη.

Τα πρώτα Πουλιά κάθε σειράς θα πρέπει να κινηθούν προς τον ήλιο, τη γή ή το φεγγάρι, ανάλογα με το παράγγελμα του Στελέχους. Όταν τα Πουλιά ακούνε ΗΛΙΟ, τρέχουν προς τον αντίστοιχο κώνο με κουτσό. Όταν ακούνε ΦΕΓΓΑΡΙ, πάνε με μικρά πηδηματάκια. Όταν ακούνε ΓΗ, περπατάνε με πλάγια βήματα.

Το Πουλί που κάνει λάθος κίνηση προσπαθεί ξανά.

Οι κινήσεις ταξιδεύουν  
Παίκτες: 10+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν μια μονή γραμμή διατηρώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο.

Τους ζητάμε να κλείσουν τα μάτια τους. Μπορούν να τα ανοίξουν μόνο όταν ακούσουν το όνομά τους.

Το πρώτο Πουλί γυρίζει και λέει το όνομα του Πουλιού που βρίσκεται πίσω του.

Μόλις το Πουλί ανοίξει τα μάτια του, το πρώτο Πουλί κάνει σιωπηλά μια σειρά από τρεις κινήσεις.

Το δεύτερο Πουλί θα πρέπει να απομνημονεύσει τις κινήσεις αυτές και να τις επαναλάβει προς το τρίτο Πουλί, αφού πρώτα πει το όνομά του. Το παιχνίδι επαναλαμβάνεται μέχρι να παίξουν όλα τα Πουλιά.

Δοκιμάστε να και περάσετε τις κινήσεις από την αρχή έως το τέλος, χωρίς να κάνετε λάθος!

Ο λαβύρινθος  
Παίκτες: 2+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κώνοι ή ταινία

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά στέκονται σε απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Το Στέλεχος τοποθετεί τους κώνους απέναντι από τη γραμμή των Πουλιών και δημιουργεί ένα σχήμα. Στη συνέχεια δείχνει στα Πουλιά τη διαδρομή που θα πρέπει να ακολουθήσουν από κώνο σε κώνο. Τα Πουλιά πρέπει να επαναλάβουν τη διαδρομή με τον ίδιο τρόπο. Αφού ολοκληρώσουν όλα τα Πουλιά, το Στέλεχος αλλάζει την διαδρομή και το παιχνίδι ξεκινά εκ νέου.

Χειροκροτώ  
Παίκτες: 5+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο, κρατώντας 1,5 μέτρο απόσταση το ένα από το άλλο, και αριθμούνται. Το Πουλί με το νούμερο 1 θα ξεκινήσει το παιχνίδι κάνοντας μια σειρά από κινήσεις:

Πόδια - χέρια: Χτύπα τα πόδια σου με τα χέρια σου δύο φορές

Χειροκρότημα - χειροκρότημα: Χειροκρότησε δύο φορές

Πάτημα - πάτημα: Χτύπα το δεξί πόδι στο έδαφος και μετά το αριστερό.

Μετά από δύο επαναλήψεις των κινήσεων, το Πουλί με το νούμερο 1, θα κάνει τις κινήσεις για μια τρίτη φορά, λέγοντας τον αριθμό του στο πρώτο χειροκρότημα και μετά τον αριθμό κάποιου άλλου Πουλιού στο δεύτερο χειροκρότημα.

Το Πουλί που θα ακούσει τον αριθμό του θα πρέπει να κάνει τις ίδιες κινήσεις και στο πρώτο χειροκρότημα θα πει τον δικό του αριθμό και τον αριθμό ενός άλλου Πουλιού στο δεύτερο χειροκρότημα.



## ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν δύο ομάδες οι οποίες στέκονται αντικριστά.

Η απόσταση μεταξύ των Πουλιών της ίδιας ομάδας είναι 1,5 μέτρο. Ανάμεσα στις δύο ομάδες τοποθετείται η γραμμή.

Τα Πουλιά της κάθε ομάδας αριθμούνται και έτσι δημιουργούνται αντικριστά ζευγάρια με τον ίδιο αριθμό. Όταν τα Πουλιά ακούνε τον αριθμό τους, τρέχουν (ή με τρέξιμο ή με μικρά πηδηματάκια) προς τη χαρτοταινία, την αγγίζουν με το πόδι τους και τρέχουν πίσω στη γραμμή της ομάδας τους.

Το Πουλί που θα γυρίσει πίσω και καθίσει πρώτο κερδίζει ένα βαθμό για την ομάδα του. Η ομάδα με τους περισσότερους πόντους κερδίζει!

Πάτα τη γραμμή

Παίκτες: 6+

Χρόνος: 10 λεπτά

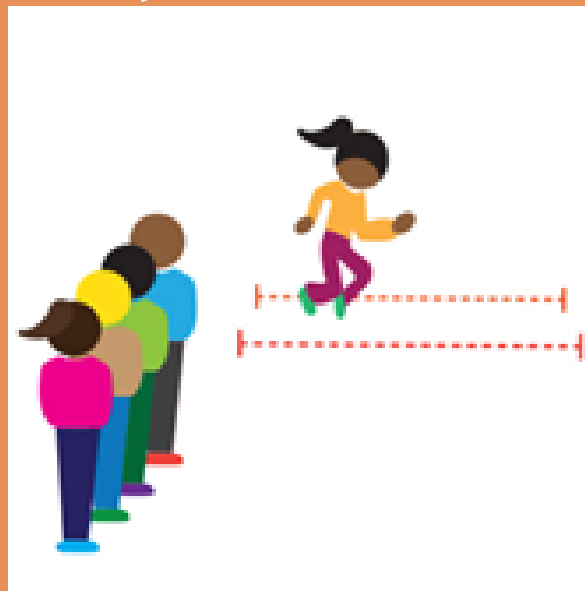
Εξοπλισμός: Κώνοι ή ταινία

Το ποτάμι

Παίκτες: 20+

Χρόνος: 15+ λεπτά

Εξοπλισμός: Κώνοι ή ταινία ή κοντάρια



## ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν δύο γραμμές και στέκονται το ένα πίσω από το άλλο, διατηρώντας απόσταση 1,5 μέτρο μεταξύ τους. Μπροστά από κάθε γραμμή τοποθετούμε 2 κοντάρια, σε μικρή απόσταση το ένα από το άλλο (εναλλακτικά μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε κομμάτια σχοινί).

Τα Πουλιά πρέπει να περάσουν στην άλλη πλευρά χωρίς να πατήσουν το πόδι τους ανάμεσα στα κοντάρια.

Μετά από κάθε άλμα, τα Πουλιά πηγαίνουν στο τέλος της γραμμής τους διατηρώντας την απόσταση από το άτομο που στέκεται μπροστά τους.

Το παιχνίδι επαναλαμβάνεται, αυξάνοντας την απόσταση ανάμεσα στα δύο κοντάρια.

Πάνω - Κάτω - Χέρια - Πόδια  
Παίκτες: 10+  
Χρόνος: 10+ λεπτά  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

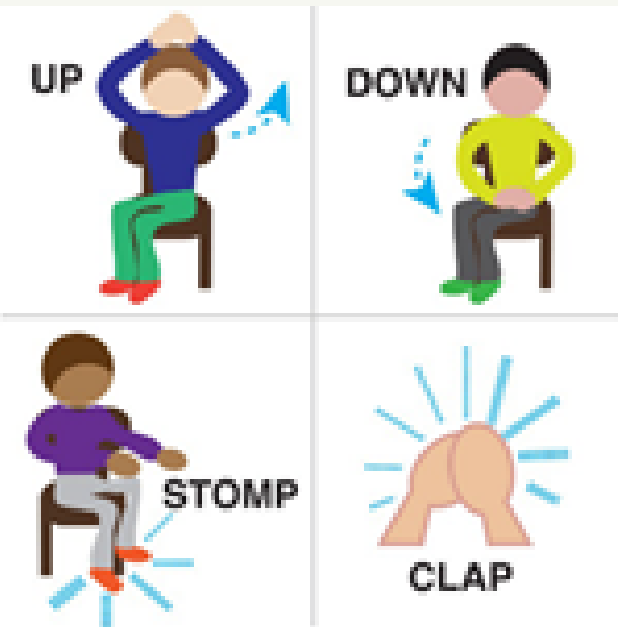
Τα Πουλιά κάθονται, κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρου μεταξύ τους. Ένα Στέλεχος, δίνει μια σειρά εντολών για να ακολουθήσουν τα Πουλιά. Όταν το Στέλεχος λέει:

ΠΑΝΩ: τα Πουλιά σηκώνουν τα χέρια προς τα πάνω

ΚΑΤΩ: τα Πουλιά βάζουν τα χέρια κάτω

ΠΟΔΙΑ: τα Πουλιά χτυπάνε τα πόδια τους μία φορά

ΧΕΡΙΑ: τα Πουλιά χειροκροτούν μία φορά



Στον επόμενο γύρο γίνεται πιο δύσκολο.

Γύρος 2: ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ είναι αντίθετα.

Γύρος 3: ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ όπως επίσης ΠΟΔΙΑ και ΧΕΡΙΑ είναι μεταξύ τους αντίθετα.

Ένα λεπτό  
Παίκτες: 5+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά στέκονται σε απόσταση 1,5 μέτρων μεταξύ τους.

Το Στέλεχος είναι το χρονόμετρο. Ως χρονόμετρο, θα ορίσει ένα χρονικό διάστημα και τα Πουλιά θα πρέπει να σηκώσουν τα χέρια τους, όταν νομίζουν ότι έχει περάσει ο χρόνος. Παράδειγμα: Σηκώστε το χέρι σας σε ένα λεπτό.

Ο γύρος τελειώνει όταν όλοι οι παίκτες σηκώσουν τα χέρια τους.

Ας θυμηθούμε τα παλιά  
Παίκτες: 5+  
Διάρκεια: 10'+  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά στέκονται σε ευθεία γραμμή, το ένα δίπλα στο άλλο με απόσταση 1,5 μέτρου μεταξύ τους. Το πρώτο Πουλί λέει: “ Τελευταία συμμετείχα σε αρκετές περιπέτειες, αλλά ξέχασα να πάρω μαζί μου την φωτογραφική μου μηχανή. Θέλω την βοήθειά σας για να θυμηθώ μερικές από τις αγαπημένες μου φιγούρες, έτσι ώστε να μπορώ να τραβήξω μερικές φωτογραφίες. Θα σας περιγράψω μερικές από τις αναμνήσεις μου και εσείς θα πρέπει να προσπαθήσετε να τις δημιουργήσετε σε 30’’, χρησιμοποιώντας μόνο την φαντασία και το σώμα σας.”

Το Πουλί που θα προσεγγίσει περισσότερο τη κίνηση που έχει περιγραφεί θα κερδίσει.

### Tip

\* Ο παίκτης που έχει αναλάβει να διηγηθεί την ανάμνηση θα πρέπει να εξασφαλίσει το γεγονός ότι όλοι μπορούν να το κάνουν.

### Βαθμοί δυσκολίας

Εύκολο: Κινήσεις που γίνονται μόνο με χέρια.

Μέτριο: Κινήσεις που γίνονται μόνο με πόδια.

Δύσκολο: Κινήσεις που γίνονται με χέρια και πόδια.



## Μάντεψε το επάγγελμα της γάτας

Παίκτες: 8-12

Διάρκεια: 15'+

Εξοπλισμός: κώνοι ή ταινία

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Τοποθετείται ένας κώνος μπροστά από κάθε Πουλί. Στην μέση του κύκλου μπαίνει τυχαία ένα Πουλί και έχει τον ρόλο της γάτας. Η γάτα αναπαριστά ένα επάγγελμα με παντομίμα, χωρίς να μιλά. Για παράδειγμα, κάνει πως κόβει τα μαλλιά της. Τα υπόλοιπα Πουλιά πρέπει να μαντέψουν το επάγγελμα. Όταν η γάτα ακούσει τη σωστή απάντηση επιβεβαιώνει νιαουρίζοντας. Το Πουλί που έχει μαντέψει σωστά μπαίνει στο κέντρο του κύκλου και γίνεται η καινούργια γάτα.

## Πηγαίνω στο πάρτι

Παίκτες: 5+

Διάρκεια: 10'+

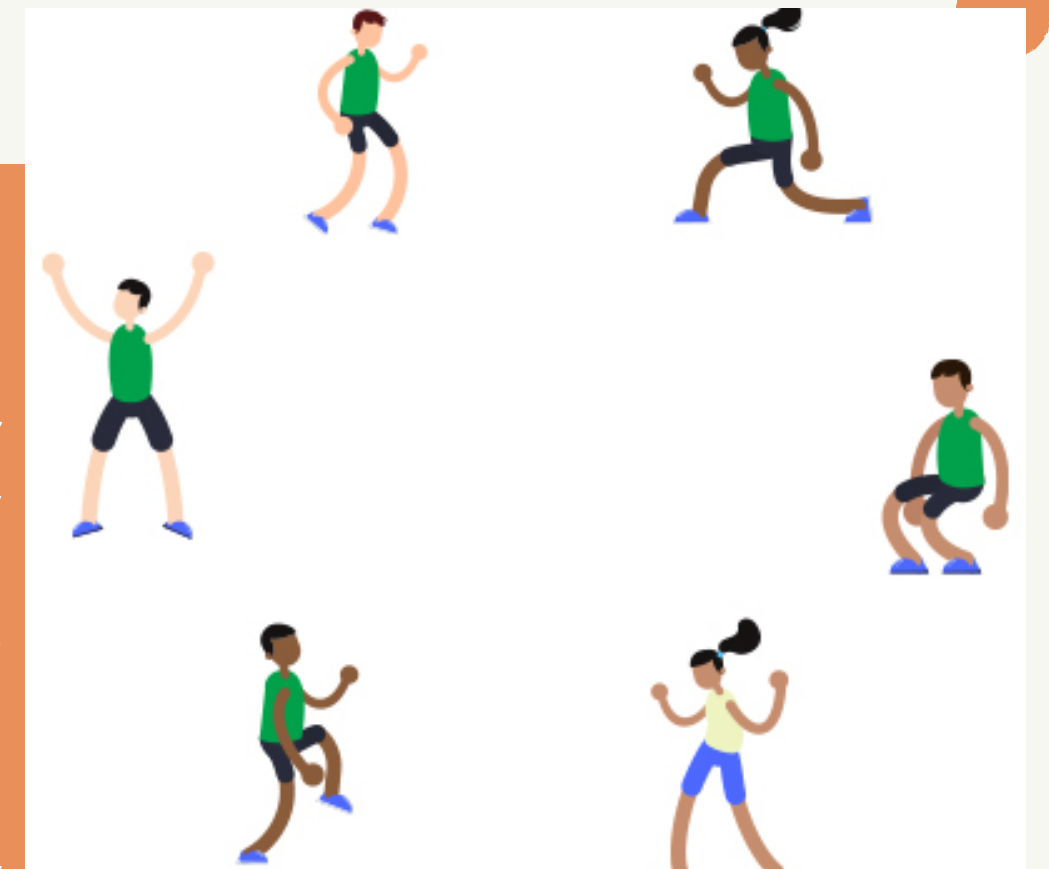
Εξοπλισμός: κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Επιλέγουμε τυχαία ένα Πουλί, για να ξεκινήσει το παιχνίδι. Το Πουλί λέει: “ Θα πάω στο πάρτι και θα φέρω... {πρέπει να πει ένα ουσιαστικό που ξεκινά από Α} . Το Πουλί που βρίσκεται στα αριστερά του θα πρέπει να πει “Θα πάω στο πάρτι και θα φέρω... {πρέπει να πει ένα ουσιαστικό από Β.}. Το παιχνίδι συνεχίζεται, έως ότου ολοκληρωθεί η αλφαβήτα. Εάν κάποιο Πουλί πει λάθος γράμμα ή λέξη που δεν υπάρχει στο λεξικό, τα Πουλιά της φωλιάς του τον βοηθούν και το παιχνίδι συνεχίζεται!

Tip

Μπορείτε να θέσετε χρονικό περιθώριο στους παίκτες για να σκεφτούν.



Βαθμοί δυσκολίας

Εύκολο: Οι παίκτες λέγοντας την απάντηση πρέπει να κάνουν κουτσό.

Μέτριο: Οι παίκτες πρέπει να ολοκληρώσουν 2 φορές την αλφαβήτα.

Δύσκολο: Οι παίκτες μπορούν να φέρουν πράγματα μόνο από μια συγκεκριμένη κατηγορία π.χ. φρούτα, ζώα κτλ.



Κινούμαι σε αργό ρυθμό  
Παίκτες: 5+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Σπάγγος /Κιμωλία για την οριοθέτηση της γραμμής  
τερματισμού

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά στέκονται σε ευθεία γραμμή, το ένα δίπλα στο άλλο με απόσταση 1,5 μέτρου μεταξύ τους. Η γραμμή τερματισμού είναι οριοθετημένη απέναντι από τα Πουλιά σε εύλογη απόσταση.

Το Σοφό Πουλί θα δώσει το σήμα εκκίνησης του παιχνιδιού και θα είναι και ο κριτής. Θα δείξει στα Πουλιά μια κίνηση και αυτά θα προσπαθήσουν να την κάνουν όσο πιο αργά γίνεται, ενώ θα προχωρούν προς τη γραμμή του τερματισμού. Εάν κάποιο Πουλί κινηθεί γρήγορα, κατά τη γνώμη του κριτή, σταματήσει να κινείται ή χάσει την ισορροπία, θα του ζητηθεί να παγώσει και να κάνει μια δραστηριότητα στη θέση του για 5 δευτερόλεπτα.

Το Πουλί που θα διασχίζει πρώτο τη γραμμή τερματισμού είναι ο νικητής!

## Καταγραφή βίντεο

Παίκτες: 10+

Διάρκεια: 10'+

Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά διασκορπίζονται στον χώρο απέχοντας τουλάχιστον 1,5 μέτρο μεταξύ τους. Επιλέγουμε τυχαία ένα Πουλί το οποίο φωνάζει τις ιδιότητες καταγραφής μιας κάμερας (play, stop, pause, rewind, fast forward).

Κάθε λέξη συνδέεται με μια συγκεκριμένη κίνηση:

Παίξε / Play: περπατάω στον χώρο

Σταμάτα / Stop: μένω ακίνητος

Παύση / Pause: χοροπηδώ στην θέση που είμαι

Πήγαινε πίσω / Rewind: περπατάω ανάποδα στον χώρο

Πήγαινε γρήγορα / Fast forward: τρέχω

Αργή κίνηση / Slow motion: κινούμαι αργά

Οι κινήσεις μπορούν να εναλλάσσονται είτε με γρήγορο ρυθμό, είτε με αργό.

Πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, τα στελέχη δείχνουν τις κινήσεις στα Πουλιά.

Κάνε αυτό που λέω, όχι αυτό που παριστάνω!

Παίκτες: 5+

Διάρκεια: 10'+

Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Επιλέγεται τυχαία ένα Πουλί για να ξεκινήσει το παιχνίδι. Στρέφεται προς τ' αριστερά του και λέει “ Πρόκειται να [ ρήμα ] ”. Για παράδειγμα, “ Πρόκειται να βουρτσίσω τα δόντια μου”. Όμως, το Πουλί κάνει μια άλλη πράξη, για παράδειγμα, προσποιείται ότι σκαρφαλώνει σε ένα δέντρο. Το Πουλί στα αριστερά θα πρέπει να κάνει την πράξη που ειπώθηκε φωναχτά, αλλά θα πρέπει να πει μια άλλη πράξη. Στο ίδιο παράδειγμα, το Πουλί προσποιείται ότι πλένει τα δόντια του αλλά λέει: “Πηγαίνω βόλτα τον σκύλο μου”. Τα Πουλιά θα πρέπει να κάνουν τον κύκλο να γυρίσει χωρίς να κάνουν κάποιο λάθος.

Ντεντέκτιβ Bird  
Παίκτες: 10+  
Διάρκεια: 10'+  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Επιλέγουμε τυχαία ένα Πουλί για να είναι ο ντεντέκτιβ και απομακρύνεται από τον κύκλο. Επιλέγουμε ένα ακόμη Πουλί που θα ξεκινά τις κινήσεις, τις οποίες τα υπόλοιπα Πουλιά θα πρέπει να αντιγράψουν. Ο ντεντέκτιβ μπαίνει στο κέντρο του κύκλου και προσπαθεί να καταλάβει ποιος δίνει τις εντολές για τις κινήσεις. Ο ντεντέκτιβ έχει 3 ευκαιρίες για να μαντέψει σωστά. Μετά από τις τρεις προσπάθειες, επιλέγεται άλλος για την θέση του ντεντέκτιβ.

#### Tip

\* Οι υπόλοιποι παίκτες δεν πρέπει να προδώσουν το όνομα του παίκτη που δίνει τις εντολές

Κάνε την ομοιοκαταληξία  
Παίκτες: 5+  
Διάρκεια: 10'+  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Επιλέγουμε τυχαία ένα Πουλί για να ξεκινήσει το παιχνίδι. Λέει μια λέξη και το Πουλί που βρίσκεται στα αριστερά του πρέπει να πει μια λέξη που κάνει ομοιοκαταληξία με την λέξη που άκουσε. Η ροή της ομοιοκαταληξίας πρέπει να προχωρήσει μέχρι να φτάσει το αρχικό Πουλί. Εάν η ομάδα επιτύχει, τότε το Πουλί στα αριστερά του αρχικού, ξεκινά την ομοιοκαταληξία. Εάν κάποιο Πουλί κάνει λάθος ή πει μια λέξη που δεν υπάρχει στο λεξικό, τότε θα πρέπει να ξεκινήσει την ομοιοκαταληξία από την αρχή.

#### Tip

\* Θέστε ένα χρονικό όριο στους παίκτες για να σκεφτούν την ομοιοκαταληξία.



Α- ΣΟ- ΚΟ

Παίκτες: 10+

Διάρκεια: 10' +

Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Ένα Πουλί ξεκινά το παιχνίδι τοποθετώντας το ένα χέρι πάνω από το στομάχι του και λέει 'ΑΗ' και απευθύνεται σε κάποιο Πουλί που βρίσκεται δεξιά του. Το Πουλί που υποδείχθηκε θα πρέπει να βάλει το ένα χέρι πάνω από το κεφάλι του και να πει 'ΣΟ' σε κάποιο άλλο Πουλί στα δεξιά του. Το επόμενο Πουλί θα πρέπει να δείξει κάποιον που βρίσκεται απέναντι του και να του πει 'ΚΟ'. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τις εναλλαγές 'ΑΗ- ΣΟ- ΚΟ'. Αν κάποιο Πουλί πει λάθος εντολή βγαίνει από το παιχνίδι. Νικητές είναι τα δύο τελευταία Πουλιά!

Tip

\* Δείξτε τις κινήσεις πριν ξεκινήσει το παιχνίδι.

ΜΠΑΜ

Παίκτες: 10+

Χρόνος: 10 λεπτά +

Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο, κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο. Ένα Στέλεχος στέκεται στη μέση του κύκλου, δείχνει ένα Πουλί, που βρίσκεται στον κύκλο και φωνάζει "μπαμ". Το Πουλί πρέπει να σκύψει και τα Πουλιά που βρίσκονται δεξιά κι αριστερά του Πουλιού που έσκυψε, στρέφονται το ένα προς το άλλον και φωνάζουν δυνατά "μπαμ". Το Πουλί που έκανε τελευταίο "μπαμ" αποχωρεί. Όταν μείνουν μόνο δύο Πουλιά, τότε αυτά στέκονται πλάτη – πλάτη (τηρώντας την απόσταση του 1,5 μ.) και με το σύνθημα του Στελέχους γυρίζουν και επαναλαμβάνουν το "μπαμ". Κερδίζει το πιο γρήγορο Πουλί εκ των δύο.

Ζιπ - Ζαπ - Μπόινγκ  
Παίκτες: 5+  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

## ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρο το ένα από το άλλο.

Με ένα παλαμάκι κατεύθυνσης, το Πουλί που ξεκινά το παιχνίδι “δίνει” στα δεξιά του ένα “ΖΙΠ” (το λέει). Αυτό το Πουλί, επίσης με ένα παλαμάκι κατεύθυνσης, “δίνει” το “ΖΙΠ” στο επόμενο Πουλί κ.ο.κ.

Κάποιο Πουλί, όμως, μπορεί να “στείλει” ένα “ΖΑΠ” σε κάποιο άλλο Πουλί που βρίσκεται απέναντί του στον κύκλο. Το παιχνίδι συνεχίζεται με “ΖΙΠ” προς τα δεξιά. Υπάρχει, επίσης, το “ΜΠΟΙΝΓΚ”: αυτός που δέχεται ένα “ΖΙΠ” μπορεί να πει “ΜΠΟΙΝΓΚ” (με ένταση και παραστατικότητα) και έτσι να αλλάξει τη φορά κατεύθυνσης προς τα αριστερά. Το παιχνίδι συνεχίζεται με “ΖΙΠ” προς τα δεξιά είτε με “ΖΑΠ”.

Το “ΜΠΟΙΝΓΚ” μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μετά από “ΖΙΠ”.

Στροφή, Αλλαγή, Εναλλαγή

Παίκτες: 15+

Χρόνος: 10 λεπτά +

Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά χωρίζονται σε ομάδες με μονό αριθμό ατόμων και στέκονται σε ευθεία γραμμή κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρου μεταξύ τους.

Το Στέλεχος δίνει μια σειρά από οδηγίες που θα πρέπει να ακολουθήσουν.

Όταν το Στέλεχος λέει ΣΤΡΟΦΗ, ολόκληρη η ομάδα γυρίζει και κοιτάει προς την άλλη κατεύθυνση.

Όταν το Στέλεχος λέει ΑΛΛΑΓΗ, οι πρώτοι και τελευταίοι παίκτες αλλάζουν θέσεις.

Όταν το Στέλεχος λέει ΕΝΑΛΛΑΓΗ, ο πρώτος παίκτης πηγαίνει στο τέλος και ο μεσαίος παίκτης ξεκινά να δίνει τις οδηγίες.

Δείξε μου τις κινήσεις σου

Παίκτες: 2+

Χρόνος: 5 λεπτά +

Εξοπλισμός: σπάγκος για να οριοθετήσετε τη γραμμή έναρξης και τη γραμμή τερματισμού

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά στέκονται σε ευθεία γραμμή, κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρου μεταξύ τους. Ένας Στέλεχος δείχνει μια κίνηση και τα Πουλιά θα πρέπει να μετακινηθούν από τη γραμμή έναρξης μέχρι τη γραμμή τερματισμού και πίσω επαναλαμβάνοντας αυτή την κίνηση. Τα Πουλιά πρέπει να προσέχουν, γιατί το Στέλεχος μπορεί να αλλάξει την κίνηση καθώς κινούνται.

Εύκολο: Τα Πουλιά ακούνε και βλέπουν τις κινήσεις.

Μέτριο: Τα Πουλιά βλέπουν τις κινήσεις.

Δύσκολο: Τα Πουλιά ακούνε τις οδηγίες και κάνουν τις κινήσεις προς τα πίσω.



## ΟΔΗΓΙΕΣ

### Super Market

Παίκτες: 5+

Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

Φανταστείτε ότι πάμε όλοι μαζί στο super market και γεμίζουμε το καρότσι μας με πράγματα.

Σκοπός του παιχνιδιού μας είναι να γεμίσουμε το καρότσι μας με πράγματα που χρειαζόμαστε αλλά και να θυμόμαστε τι έχουν βάλει τα προηγούμενα Πουλιά.

Το πρώτο Πουλί λέει για παράδειγμα γάλα, το δεύτερο Πουλί επαναλαμβάνει το γάλα και προσθέτει κάτι ακόμα. Το τρίτο Πουλί επαναλαμβάνει τα δύο προηγούμενα προϊόντα και προσθέτει ένα δικό του. Συνεχίζουμε να επαναλαμβάνουμε, αλλά και να προσθέτουμε μέχρι να ξεχάσουμε κάτι.

Προσοχή, μην σε δούνε !

Χρόνος: 10 λεπτά +

Εξοπλισμός: Κανένας

## ΟΔΗΓΙΕΣ

Το Σοφό Πουλί είναι ένα Πουλί και βρίσκεται σε απόσταση περίπου 7 μέτρων από το Σμήνος (η απόσταση μεγαλώνει ανάλογα με την πρόοδο των Πουλιών). Τα Πουλιά προσπαθούν να φτάσουν το Πουλί αυτό, χωρίς να γίνουν αντιληπτά. Το καθένα μπορεί να σκεπαστεί με ό,τι θέλει. Επειδή το Σοφό Πουλί δεν μπορεί να κοιτάζει ταυτόχρονα όλα τα Πουλιά, αυτά πρέπει να παρακολουθούν τα μάτια του και να προχωρούν από λίγο κάθε φορά που δεν τα βλέπει. Το παιχνίδι αυτό απαιτεί σταθερές και αργές κινήσεις. Ταυτόχρονα απαιτεί έλεγχο χεριών και ποδιών και γενικά του σώματος, γιατί με την παραμικρή κίνηση που θα γίνει αντιληπτή, το Πουλί θα πρέπει να ξαναρχίσει από την αρχή.

Ο φύλακας με τα δεμένα μάτια  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρου το ένα από το άλλο. Εσωτερικά του κύκλου αυτού υπάρχει δεύτερος κύκλος όπου βρίσκεται ο “Φρουρός” με τα μάτια δεμένα. Κάθε Πουλί έχει ένα αντικείμενο στο χέρι του και δοκιμάζει με τη σειρά του να το ακουμπήσει μέσα στο μικρό κύκλο χωρίς να κάνει θόρυβο. Εάν ο φρουρός ακούσει το Πουλί, το υποχρεώνει να επιστρέψει στο μεγάλο κύκλο.

Μάντεψε τη παροιμία! (Παιχνίδι  
μίμησης)  
Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κανένας

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά δυο δυο παριστάνουν μια εύκολη παροιμία πχ φασούλι, το φασούλι γεμίζει το σακούλι κλπ. Τα υπόλοιπα Πουλιά μαντεύουν ποια παροιμία ήταν. Αν τα Πουλιά δεν γνωρίζουν παροιμίες, καλό είναι να σκορπίσει το Σοφό από πριν χαρτάκια με παροιμίες και τα Πουλιά να διαλέξουν.

Πάνω στη γέφυρα (Παιχνίδι  
κινητικότητας)

Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κιμωλία

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Εμπρός από κάθε φωλιά είναι ζωγραφισμένη μια γραμμή με κιμωλία (γέφυρα), η οποία πηγαίνει προς το Σοφό Πουλί (σε 5-6 μέτρα απόσταση). Στο σύνθημα, τα πρώτα Πουλιά ξεκινούν και πατώντας μόνο στη γραμμή φτάνουν στο Σοφό Πουλί και γυρίζουν πίσω με τον ίδιο τρόπο. Αν ένα Πουλί πατήσει έξω από τη γέφυρα και πέσει στο ποτάμι, πρέπει να ξαναρχίσει από την αρχή.

Χιπ..Χοπ

Χρόνος: 10 λεπτά +  
Εξοπλισμός: Κιμωλία

### ΟΔΗΓΙΕΣ

Τα Πουλιά σχηματίζουν έναν κύκλο κρατώντας απόσταση 1,5 μέτρου το ένα από το άλλο και χτυπάνε διαδοχικά παλαμάκια. Κάθε τόσο το Σοφό Πουλί δίνει διάφορα παραγγέλματα. Στο «ΧΙΠ» τα παλαμάκια πηγαίνουν προς την ίδια κατεύθυνση αλλά πηδώντας ένα Πουλί, στο «ΧΟΠ» τα παλαμάκια αλλάζουν κατεύθυνση και στο «ΧΟΥΠ» ξεκινάει να χτυπά παλαμάκια το Πουλί που είναι απέναντι από το Πουλί που χτυπά εκείνη την ώρα παλαμάκια.





Μην ξεχνάτε να μας στέλνετε φωτογραφίες σας!

Facebook: Κλάδος Πουλιών/ Klados Pouliwn

Instagram: kladospoulion

e-mail: kladospoulion@seo.gr



## Πηγές

- [www.asphaltgreen.org](http://www.asphaltgreen.org)
  - 60 χρόνια παιχνίδια - Κλάδος Πουλιών
- 