

Προτεινόμενο πρόγραμμα

Ημέρας Σκέψης 2016



ΑΠΟ ΕΜΕΝΑ ΓΙΑ ΕΞΕΝΑ

Το παρόν εκπαιδευτικό πρόγραμμα υλοποιήθηκε από τον Κλάδο Πουλιών με στόχο να ευαισθητοποιήσει τα παιδιά 7 - 11 ετών σε σχέση με το προσφυγικό ζήτημα, να τα βοηθήσει να κατανοήσουν τις έννοιες αποδοχή, προσφορά, συμπαράσταση, ισότητα, πρόσφυγας και μετανάστης και τέλος να τα καλέσει να προσφέρουν στα παιδιά πρόσφυγες.

Σας καλούμε λοιπόν να παίξετε με το Σμήνος σας ένα Μεγάλο Παιχνίδι χωρισμένο σε 6 ενότητες, διάρκειας δυο ωρών, ώστε τα Πουλιά να γνωρίσουν και να προβληματιστούν γύρω από τις έννοιες που ανέδειξε η επικαιρότητα. Μέσα από αυτό το Μεγάλο Παιχνίδι τα Πουλιά θα κατανοήσουν ότι ο μεγαλύτερος θησαυρός είναι αυτός που προσφέρεται και όχι αυτός που κρατάς και στο τέλος, θα φτιάξουν ένα επιτραπέζιο παιχνίδι με σκοπό να το στείλουν στα παιδιά που ζουν στα κέντρα φιλοξενίας προσφύγων ώστε να μπορούν να παίξουν με τους καινούργιους τους φίλους.

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΙΔΕΑ

Έφτασε ένα κουτί στην Εστία το οποίο έχει ταξιδέψει από άκρη σε άκρη και έχει έρθει σε εμάς για να περιγράψει τι έχει δει και να μας χαρίσει τον θησαυρό του. Ζητάει από τα Πουλιά να "αλληλεπιδράσουν" μαζί του, ώστε να μάθουν τις ιστορίες του. Για την κάθε ιστορία υπάρχει ένας σταθμός όπου ζητείται από τα Πουλιά να κάνουν μια δραστηριότητα για να συλλέξουν ένα κομμάτι του μυστικού ώστε να πλησιάσουν στον Θησαυρό. Μετά από κάθε σταθμό, το κουτί τους δίνει από ένα υλικό το οποίο θα τους χρειαστεί στο τέλος, για το παιχνίδι που θα φτιάξουν. Εάν στο Σμήνος σας έχετε λιγότερο από 10 Πουλιά, προτείνουμε οι σταθμοί να γίνουν με την σειρά, εάν είναι περισσότερα από 10, προτείνουμε να γίνουν κυκλικά ταυτόχρονα, με ένα Στέλεχος σε κάθε σταθμό. Στην περίπτωση που θα κινηθείτε κυκλικά, οι σταθμοί είναι πέντε, ο πρώτος είναι ομαδικός και οι υπόλοιποι τέσσερις φιλοξενούν κάθε φορά από μια Φωλιά.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

- Ο ρόλος του κουτιού είναι να κάνει την εισαγωγή στην ιστορία και να δίνει κομμάτι από το θησαυρό/εργαστήρι. Το κουτί που φθάνει στο Σμήνος, θα μπορούσε να είναι από κουτί παπουτσιών ή ότι άλλο φανταστείτε.
- Ο κάθε σταθμός παρουσιάζεται στα Πουλιά μέσα από μια ιστορία, που αποτελεί μέρος από το ημερολόγιο του κουτιού. Προτείνεται οι ιστορίες να είναι γραμμένες σε μικρά χαρτιά. Άλλος προτεινόμενος τρόπος είναι ένα αντικείμενο που θα συμβολίζει την δραστηριότητα πχ. στο Σταθμό- Δραστηριότητα 1 με τις μουσικές καρέκλες, το κουτί θα μπορούσε να τους δώσει το καπέλο με την ιστορία μέσα του.
- Ο κάθε σταθμός συντονίζεται από ένα Υπεύθυνο Στέλεχος.

ΑΝΟΙΓΜΑ (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10')

“Έφτασε στην Εστία μας σήμερα το πρωί ένα δέμα, το οποίο έρχεται από πολύ μακριά και έχει ταξιδέψει πολύ για να μας βρει! Το ανοίξαμε και βρήκαμε αυτό το κουτί, το οποίο περιέχει ένα μήνυμα για εμάς! Ποιος θέλει να το διαβάσει;”

Μήνυμα:

*Άνοιξε το, το κουτί, ιστορίες θα σου πει.
Για παιδιά όπως εσείς, παιδιά περιωπής,
που ήταν σε μιαν άλλη χώρα και όμως ήρθαν εδώ τώρα.*

*Γιατί ενώ την αγαπούσαν κι εκεί καλά περνούσαν
ήρθε ο πόλεμος μια μέρα, βόμβες πέφταν πέρα ως πέρα.
Και τριγύρω άλλαξαν όλα, φόβος, τρόμος, πολυβόλα.*

*Αναγκάστηκαν να φύγουν και τους φίλους τους να αφήσουν
με τα πόδια ή με βάρκες, να διασχίσουν χώρες, χάρτες
για να βρουνε ένα μέρος δίχως όπλα και φοβέρα
που θα ζούνε με ειρήνη, ηρεμία και γαλήνη
σπίτι για να ξαναχτίσουν και σχολειό να ξαναρχίσουν.
“Μα εμένα τι με νοιάζει;” θα ρωτάς, “δεν με πειράζει!”
Κι όμως ξέρω, αν σκεφτείς, στην καρδιά σου πως θα βρεις,
έννοιες όπως η αγάπη, η φροντίδα και το χάδι
κι ότι θες να βοηθάς όποιον κίνδυνο διατρέχει.
Πες αλήθεια: δεν είναι έτσι;*

*Άνοιξε το, το κουτί, ιστορίες θα σου πει.
Κι όταν όλες τις ακούσεις, θησαυρό θα έχεις βρει!*

ΣΤΑΘΜΟΣ-1 (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Παίζει όλο το Σμήνος ταυτόχρονα.

Στόχος:

Η κατανόηση των εννοιών πρόσφυγας, μετανάστης, ανθρώπινα δικαιώματα, ρατσισμός, ισότητα, άσυλο.

Ιστορία:

Το κουτί μας λέει ότι για να ξεκινήσουμε πρέπει πρώτα από όλα, να φτιάξουμε το “λεξικό”/ το βιβλίο με τις έννοιες που θα μας βοηθήσει να καταλάβουμε τις ιστορίες που θα μας διηγηθεί. Μας εξηγεί ότι το είχε πάντα μαζί του, αλλά κατά την διάρκεια του ταξιδιού του χάλασε και οι σελίδες σκίστηκαν και σκορπίστηκαν. Χρειάζεται λοιπόν τη βοήθειά μας για να το ξαναφτιάξουμε.

Κανόνες:

Παίρνουμε τόσες καρτέκλες όσες και τα παιδιά του Σμήνουσ που έχουν έρθει στην συγκέντρωση. Τις τοποθετούμε κυκλικά με την πλάτη της καρτέκλας προς τα μέσα. Κάτω από κάθε καρτέκλα κολλάμε από ένα χαρτί. Στα μισά χαρτιά είναι γραμμένες οι έννοιες (πρόσφυγας, μετανάστης, ρατσισμός, άσυλο, ανθρώπινα δικαιώματα, ισότητα) και στα άλλα μισά οι ερμηνείες τους. Σε μια από τις καρτέκλες υπάρχει ένα καπέλο. Με την μουσική ο πρώτος βάζει το καπέλο στον δεύτερο, εκείνος στον τρίτο κ.ο.κ. κυκλικά και πάει κυκλικά. Όταν σταματήσει η μουσική, αυτός που έχει το καπέλο αποχωρεί μαζί με την καρτέκλα του. Στο τέλος, θα συνδέσουν τις λέξεις με τις σημασίες του. Τις διαβάζουμε δυνατά και τις εξηγούμε όλοι μαζί.

Μήνυμα κουτιού:

Είχα πάντοτε μαζί μου ένα μαγικό λεξικό που με βοηθούσε πολύ να επικοινωνώ.

Στο ταξίδι μου όμως...χάλασε! Οι σελίδες του σκορπίσανε και σκίστηκαν.

Αχ! και είχα σκοπό με τη βοήθειά του να σας διηγηθώ τις ιστορίες για να βρείτε το Θησαυρό... Τι λέτε μπορείτε να με βοηθήσετε να το ξαναφτιάξω;

Υλικά:

- Χαρτιά Α4
- Μαρκαδόρους
- cd player ή κάποιο μουσικό όργανο (πχ μαράκες, ντέφι κλπ)

Έννοιες:

Πρόσφυγας: είναι ο άνθρωπος που αναγκάζεται ή εξαναγκάζεται να εγκαταλείψει την πατρίδα του ή τον τόπο της μόνιμης κατοικίας του και να καταφύγει σε μια ξένη χώρα.

Μετανάστης: είναι το πρόσωπο που εγκαταλείπει από μόνος του τη χώρα του με σκοπό να εγκατασταθεί αλλού.

Ανθρώπινα δικαιώματα: αποτελούν ηθικές αρχές που κατοχυρώνονται με διεθνείς συμβάσεις και που θέτουν συγκεκριμένα πρότυπα ανθρώπινης συμπεριφοράς και που κάθε άτομο δικαιούται από τη στιγμή της γέννησής του, απλώς και μόνο επειδή είναι άνθρωπος.

Ρατσισμός: είναι η αντίληψη ότι οι άνθρωποι δεν είναι όλοι ίσοι μεταξύ τους, αλλά διαχωρίζονται σε ανώτερους και κατώτερους, διακρινόμενοι είτε από το χρώμα του δέρματος, είτε από την εθνικότητα, είτε από τη θρησκεία κλπ.

Ισότητα: είναι η ίση μεταχείριση των ατόμων. Όλοι οι άνθρωποι θα πρέπει να αντιμετωπίζονται ως ίσοι μεταξύ τους και να έχουν ίσα πολιτικά, οικονομικά, κοινωνικά και αστικά δικαιώματα.

Άσυλο: παροχή ασφάλειας, καταφυγίου, παραμονή προσώπου σε περιβάλλον προστασίας και εγγύησης. Ως άσυλο ορίζεται ο χώρος εκείνος, στον οποίο καταφεύγει κανείς και εξασφαλίζει ασφάλεια, την προστασία της αξιοπρέπειας του και την ελευθερία της έκφρασης του.

Θησαυρός:

Στο τέλος της δραστηριότητας το κουτί τους δίνει το πρώτο υλικό που θα χρειαστούν τα Πουλιά για να φτιάξουν στο τέλος τον θησαυρό/παιχνίδι.

ΧΩΡΙΣΜΟΣ ΣΕ ΦΩΛΙΕΣ

Το κουτί βγάζει τέσσερις πάπυρους, ένα για κάθε Φωλιά και απάνω στον κάθε ένα γράφεται το σημείο που θα πρέπει η κάθε φωλιά να μαζευτεί και να βρει το αντίστοιχο Υπεύθυνο Στέλεχος για να το διαβάσουν. Μετά τον σταθμό, αφήνουν το μήνυμα στον χώρο του σταθμού ώστε να το βρει η επόμενη Φωλιά. Οι Φωλιές μένουν στον σταθμό για 10' και η μετακίνηση γίνεται με τον τρόπο που θα τους ορίσετε εσείς. Π.χ. ένας ιδιαίτερος ήχος από ένα μουσικό όργανο.

ΣΤΑΘΜΟΣ -2 (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Μια Φωλιά τη φορά σε κυκλική μορφή.

Στόχος:

Η γνωριμία με τα ανθρώπινα δικαιώματα.

Ιστορία:

Στο πέραςμα από μια παιδική χαρά, το κουτί βρήκε ξεφούσκωτα μπαλόνια και τα κράτησε μαζί του. Συνήθιζαν λέει τα παιδιά, να τα κρατάνε ψηλά την ώρα του παιχνιδιού καθώς τα χρώματα τους γέμιζαν το μπλε του ουρανού και ο αέρας τα έκανε τόσο ζωηρά ώστε να τα κυνηγάνε για πολύ ώρα.

Κανόνες:

1. Το κάθε Πουλί παίρνει από ένα μπαλόνι και ζωγραφίζει έναν φίλο του με μάτια, στόμα, αυτιά.
2. Τι χρειάζεται αυτός ο φίλος για να είναι χαρούμενος και ασφαλής; Τα γράφουν πάνω στο μπαλόνι. Παράδειγμα: Χρειάζεται φαγητό, στέγη, οικογένεια κλπ. (Σημ: Σε περίπτωση που τα Πουλιά δεν μπορούν να σκεφτούν κάτι, μπορείτε να τα βοηθήσετε δείχνοντάς τους μία λίστα με τα ανθρώπινα δικαιώματα - βλ. παρακάτω)
3. Από αυτά που έχουν γράψει πάνω στο μπαλόνι, θα πρέπει να επιλέξουν τα πιο σημαντικά και να επιλέξουν δυο δικαιώματα που πιστεύουν ότι πρέπει να έχει ο νέος φίλος τους, ώστε να μπορεί να επιβιώσει.
4. Όλοι μαζί πετάνε τα μπαλόνια ψηλά και ο καθένας είναι υπεύθυνος για το μπαλόνι του. Ο σκοπός είναι να μην πέσει κάτω κανέναν μπαλόνι και να διαφυλάξουν τα δικαιώματα των φίλων τους.
5. Αφού παίξουμε το παιχνίδι συζητάει όλη η Φωλιά ή το Σμήνος, αν το παίζετε όλοι μαζί, τα παρακάτω ερωτήματα:
 - Ήταν εύκολο να το καταφέρουν;
 - Βοήθησαν οι γύρω στην προσπάθεια αυτή;
 - Τελικά, χρειάζεται ένας ή όλοι μαζί να διαφυλάξουν τα δικαιώματα των άλλων;

Μήνυμα κουτιού:

Ξέρεις τι είναι ένα μπαλόνι; Α ώστε ξέρεις! Ναι, ένα μπαλόνι χρωματίζει τη ζωή μας. Κάποτε περνούσα από μια παιδική χαρά. Και βρήκα αυτά τα ξεφούσκωτα μπαλόνια. Τα παιδιά τα κρατούσαν ψηλά την ώρα που έπαιζαν και καθώς τα χρώματά τους γέμιζαν το μπλε του ουρανού, εκείνα ένιωθαν ότι έχουν ένα νέο φίλο! Πάρε μαρκαδόρο λοιπόν κι εσύ και ζωγράφισε ένα φίλο με μάτια, μύτη, στόμα και αυτιά! Σκέψου: τι χρειάζεται αυτός ο φίλος για να είναι χαρούμενος και ασφαλής;

Υλικά:

- Μπαλόνια (ένα για κάθε Πουλί)
- Μαρκαδόρους

Ανθρώπινα Δικαιώματα:

1. Είμαστε όλοι γεννημένοι ελεύθεροι και ίσοι
2. Μην κάνεις διακρίσεις
3. Το Δικαίωμα στη Ζωή
4. Όχι στη Σκλαβιά
5. Όχι στα Βασανιστήρια
6. Έχεις Δικαιώματα σε Οποιοδήποτε Μέρος του Κόσμου και αν Βρίσκεσαι
7. Είμαστε Όλοι Ίσοι Ενώπιον του Νόμου
8. Τα Δικαιώματά σου Προστατεύονται από το Νόμο
9. Όχι στην Άδικη Κράτηση
10. Το Δικαίωμα στη Δίκη
11. Είμαστε Πάντα Αθώοι Μέχρι Αποδείξεως του Εναντίου
12. Το Δικαίωμα στην Ιδιωτική Ζωή
13. Ελευθερία Κίνησης
14. Δικαίωμα στο Άσυλο
15. Δικαίωμα στην Ιθαγένεια
16. Γάμος και Οικογένεια
17. Δικαίωμα στην ιδιοκτησία
18. Ελευθερία της Σκέψης
19. Ελευθερία Έκφρασης
20. Το Δικαίωμα στις Δημόσιες Συγκεντρώσεις
21. Το Δικαίωμα στη Δημοκρατία
22. Κοινωνική Ασφάλιση
23. Δικαιώματα των Εργαζομένων
24. Το Δικαίωμα στο Παιχνίδι
25. Φαγητό και Στέγη για Όλους
26. Το Δικαίωμα στην Εκπαίδευση
27. Το Δικαίωμα στη Πνευματική Ιδιοκτησία
28. Ένας Δίκαιος και Ελεύθερος Κόσμος
29. Υπευθυνότητα
30. Κανείς δεν Μπορεί να σου Αφαιρέσει αυτά τα Δικαιώματα

Θησαυρός:

Στο τέλος της δραστηριότητας, το Υπεύθυνο Στέλεχος του σταθμού δίνει ένα ακόμα υλικό που χρειάζονται τα Πουλιά για να φτιάξουν στο τέλος τον θησαυρό/παιχνίδι.

ΣΤΑΘΜΟΣ- 3 (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Μια Φωλιά τη φορά σε κυκλική μορφή.

Στόχος:

Να βιώσουν τα Πουλιά την έννοια του ενεργού πολίτη.

Ιστορία:

Το κουτί είχε βρεθεί σε μακρινές χώρες πια, μακριά από την χώρα από την οποία ξεκίνησε. Εκεί βρήκε πολλούς ξένους να το κοιτάνε καχύποπτα και φοβισμένα, αλλά και πολλούς που θέλησαν να βοηθήσουν, να προσφέρουν αγάπη, φαγητό, ρούχα, να γίνουν πάνω απ' όλα φίλοι. Είχε συναντήσει αλυσίδες δηλαδή ανθρώπων και πραγμάτων που έκαναν την διαμονή σε αυτή την χώρα πιο ευχάριστη και ζεστή.

Κανόνες:

1. Τοποθετούμε το κουτί σε ένα μακρινό σημείο.
2. Τα Πουλιά κάνουν μία σειρά ή χωρίζονται σε δύο σειρές αν η Φωλιά αποτελείται από πολλά παιδιά και κάθονται ο ένας δίπλα στον άλλον. Στόχος είναι να φτάσουν στο κουτί για να δώσουν την βοήθεια τους. Για να φτάσουν εκεί θα πρέπει να δημιουργήσουν μία αλυσίδα χρησιμοποιώντας τα σώματά τους, τα ρούχα τους και οτιδήποτε θα βοηθήσει να επεκτείνουν την αλυσίδα τους χωρίς να λυθούν.
3. Αφού παίξουμε το παιχνίδι συζητάει η Φωλιά όλη μαζί τα παρακάτω ερωτήματα:
 - Ξέρετε με ποιον τρόπο η χώρα μας βοηθάει τους πρόσφυγες;
 - Εσείς έχετε βοηθήσει με κάποιο τρόπο;
 - Τι πιστεύετε ότι χρειάζονται από εμάς οι πρόσφυγες κατά την φιλοξενία τους στην χώρα μας;

Μήνυμα κουτιού:

Ταξίδεψα πολύ! Και κάποτε βρέθηκα σε μία χώρα μακρινή... Εκεί πολλοί με κοιτούσαν καχύποπτα και φοβισμένα γιατί δεν με ήξεραν και δεν έμοιαζα με ό,τι είχα δει μέχρι τότε. Υπήρχαν όμως και άλλοι που κατάλαβαν ότι χρειαζόμουν βοήθεια και θέλησαν να με βοηθήσουν, να μου προσφέρουν αγάπη, φαγητό, να γίνουμε πάνω απ' όλα φίλοι. Αυτές ήταν αλυσίδες ανθρώπων και πραγμάτων που έκαναν την διαμονή μου σε εκείνη τη χώρα πιο ευχάριστη και ζεστή. Εσύ πώς υποδέχεσαι κάποιον που βρίσκεται σε κίνδυνο;

Θησαυρός:

Στο τέλος του κάθε σταθμού, το Υπεύθυνο Στέλεχος του σταθμού δίνει ένα ακόμα υλικό που χρειάζονται τα Πουλιά για να φτιάξουν στο τέλος τον θησαυρό/παιχνίδι.

ΣΤΑΘΜΟΣ - 4 (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Μια Φωλιά τη φορά σε κυκλική μορφή.

Στόχος:

Αποδοχή ενός καινούριου μέλους / πρόσφυγα στην ομάδα.

Ιστορία:

Το κουτί πέρα από τις αναμνήσεις, σε όλο αυτό το ταξίδι αποθήκευε διάφορες φωνές και συναισθήματα, που άλλοτε τον έκαναν χαρούμενο, άλλοτε τον στενοχωρούσαν. Κάποιες από αυτές είναι:

- Γιατί να κάτσει δίπλα μου;
- Μυρίζει περίεργα.
- Δεν μιλάει την γλώσσα μας
- Θα σου δείξω εγώ, μην φοβάσαι
- Θεε να γίνουμε φίλοι;
- Πες μου κάτι για την χώρα σου
- Θεε να παίξουμε;
- Δεν μ' αρέσουν τα ρούχα της.
- Τι είναι αυτή η μαντίλα;
- Σου χαρίζω το μολύβι μου.

Κανόνες:

1. Παίρνοντας τις παραπάνω προτάσεις, η Φωλιά θα πρέπει να τις βάλει σε σειρά από το ένα έως το δέκα. Ξεκινώντας και βάζοντας από το ένα τις προτάσεις που τους δημιουργούν τα πιο θετικά συναισθήματα, μέχρι το δέκα με τα πιο αρνητικά συναισθήματα
2. Αφού παίξουμε το παιχνίδι συζητάει η Φωλιά όλη μαζί τα παρακάτω ερωτήματα:
 - Τι είναι αυτό που τους ενόχλησε στο 9 και στο 10;
 - Πως θα ένιωθες αν πήγαινες σε μια νέα ομάδα που δεν ξέρεις κανένα και μιλούν για γλώσσα άγνωστη;
 - Πως θα ήθελες να σε καλωσορίσουν;

Μήνυμα κουτιού:

Όταν ταξιδεύεις και αλλάζεις τόπο, εκτός από αναμνήσεις, αποθηκεύεις μέσα σου και συναισθήματα. Αυτά τα συναισθήματα τα νιώθουμε όταν ερχόμαστε σε επαφή με άλλους ανθρώπους και τους μιλάμε. Έτσι κι εγώ περνώντας από διάφορα μέρη, αποθήκευσα τις παρακάτω προτάσεις που άκουσα να λένε παιδιά σε άλλα παιδιά. Εσένα πώς σε κάνουν να αισθάνεσαι;

Υλικά:

- A4 Χαρτιά
- Μολύβια

Θησαυρός:

Στο τέλος της δραστηριότητας, το Υπεύθυνο Στέλεχος του σταθμού δίνει ένα ακόμα υλικό που χρειάζονται τα Πουλιά για να φτιάξουν στο τέλος τον θησαυρό/παιχνίδι.

ΣΤΑΘΜΟΣ - 5 (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Μια Φωλιά τη φορά σε κυκλική μορφή.

Στόχος:

Η κατανόηση της ισότητας μέσα από ένα παιχνίδι χωρίς ίσους κανόνες.

Ιστορία:

Ο Ήλιος και τα πουλιά

Το κουτί μας μαθαίνει ένα παιχνίδι που έμαθε κατά τη διάρκεια του ταξιδιού του, όταν βρέθηκε σε ένα δάσος. Εκεί τα πουλιά έπαιζαν με τον ήλιο ένα παράξενο κυνηγητό. Τα πουλιά κυνηγούσαν τον ήλιο για να μαζέψουν τις ακτίνες του ή τα πουλιά προσπαθούσαν να μαζέψουν τις ακτίνες του ήλιου. Όλα τα πουλιά έπαιζαν με τους ίδιους κανόνες εκτός από 2 που είχαν πράσινη ουρά.

Κανόνες:

Ένα Πουλί είναι ο Ήλιος. Δύο Πουλιά είναι οι παπαγάλοι με τις πράσινες ουρές (έχουν πάνω τους 1 πράσινο διακριτικό) και τα υπόλοιπα είναι πουλιά. Το παιχνίδι παίζεται σε οριοθετημένο χώρο. Στο κέντρο βρίσκεται ο ήλιος και οι ακτίνες του (που μπορεί να είναι οποιοδήποτε αντικείμενο, ακόμα και μολύβια ή μαρκαδόροι). Οι ακτίνες βρίσκονται σκορπισμένες στο πάτωμα. Στα όρια του χώρου υπάρχουν τόσες καρέκλες όσες τα Πουλιά, που συμβολίζουν τις Φωλιές των Πουλιών. Οι δύο καρέκλες/φωλιές έχουν ένα πράσινο διακριτικό.

Τα πουλιά πρέπει να μαζέψουν όσες περισσότερες ακτίνες μπορούν, χωρίς να τα ακουμπήσει ο Ήλιος. Εάν τους ακουμπήσει μένουν ακίνητα, μετρούν μέχρι το 5 και συνεχίζουν. Όταν τα πουλιά βρίσκονται στη φωλιά/καρέκλα ο Ήλιος δεν μπορεί να τα πιάσει. Έχουν δικαίωμα να καθίσουν σε οποιαδήποτε φωλιά θέλουν. Οι κανόνες ισχύουν για όλα τα πουλιά εκτός από τα 2 που είναι παπαγάλοι. Εάν ο Ήλιος αγγίξει τους παπαγάλους θα πρέπει να μετρήσουν μέχρι το 10 και όχι μέχρι το 5 και για να κρυφτούν από τον Ήλιο θα πρέπει να κάτσουν μόνο σε συγκεκριμένες φωλιές, μόνο στις καρέκλες με το πράσινο διακριτικό.

Αφού παίξουμε το παιχνίδι συζητάμε όλοι μαζί:

- Πώς νιώσατε;
- Ήταν δίκαιοι οι κανόνες;
- Ήταν πιο ευνοϊκές οι συνθήκες για κάποιους;
- Αντιμετωπίστηκαν όλα τα Πουλιά σαν ίσα;

Μήνυμα κουτιού:

Κλείσε τα μάτια σου. Φαντάσου το πιο όμορφο δάσος που υπάρχει. Με δέντρα πράσινα και ψηλά, με πουλιά που παιχνιδίζουν στα κλαδιά τους. Άκου πώς τιτιβίζουν! Δες τα χρώματα των φτερών τους. Το φαντάστηκες; Σε ένα τέτοιο δάσος βρέθηκα κάποτε κι εγώ και έπαιξα μαζί με τα πουλιά ένα παράξενο κυνηγητό με... τον Ήλιο! Θέλεις να παίξουμε και να πλησιάσουμε το θησαυρό;

Υλικά:

καρέκλες, μαρκαδόροι, πράσινα διακριτικά (π.χ. κορδέλες, αυτοκόλλητα)

Θησαυρός:

Στο τέλος της δραστηριότητας, το Υπεύθυνο Στέλεχος του σταθμού δίνει ένα ακόμα υλικό που χρειάζονται τα Πουλιά για να φτιάξουν στο τέλος τον θησαυρό/παιχνίδι.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΜΕΓΑΛΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΔΙΑΡΚΕΙΑ: 10') Γίνεται από όλο το Σμήνος ταυτόχρονα.

Αφού οι Φωλιές περάσουν από κάθε σταθμό μαζεύονται ξανά σε κύκλο. Εκεί ανοίγουν το τελευταίο γράμμα που έχει το κουτί για τα Πουλιά που τους εξηγεί πόσο σπουδαίοι είναι που ανακάλυψαν τον θησαυρό.

Όμως τους επισημαίνει πως ο μεγαλύτερος θησαυρός είναι αυτός που προσφέρεις και όχι αυτός που κρατάς και έτσι καλεί τα Πουλιά να γεμίσουν το κουτί με έναν καινούργιο θησαυρό που θα δημιουργήσουν και που θα φτάσει στα προσφυγικά κέντρα ώστε να παίξουν με αυτό τα παιδιά.

Μήνυμα κουτιού:

*Ταξιδέψαμε παρέα, είδαμε πράγματα σπουδαία
κάναμε καινούργιους φίλους από εδώ κι άλλες ηπείρους
Κι ήρθε η ώρα τώρα εγώ να σας πω το θησαυρό:*

*Να είσαι πάντα ευγενικός, όποιον άνθρωπο κι αν βλέπεις.
Να γελάς, να του μιλάς, να ακούς, να τον προσέχεις.
Πάνω απ' όλα σεβασμός. Να ποιος είναι ο θησαυρός!*

*Μα ακόμη πιο μεγάλος είναι αυτός ο θησαυρός
όταν τον πολλαπλασιάσεις, τον προσφέρεις, τον μοιράζεις
τότε σίγουρα μπορούμε, μ' ένα στόμα να το πούμε
πώς φτιάξαμε λοιπόν... θησαυρό των θησαυρών!*

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ (ΔΙΑΡΚΕΙΑ 45')

Στην δεύτερη ώρα μεταμορφώνουμε τα μέρη του θησαυρού που έχουν μαζέψει τα Πουλιά από κάθε σταθμό σε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι. Στόχος είναι το παιχνίδι αυτό να σταλεί στα κέντρα προσφυγικών ροών και να μπορεί να παιχτεί από τα παιδιά που βρίσκονται εκεί (ηλικία 6+).

Ανάλογα με τον αριθμό των Πουλιών στο Σμήνος σας, μπορείτε είτε να φτιάξετε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι, είτε ένα ανά Φωλιά.

Στον χρόνο συμπεριλαμβάνεται και ο χρόνος μαζέματος.

Ανάλογα με το επίπεδο δεξιοτεχνίας του Σμήνου σας, διαλέξτε και υλοποιήστε μία από τις παρακάτω επιλογές που ακολουθεί μετά το κλείσιμο της συγκέντρωσης.

ΚΥΚΛΟΣ ΚΟΥΒΕΝΤΑΣ (ΔΙΑΡΚΕΙΑ 10')

Αξιολογείστε τα παρακάτω:

- Πως μας φάνηκε η άφιξη αυτού του πολυταξιδεμένου κουτιού;
- Τι είναι αυτό που μας έκανε περισσότερο εντύπωση από το ταξίδι του;
- Πως μας φάνηκε που ετοιμάσαμε κάτι για τα παιδιά που είναι πρόσφυγες;
- Πως αλλιώς θα μπορούσαμε να βοηθήσουμε αυτά τα παιδιά για να γίνει το ταξίδι τους λίγο πιο ευχάριστο;

ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗΣ (ΔΙΑΡΚΕΙΑ 5')

Τα Πουλιά τοποθετούν τα παιχνίδια σε μεγάλα γράμματα και γράφουν απ' έξω, παραλήπτη και αποστολέα. Κολλάνε το γραμματόσημο και το παραδίδουν στο Σοφό Πουλί για να τα πάει στο ταχυδρομείο.

Λέτε την κραυγή σας και Αντίο!

Καλή επιτυχία!

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΕΠΙΛΟΓΗ 1 ΝΤΟΜΙΝΟ (Βαθμός δυσκολίας: Εύκολο)

Στην περίπτωση που επιλέξετε αυτή την κατασκευή, κατά την διάρκεια του Α' μέρους τα Πουλιά θα συλλέγουν ως θησαυρό από κάθε Σταθμό τα 28 "σκέτα" χαρτόνια (6 x12 εκατοστά) που περιγράφονται στα υλικά.

Κατασκευή

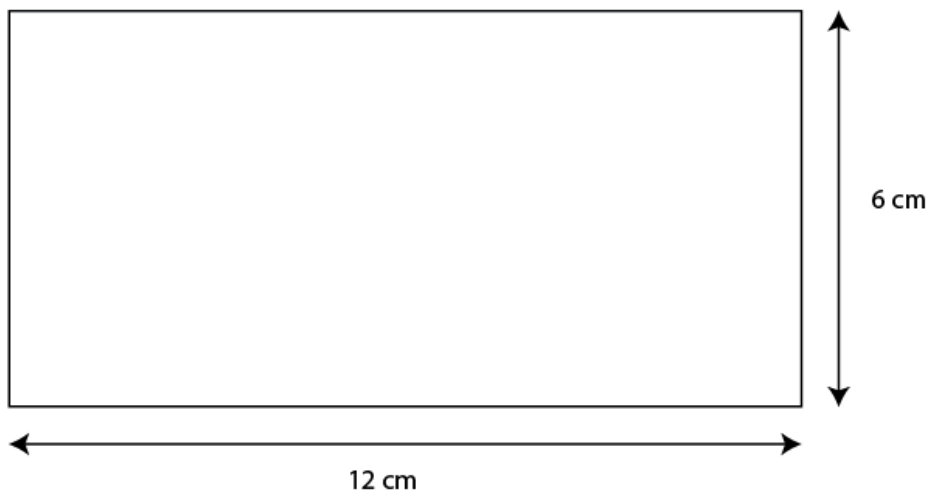
Υλικά:

- Μαρκαδόροι και υλικά διακόσμησης
- Χάρακας
- Χαρτί περιτυλίγματος ή ένα μεγάλο χρωματιστό χαρτόνι
- Κόλλα
- Ψαλίδι
- Μια φωτοτυπία με τις οδηγίες
- 28 χαρτονάκια (χρωματιστά η μή) σκληρά κατά προτίμηση, κομμένα στο παρακάτω μέγεθος. Εάν θέλετε, μπορείτε αντί για χαρτόνι να χρησιμοποιήσετε κάποιο άλλο υλικό όπως πχ. τσόχα ή αφρώδες υλικό.

Οδηγίες κατασκευής:

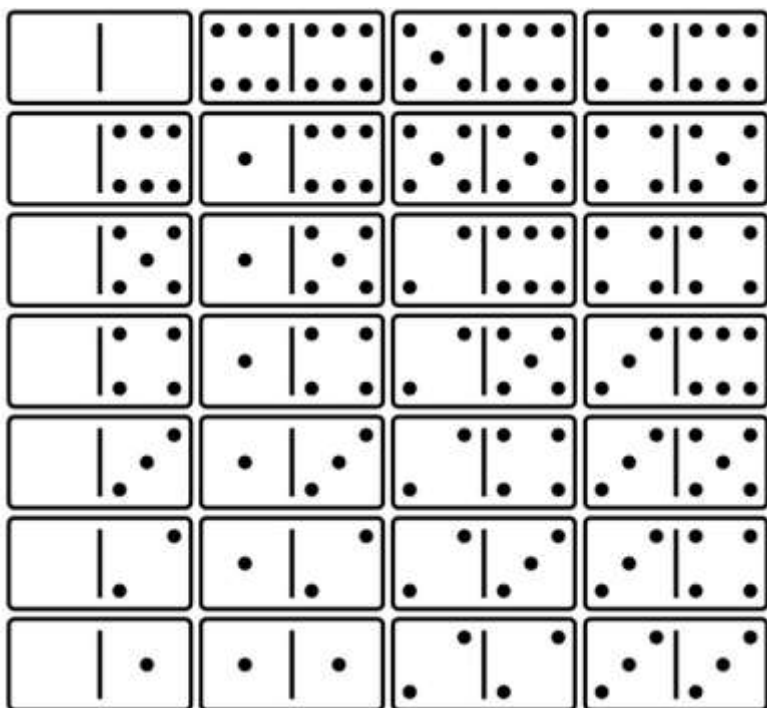
Προετοιμασία από το Στέλεχος:

- Κόβουμε με το ψαλίδι 28 χαρτόνια στο μέγεθος που αναγράφεται στο παρακάτω σχέδιο



Οδηγίες για τα Πουλιά:

- Τα Πουλιά τραβάνε μια γραμμή με την βοήθεια ενός χάρακα, στην μέση του κάθε χαρτονιού.
- Με τους μαρκαδόρους, ή όποιο άλλο υλικό διαλέξετε, ζωγραφίστε στις καρτέλες τους παρακάτω συνδυασμούς τελειών.



- ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΑ: Εάν έχετε χρόνο μπορείτε να διακοσμήσετε και το πίσω μέρος της κάθε καρτέλας
- Τυλίξτε τις καρτέλες με το χαρτί περιτυλίγματος ή με το μεγάλο χρωματιστό χαρτόνι και κολλήστε επάνω τις οδηγίες του παιχνιδιού

Οδηγίες παιχνιδιού (3 με 4 παίκτες):

Γυρίστε τα ντόμινο ανάποδα, ώστε να βλέπουν οι εικόνες το τραπέζι. Στην αρχή του παιχνιδιού, κάθε παίκτης παίρνει από 7 πλακίδια. Το κάθε πλακίδιο είναι χωρισμένο σε δύο μισά, τα οποία έχουν ένα συγκεκριμένο αριθμό. Ο παίκτης που ξεκινάει έναν γύρο, τοποθετεί αρχικά ένα οποιοδήποτε από τα πλακίδια του στο πεδίο του παιχνιδιού και στη συνέχεια παίζουν οι επόμενοι παίκτες. Όποιος παίκτης έχει σειρά, πρέπει να μεγεθύνει τη γραμμή από ντόμινο προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, χρησιμοποιώντας μόνο ένα πλακίδιο που να φέρει τον ίδιο αριθμό που βρίσκεται και στο τέλος της γραμμής.

Όποιος παίκτης έχει σειρά, αλλά δεν έχει κάποιο πλακίδιο που να ταιριάζει, θα πρέπει να τραβήξει ένα από τα κρυμμένα πλακίδια - αλλά δεν μπορεί να το τοποθετήσει αμέσως. Για να το τοποθετήσει, θα πρέπει να περιμένει μέχρι τον επόμενο γύρο. Στο μεταξύ, σειρά παίρνει ο επόμενος παίκτης.

Μόλις ένας παίκτης τοποθετήσει και το τελευταίο του πλακίδιο, τότε ο γύρος τελειώνει. Εάν δεν μπορέσει κανένας παίκτης να τοποθετήσει όλα του τα πλακίδια, τότε κερδίζει ο παίκτης με το μικρότερο αριθμό πλακιδίων.

ΕΠΙΛΟΓΗ 2 ΤΡΙΛΙΖΑ (Βαθμός δυσκολίας: Εύκολο)

Στην περίπτωση που επιλέξετε αυτή την κατασκευή, κατά την διάρκεια του Μεγάλου Παιχνιδιού, τα Πουλιά θα συλλέγουν ως θησαυρό από κάθε Σταθμό τα 9 "σχήματα" που περιγράφονται στη προετοιμασία από το Υπεύθυνο Στέλεχος

Κατασκευή

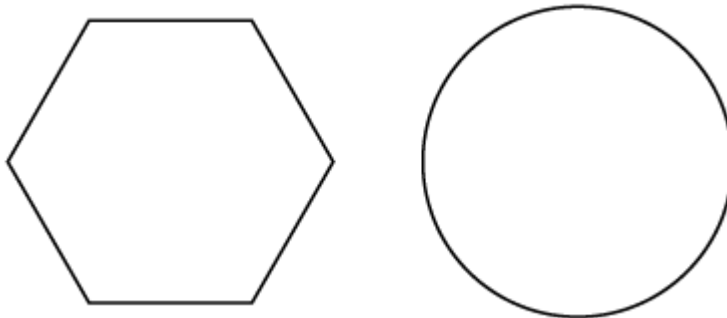
Υλικά:

- Μαρκαδόροι και υλικά διακόσμησης
- Χάρακας
- Κόλλα
- Δύο χρωματιστά Α4
- Μια φωτοτυπία με τις οδηγίες
- 1 σκληρό χαρτόνι 15x15 εκατοστά. Εάν θέλετε μπορείτε αντί για χαρτόνι να χρησιμοποιήσετε κάποιο άλλο υλικό όπως πχ. τσόχα ή αφρώδες υλικό.
- Έναν μικρό φάκελο (διάσταση μικρότερη από το χαρτόνι 15x15 εκατοστά).

Οδηγίες κατασκευής:

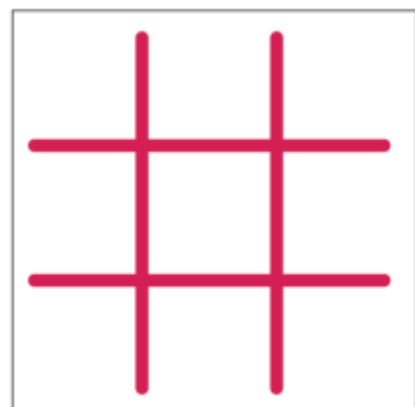
Προετοιμασία από το Στέλεχος:

- Τυπώνουμε σε δύο Α4, 5 φορές το κάθε ένα από τα παρακάτω σχήματα. Καλό θα ήταν να τυπώσουμε τους κύκλους σε ένα χρώμα και τα πολύγωνα σε ένα άλλο. Αν θέλετε, μπορείτε να αντικαταστήσετε τα παρακάτω σχήματα με δύο της αρεσκείας σας.



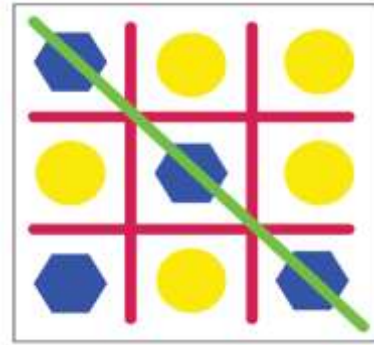
Οδηγίες για τα Πουλιά:

- Τα Πουλιά χωρίζουν με μαρκαδόρο το σκληρό χαρτόνι σε 9 ισάριθμα κουτιά. Τραβάνε τις γραμμές όπως στο σχέδιο με τη βοήθεια ενός χάρακα.
- Τοποθετούμε τα πιόνια σε έναν μικρό φάκελο και κολλάμε απέξω τις τυπωμένες οδηγίες. Αν θέλουμε μπορούμε να διακοσμήσουμε και τον φάκελο.
- Στη συνέχεια τα Πουλιά διακοσμούν με ό,τι υλικά θέλουν το πίσω μέρος του χαρτονιού, και ύστερα κολλάνε τον φάκελο με τις οδηγίες και τα πιόνια.



Οδηγίες παιχνιδιού (2 παίκτες):

Η τρίλιζα παίζεται σε έναν πίνακα 3x3 που αποτελείται από 9 τετράγωνα. Τα τετράγωνα είναι αρχικά κενά. Κάθε παίχτης διαλέγει 5 όμοια σχήματα. Με την σειρά του, κάθε παίχτης τοποθετεί ένα σχήμα την φορά σε ένα κενό τετράγωνο, μέχρι ο πίνακας να γεμίσει. Στην Τρίλιζα κερδίζει εκείνος που πρώτος κάνει τριάδα με όμοια σύμβολα, οριζόντια, κάθετα ή διαγώνια.



ΕΠΙΛΟΓΗ 3 ΜΙΚΑΝΤΟ (Βαθμός δυσκολίας: Μέτριο)

Στην περίπτωση που επιλέξετε αυτή την κατασκευή, κατά την διάρκεια του Μεγάλου Παιχνιδιού, τα Πουλιά θα συλλέγουν ως θησαυρό τα καλαμάκια από σουβλάκι που περιγράφονται στα υλικά.

Κατασκευή

Υλικά:

- 31 ξύλινα καλαμάκια για σουβλάκια
- Τέμπερα ή κάποια άλλη μπογιά, σε πέντε χρώματα: μαύρο, κίτρινο, κόκκινο, μπλε, πράσινο.
- 1 λαστιχάκι
- Συρραπτικό
- Κόλλα
- 1 ρολό από χαρτί κουζίνας
- Χαρτί περιτυλίγματος ή ένα μεγάλο χρωματιστό χαρτόνι
- Μια φωτοτυπία με τις οδηγίες

Οδηγίες κατασκευής:

Προετοιμασία από το Στέλεχος:

Δεν χρειάζεται προετοιμασία

Οδηγίες για τα Πουλιά:

- Βάψτε τα καλαμάκια από σουβλάκια από άκρη σε άκρη, στα παρακάτω χρώματα και ποσότητες:
 - 10 ξυλάκια σε χρώμα πράσινο
 - 10 ξυλάκια σε χρώμα μπλέ
 - 5 ξυλάκια σε χρώμα κόκκινο
 - 5 ξυλάκια σε χρώμα κίτρινο
 - 1 ξυλάκι σε χρώμα μαύρο
- Κολλάτε στο εξωτερικό του ρολό από χαρτί κουζίνας το χαρτί περιτυλίγματος
- Σφραγίζετε με το συρραπτικό την μία άκρη του ρολού και τοποθετείτε μέσα τα καλαμάκια που έχετε χρωματίσει και το χαρτί με τις οδηγίες.
- Τέλος, κλείνετε την άλλη άκρη του ρολού με το λαστιχάκι.

Οδηγίες παιχνιδιού (3 με 4 παίκτες)

Στόχος είναι να αφαιρεθούν όλα τα ξυλάκια από τον σωρό, ένα την φορά, χωρίς να κουνηθεί κανένα από τα υπόλοιπα. Κάθε παίκτης, στη σειρά του, μαζεύει ξυλάκια συγκεκριμένου χρώματος.

Το μαύρο ξυλάκι, ή Μικάντο, είναι το πιο σημαντικό και μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως βοήθημα για να σηκωθεί κάποιο από τα υπόλοιπα, όταν ο παίκτης έχει στην κατοχή του τουλάχιστον ένα ξυλάκι από κάθε χρώμα. Αν οποιοδήποτε άλλο ξυλάκι μετακινηθεί σε αυτή τη διαδικασία, ο παίκτης χάνει τη σειρά του. Οι υπόλοιποι παίκτες συνεχίζουν κανονικά, μέχρι να μαζευτούν όλα τα ξυλάκια.

Κατανομή πόντων:

- πράσινα ξυλάκια: 3 πόντοι
- μπλε ξυλάκια: 3 πόντοι
- κόκκινα ξυλάκια: 5 πόντοι
- κίτρινα ξυλάκια: 10 πόντοι
- μαύρο ξυλάκι: 20 πόντοι

ΕΠΙΛΟΓΗ 4 ΤΟΥΡΙΣΤΕΡ (Βαθμός δυσκολίας: Προχωρημένο)

Στην περίπτωση που επιλέξετε αυτή την κατασκευή, κατά την διάρκεια του Μεγάλου Παιχνιδιού, τα Πουλιά θα συλλέγουν ως θησαυρό από κάθε Σταθμό τους χρωματιστούς κύκλους που περιγράφονται στη προετοιμασία από το Υπεύθυνο Στέλεχος.

Κατασκευή

Υλικά:

- Ύφασμα διαστάσεων 1.20 x 1.50m
- Χαρτόνια σε 4 χρώματα
- Κόλλα
- Μολύβι
- Ψαλίδι
- Κατσαβίδι
- Χάρακα
- Ένα σκληρό χαρτόνι (30x30cm)
- 1 εκτυπωμένο αντίγραφο του πίνακα
- Διπλόκαρφο
- Ένα ξυλάκι πλατύ, από παγωτό

Οδηγίες κατασκευής:

Προετοιμασία από το Στέλεχος:

- Σχεδιάζετε και κόβετε τα χαρτόνια σε 24 κύκλους διαμέτρου 20 εκατοστών. Δημιουργείτε, έτσι, 6 κύκλους για το κάθε χρώμα.

Οδηγίες για τα Πουλιά:

Για το ύφασμα:

- Κολλάτε στο ύφασμα τους στρογγυλούς κύκλους, όπως φαίνεται στο σχέδιο.

Για την πυξίδα:

- Κολλάτε πάνω στο σκληρό χαρτόνι το εκτυπωμένο αντίγραφο του πίνακα.
- Κάνετε μια τρύπα στην διακεκομμένη γραμμή.
- Κόβετε το βέλος και χρησιμοποιείτε το διπλόκαρφο για να το στερεώσετε στο κέντρο του πίνακα. Δεν το σφίγγετε πολύ για να μπορείτε να το γυρίζετε.

Οδηγίες παιχνιδιού (2 με 4 παίκτες)

Απλώνετε το ύφασμα με τους κύκλους. Οι παίκτες βγάζουν τα παπούτσια τους. Ορίζεται ένα άτομο διαιτητής για να γυρίζει τον δείκτη, να δίνει τις οδηγίες και να επιτηρεί τους παίκτες. Ο διαιτητής γυρίζει τον δείκτη και ανάλογα με τι τυχαίνει λέει τις οδηγίες. Για παράδειγμα: "δεξί πόδι μπλε". Τότε, κάθε παίκτης πρέπει να βρει τον κοντινότερο μπλε κύκλο για να τοποθετήσει το δεξί του πόδι. Μόλις οι παίκτες εκτελέσουν την οδηγία, ο διαιτητής συνεχίζει, δίνοντας την επόμενη γυρνώντας ξανά τον δείκτη. Όποιος ακουμπήσει έξω από τον κύκλο ή πέσει, χάνει. Κερδίζει όποιος μένει τελευταίος.

**ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΦΤΙΑΞΑΤΕ
ΠΡΟΣΟΧΗ! ΚΑΤΟΠΙΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ!**

Ελαιώνας, Ανοιχτή Δομή Φιλοξενίας Προσφύγων
Αγίου Πολυκάρπου 87, 11855, Αθήνα

Ομάδα αλληλεγγύης Δήμου Χαλκηδόνος για τους πρόσφυγες
Τζιβαροπούλου 77Α, ΤΚ 57100, Κουφάλια, Θεσσαλονίκη

Δίκτυο Αλληλεγγύης Λέρου, Πλάτανος, ΤΚ 85400, Λέρος τηλ. 6933372590

Προσωρινός Καταυλισμός Προσφύγων Ρόδου, κτίριο παλιών Σφαγείων, είσοδος Εμπορικού
Λιμένα, ΤΚ 85100, Ρόδος

Σύλλογος Ανάσα Ευαισθησίας Νομού Κιλκίς, Πολυτεχνείου 24, Κιλκίς, ΤΚ 61100,
τηλ.2341025338

Ένα Παιχνίδι για Ένα Χαμόγελο, Κομνηνάκη 5 Μυτιλήνη, ΤΚ 81100, Book and art, τηλ.
6955480016, book.and.art.store@gmail.com

ΑΠΟ ΕΜΕΝΑ ΓΙΑ ΕΣΕΝΑ

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

ΜΕΡΟΣ Α΄

ΕΙΣΑΓΩΓΗ:

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Άνοιξέ το, το κουτί, ιστορίες θα σου πει
για παιδιά, όπως εσείς, μαθητές περιωπής,
που ήταν σε μian άλλη χώρα και όμως ήρθαν εδώ τώρα.

Γιατί, ενώ την αγαπούσαν κι εκεί καλά περνούσαν,
ήρθε ο πόλεμος μια μέρα, βόμβες πέφταν πέρα ως πέρα
και τριγύρω άλλαξαν όλα, φόβος, τρόμος, πολυβόλα.

Αναγκάστηκαν να φύγουν και τους φίλους τους να αφήσουν
με τα πόδια ή με βάρκες, να διασχίσουν χώρες, χάρτες
για να βρούνε ένα μέρος δίχως όπλα και φοβέρα,
που θα ζούνε με ειρήνη, ηρεμία και γαλήνη,
σπίτι για να ξαναχτίσουν και σχολειό να ξαναρχίσουν.

“Μα εμένα τι με νοιάζει;” θα ρωτάς. “Δεν με πειράζει!”
Κι όμως ξέρω, αν σκεφτείς, στην καρδιά σου πως θα βρεις
έννοιες, όπως η αγάπη, η φροντίδα και το χάδι.
Κι ότι θες να βοηθάς όποιον κίνδυνο διατρέχει.
Πες αλήθεια! Δεν είναι έτσι;

Άνοιξε το, το κουτί, ιστορίες θα σου πει.
Κι όταν όλες τις ακούσεις, θησαυρό θα έχεις βρει!»



ΣΤΑΘΜΟΣ- ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1:

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Είχα πάντοτε μαζί μου ένα μαγικό λεξικό που
με βοηθούσε πολύ να επικοινωνώ.
Στο ταξίδι μου όμως...χάλασε!
Οι σελίδες του σκορπίσανε και σκίστηκαν.
Αχ! και είχα σκοπό με τη βοήθειά του να σας διηγηθώ τις ιστορίες,
για να βρείτε τον Θησαυρό...
Τι λέτε μπορείτε να με βοηθήσετε να το ξαναφτιάξω;





ΠΡΟΣΦΥΓΑΣ

Είναι ο άνθρωπος που αναγκάζεται ή εξαναγκάζεται να εγκαταλείψει την πατρίδα του ή τον τόπο της μόνιμης κατοικίας του και να καταφύγει σε μια ξένη χώρα.

ΜΕΤΑΝΑΣΤΗΣ

Είναι ο άνθρωπος που εγκαταλείπει από μόνος του τη χώρα του με σκοπό να εγκατασταθεί αλλού.

ΑΝΘΡΩΠΙΝΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

Αποτελούν ηθικές αρχές που κατοχυρώνονται με διεθνείς συμβάσεις και που θέτουν συγκεκριμένα πρότυπα ανθρώπινης συμπεριφοράς και που κάθε άτομο δικαιούται από τη στιγμή της γέννησής του απλώς και μόνο επειδή είναι άνθρωπος.

ΡΑΤΣΙΣΜΟΣ

Είναι η αντίληψη ότι οι άνθρωποι δεν είναι όλοι ίσοι μεταξύ τους, αλλά διαχωρίζονται σε ανώτερους και κατώτερους, διακρινόμενοι είτε από το χρώμα του δέρματος είτε από την εθνικότητα είτε από τη θρησκεία κ.λπ.

ΙΣΟΤΗΤΑ

Είναι η ίση μεταχείριση των ατόμων. Όλοι οι άνθρωποι θα πρέπει να αντιμετωπίζονται ως ίσοι μεταξύ τους και να έχουν ίσα πολιτικά, οικονομικά, κοινωνικά και αστικά δικαιώματα.

ΑΣΥΛΟ

Παροχή ασφάλειας, καταφυγίου, παραμονή προσώπου σε περιβάλλον προστασίας και εγγύησης. Ως άσυλο ορίζεται ο χώρος εκείνος στον οποίο καταφεύγει κανείς και εξασφαλίζει ασφάλεια, την προστασία της αξιοπρέπειάς του και την ελευθερία της έκφρασής του.

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Ξέρεις τι είναι ένα μπαλόνι; Α! Όστε ξέρεις! Ναι, ένα μπαλόνι χρωματίζει τη ζωή μας. Κάποτε περνούσα από μια παιδική χαρά. Και βρήκα αυτά τα ξεφούσκωτα μπαλόνια. Τα παιδιά τα κρατούσαν ψηλά την ώρα που έπαιζαν και καθώς τα χρώματά τους γέμιζαν το μπλε του ουρανού, εκείνα ένιωθαν ότι έχουν έναν νέο φίλο! Πάρε μαρκαδόρο λοιπόν κι εσύ και ζωγράφισε έναν φίλο με μάτια, μύτη, στόμα και αυτιά! Σκέψου: Τι χρειάζεται αυτός ο φίλος, για να είναι χαρούμενος και ασφαλής;



ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

1. Είμαστε όλοι γεννημένοι ελεύθεροι και ίσοι.
2. Μην κάνεις διακρίσεις.
3. Το δικαίωμα στη ζωή.
4. Όχι στη σκλαβιά.
5. Όχι στα βασανιστήρια.
6. Έχεις δικαιώματα σε οποιοδήποτε μέρος του κόσμου και αν βρίσκεσαι.
7. Είμαστε όλοι ίσοι ενώπιον του Νόμου.
8. Τα δικαιώματά σου προστατεύονται από τον Νόμο.
9. Όχι στην άδικη κράτηση.
10. Το δικαίωμα στη δίκη.
11. Είμαστε πάντα αθώοι μέχρι αποδείξεως του εναντίου.
12. Το δικαίωμα στην ιδιωτική ζωή.
13. Ελευθερία κίνησης.
14. Δικαίωμα στο Άσυλο.
15. Δικαίωμα στην Ιθαγένεια.
16. Γάμος και Οικογένεια.
17. Δικαίωμα στην ιδιοκτησία.
18. Ελευθερία της σκέψης.
19. Ελευθερία έκφρασης.
20. Το δικαίωμα στις δημόσιες συγκεντρώσεις.
21. Το δικαίωμα στη Δημοκρατία.
22. Κοινωνική Ασφάλιση.
23. Δικαιώματα των Εργαζομένων.
24. Το δικαίωμα στο παιχνίδι.
25. Φαγητό και στέγη για όλους.
26. Το δικαίωμα στην Εκπαίδευση.
27. Το δικαίωμα στη πνευματική ιδιοκτησία.
28. Ένας δίκαιος και ελεύθερος κόσμος.
29. Υπευθυνότητα.
30. Κανείς δεν μπορεί να σου αφαιρέσει αυτά τα Δικαιώματα.



ΣΤΑΘΜΟΣ- ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Ταξίδεψα πολύ! Και κάποτε βρέθηκα σε μία χώρα μακρινή... Εκεί πολλοί με κοιτούσαν καχύποπτα και φοβισμένα, γιατί δεν με ήξεραν και δεν έμοιαζα με ό,τι είχαν δει μέχρι τότε. Υπήρχαν όμως και άλλοι που κατάλαβαν ότι χρειαζόμουν βοήθεια και θέλησαν να με βοηθήσουν, να μου προσφέρουν αγάπη, φαγητό, να γίνουμε πάνω απ' όλα φίλοι. Ήταν αλυσίδες ανθρώπων και πραγμάτων που έκαναν τη διαμονή μου σε εκείνη τη χώρα πιο ευχάριστη και ζεστή. Εσύ πώς υποδέχεσαι κάποιον που βρίσκεται σε κίνδυνο;



ΣΤΑΘΜΟΣ-ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 4

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Όταν ταξιδεύεις και αλλάζεις τόπο, εκτός από αναμνήσεις, αποθηκεύεις μέσα σου και συναισθήματα. Αυτά τα συναισθήματα τα νιώθουμε, όταν ερχόμαστε σε επαφή με άλλους ανθρώπους και τους μιλάμε. Έτσι κι εγώ περνώντας από διάφορα μέρη, αποθήκευσα τις παρακάτω προτάσεις που άκουσα να λένε παιδιά σε άλλα παιδιά. Εσένα πώς σε κάνουν να αισθάνεσαι;



ΣΤΑΘΜΟΣ-ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 5

ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Κλείσε τα μάτια σου. Φαντάσου το πιο όμορφο δάσος που υπάρχει. Με δέντρα πράσινα και ψηλά, με πουλιά που παιχνιδίζουν στα κλαδιά τους. Άκου πώς τιτιβίζουν! Δες τα χρώματα των φτερών τους. Το φαντάστηκες; Σε ένα τέτοιο δάσος βρέθηκα κάποτε κι εγώ και έπαιξα μαζί με τα πουλιά ένα παράξενο κυνηγητό με... τον Ήλιο! Θέλεις να παίξουμε και να πλησιάσουμε το Θησαυρό;



ΜΗΝΥΜΑ ΚΟΥΤΙΟΥ

Ταξιδέψαμε παρέα, είδαμε πράγματα σπουδαία
κάναμε καινούργιους φίλους από εδώ κι άλλες ηπείρους
Κι ήρθε η ώρα τώρα εγώ να σας πω το Θησαυρό:

Να είσαι πάντα ευγενικός, όποιον άνθρωπο κι αν βλέπεις.
Να γελάς, να του μιλάς, να ακούς, να τον προσέχεις.
Πάνω απ' όλα σεβασμός. Να! ποιος είναι ο θησαυρός!

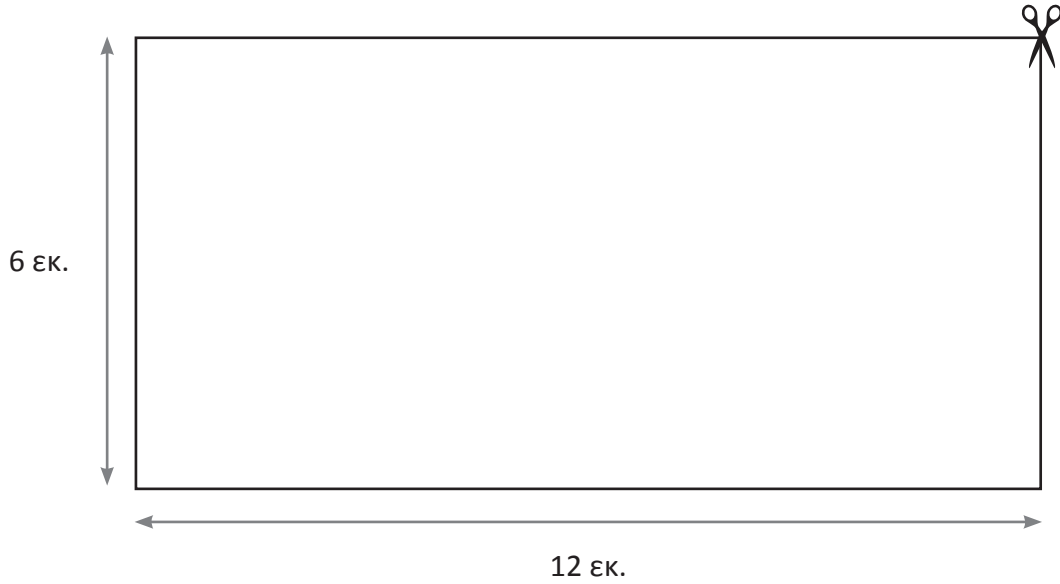
Μα ακόμη πιο μεγάλος είναι αυτός ο θησαυρός
όταν τον πολλαπλασιάσεις, τον προσφέρεις, τον μοιράζεις
τότε σίγουρα μπορούμε, μ' ένα στόμα να το πούμε
πώς εφτιάξαμε λοιπόν... Θησαυρό των Θησαυρών!



ΜΕΡΟΣ Β'

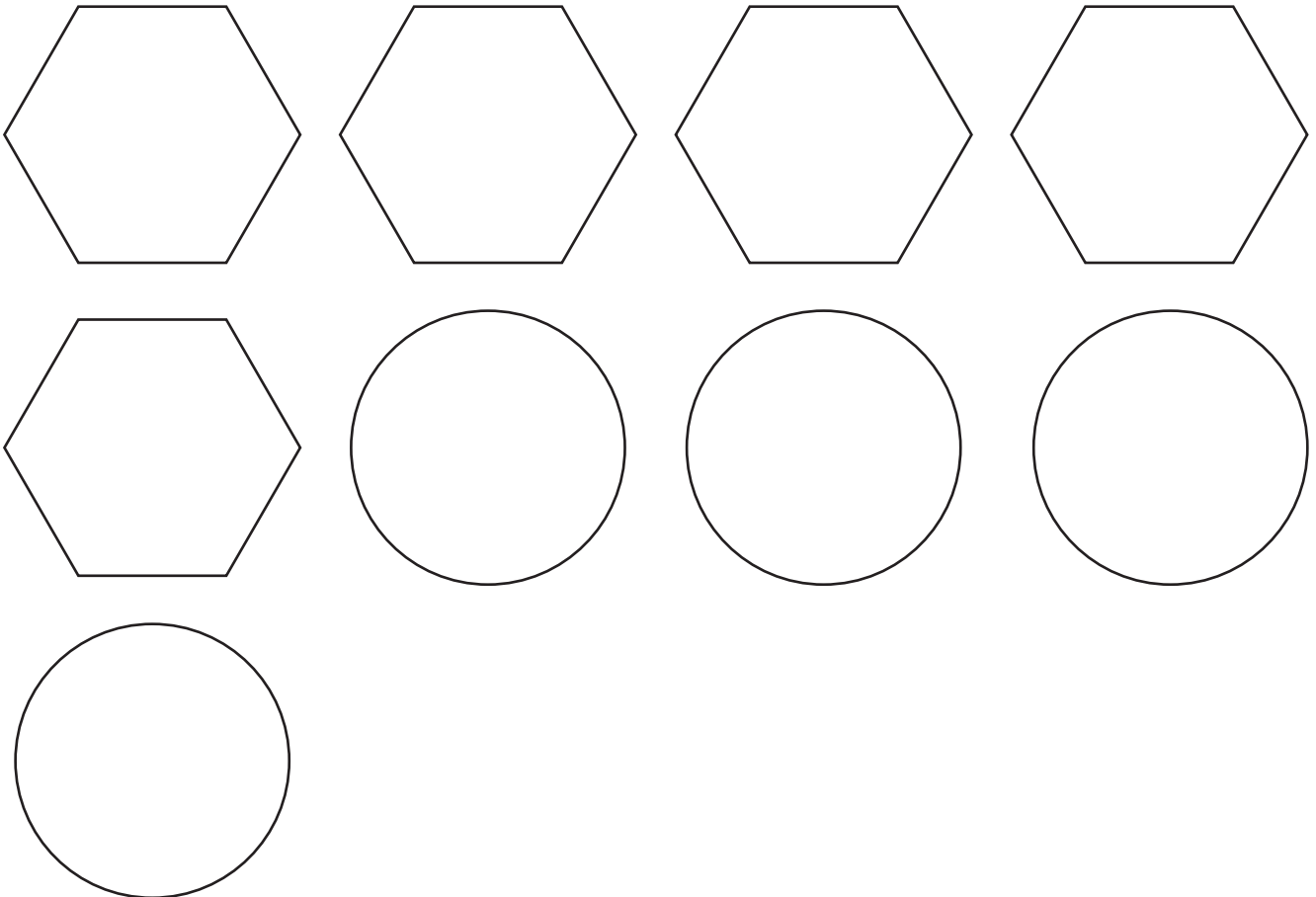
ΕΠΙΛΟΓΗ 1 ΝΤΟΜΙΝΟ:

ΠΑΤΡΟΝ ΓΙΑ ΧΑΡΤΟΝΑΚΙΑ



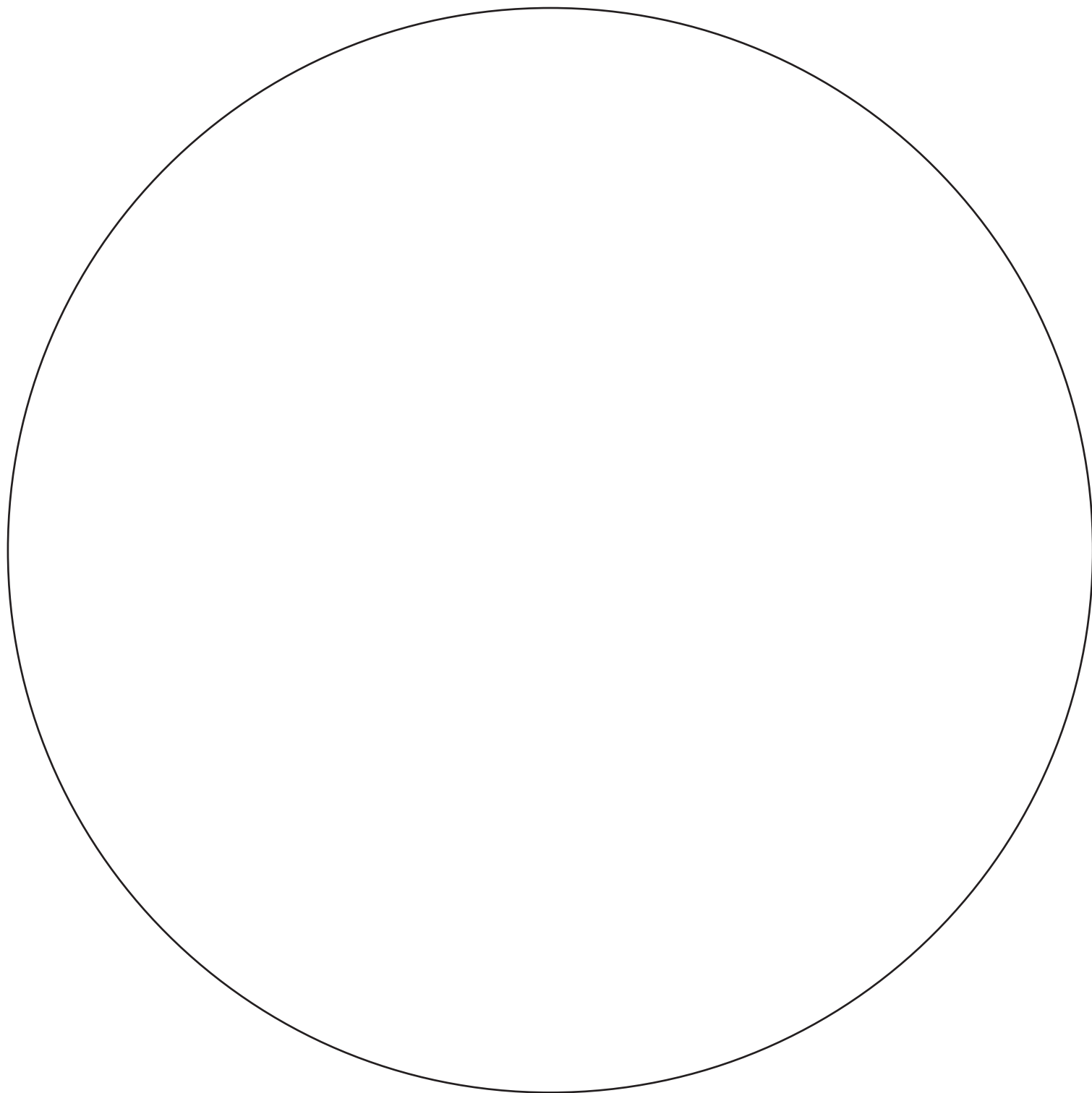
ΕΠΙΛΟΓΗ 2 ΤΡΙΛΙΖΑ:

ΣΧΗΜΑΤΑ



ΕΠΙΛΟΓΗ 4 ΤΟΥΙΣΤΕΡ

ΠΑΤΡΟΝ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΥΚΛΟΥΣ



Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΤΟΥ ΤΟΥΙΣΤΕΡ

