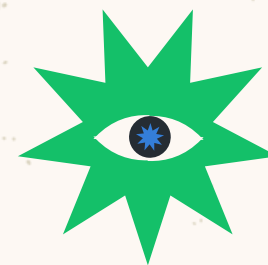




Μέρα των Πουλιών 2025

Σμήνος σε
ΣΗΜΑ...ντική
Αποστολή



ΚΛΑΔΟΣ ΠΟΥΛΙΩΝ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

**ΓΕΝΙΚΕΣ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ**

1η ΦΑΣΗ
Μεγάλο Παιχνίδι

2η ΦΑΣΗ
*Δημιουργία ιστορίας &
Διακριτικού Σμήνους*

3η ΦΑΣΗ
*Εορτασμός της
Μέρας των Πουλιών*

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ



Γενικές Πληροφορίες

Η Μέρα των Πουλιών είναι μια ετήσια δράση που απευθύνεται στο σύνολο των παιδιών ηλικίας 7-11 ετών και των Στελεχών τους (ενήλικα μέλη) που είναι μέλη του Σώματος Ελληνικού Οδηγισμού.

Κατ' επέκταση, η εκάστοτε θεματική αφορά και εμπλέκει και τους φίλους τους, τους γονείς τους, τους γονείς των φίλων τους, εκπαιδευτικούς, ειδικούς επιστήμονες, τοπικούς φορείς, τα υπόλοιπα μέλη του Οδηγισμού και άλλους.

Από το 1976 μέχρι σήμερα, παρουσιάζεται κάθε φορά μια διαφορετική θεματική, επίκαιρη και σημαντική για τα παιδιά της Ελλάδας, δίνοντας στα Πουλιά την ευκαιρία να εκφράσουν τους προβληματισμούς τους και να κινητοποιηθούν.

Αποτελείται από σπονδυλωτές δράσεις που καταλήγουν στην κύρια ημέρα εορτασμού, το προτελευταίο Σαββατοκύριακο του Μαΐου, όπως καθιερώθηκε από το 2018, από μια εκδήλωση που διοργανώνεται σε όλες τις πόλεις όπου δραστηριοποιούνται Σμήνη, με συμμετοχή της τοπικής αυτοδιοίκησης, του τοπικού τύπου, φορέων του τόπου, γονέων και φίλων.

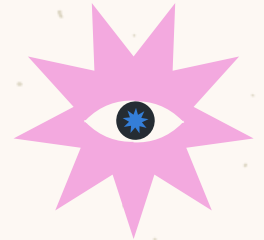




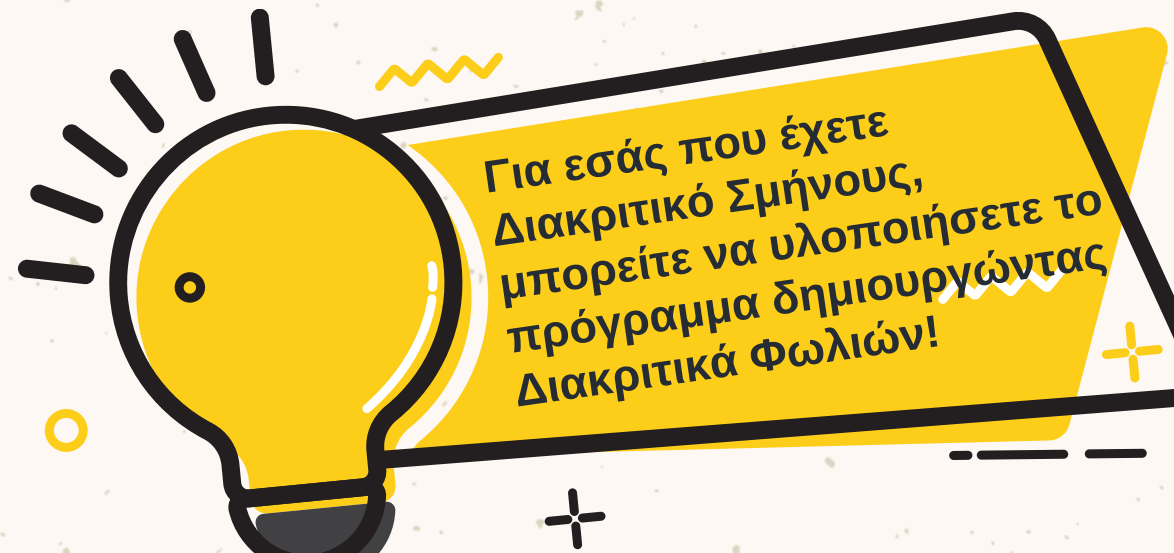
Θεματική του Προγράμματος

Για τη φετινή Μέρα των Πουλιών, μετά από σκέψη, επιλέχθηκε η δημιουργία Διακριτικών Σμηνών. Το σκεπτικό πίσω από αυτή την επιλογή είναι ότι τα Πουλιά μέσω του βιβλίου “Βήματα στον Κόσμο”, γνωρίζουν ότι μπορούν ως Σμήνος να έχουν Διακριτικό, αλλά μόνο δύο Σμήνη στην Ελλάδα έχουν δημιουργήσει το Διακριτικό τους. Σύμφωνα με τα παραπάνω, αποφασίσαμε ότι θα ήταν ωραία ιδέα τα Πουλιά να δημιουργήσουν το Διακριτικό του Σμήνους τους, την ιστορία γύρω από αυτό, και τέλος, να πάρουν και να βάλουν το Διακριτικό τους στη Στολή τους.

Στόχος του Προγράμματος



Στόχος του Προγράμματος είναι η δημιουργία Διακριτικών Σμηνους για τα Πουλιά και τα Στελέχη, συμβάλλοντας να είναι μέρος στην ιστορία του Σμήνους τους και στην απόκτηση του Διακριτικού. Επίσης, να συνεργαστούν και να καταφέρουν μέσα από τη φαντασία τους να δημιουργήσουν το Διακριτικό τους και να συνδέσουν τη φαντασία με το ρεαλισμό.



Για εσάς που έχετε
Διακριτικό Σμήνους,
μπορείτε να υλοποιήσετε το
πρόγραμμα δημιουργώντας
Διακριτικά Φωλιών!



Τρόπος Υλοποίησης

Το Πρόγραμμα θα πραγματοποιηθεί σε τρεις διαδοχικές φάσεις ως εξής:

1η Φάση: Μεγάλο Παιχνίδι

2η Φάση: Δημιουργία ιστορίας & Διακριτικού Σμήνου

3η Φάση: Εορτασμός της Μέρας των Πουλιών

***Τα Πουλιά θα λαμβάνουν μηνύματα από την Κουκουβάγια.



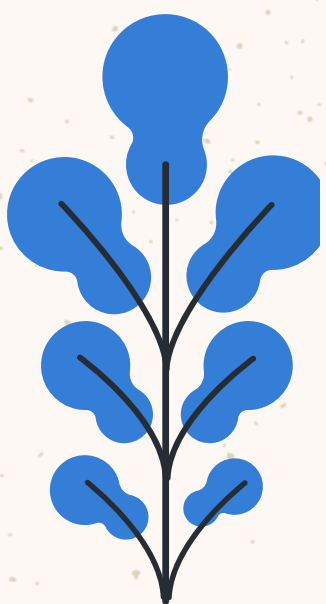
Σε περίπτωση που υπάρχει περιορισμός χρόνου, υπάρχει η δυνατότητα να προσαρμόσετε την 1η και 2η φάση σε μία Συγκέντρωση, ή ακόμη και σε ένα διήμερο.

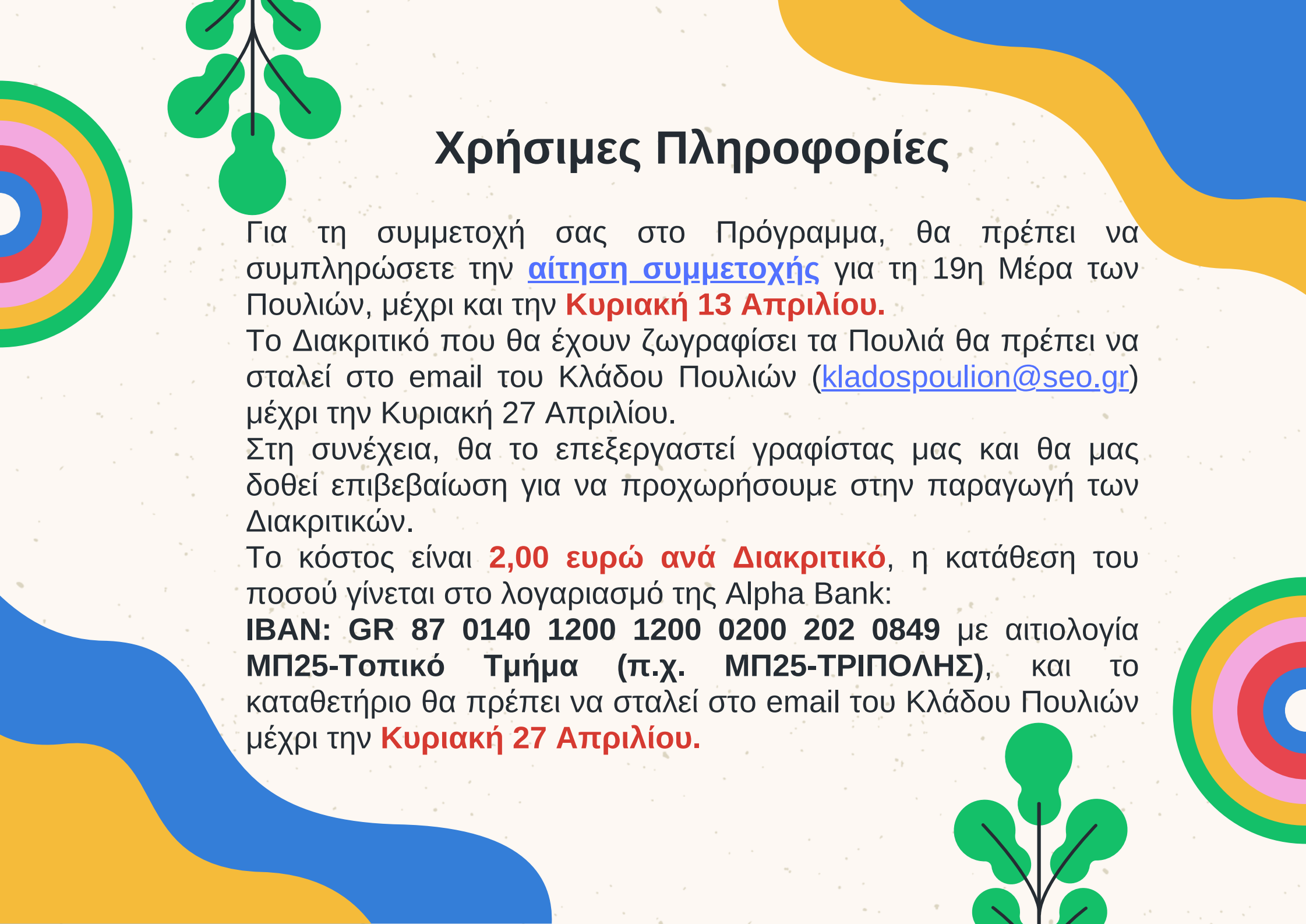
Διάρκεια- Χρονοδιάγραμμα

Το Πρόγραμμα είναι σχεδιασμένο να υλοποιηθεί από το Μάρτιο έως το Μάιο του 2025.

Η 1η και η 2η φάση του Προγράμματος θα πραγματοποιηθούν μέχρι τις 27 Απριλίου 2025.

Η 3η και τελευταία φάση του προγράμματος θα πραγματοποιηθεί από όλα τα Σμήνη το προτελευταίο Σαββατοκύριακο του Μαΐου (17-18/05/2025), κατά το οποίο γιορτάζεται η Μέρα των Πουλιών. Οι δραστηριότητες θα πρέπει να πραγματοποιηθούν με τη σειρά.





Χρήσιμες Πληροφορίες

Για τη συμμετοχή σας στο Πρόγραμμα, θα πρέπει να συμπληρώσετε την [αίτηση συμμετοχής](#) για τη 19η Μέρα των Πουλιών, μέχρι και την **Κυριακή 13 Απριλίου**.

Το Διακριτικό που θα έχουν ζωγραφίσει τα Πουλιά θα πρέπει να σταλεί στο email του Κλάδου Πουλιών (kladospoulion@seo.gr) μέχρι την Κυριακή 27 Απριλίου.

Στη συνέχεια, θα το επεξεργαστεί γραφίστας μας και θα μας δοθεί επιβεβαίωση για να προχωρήσουμε στην παραγωγή των Διακριτικών.

Το κόστος είναι **2,00 ευρώ ανά Διακριτικό**, η κατάθεση του ποσού γίνεται στο λογαριασμό της Alpha Bank:

IBAN: GR 87 0140 1200 1200 0200 202 0849 με αιτιολογία **ΜΠ25-Τοπικό Τμήμα (π.χ. ΜΠ25-ΤΡΙΠΟΛΗΣ)**, και το καταθετήριο θα πρέπει να σταλεί στο email του Κλάδου Πουλιών μέχρι την **Κυριακή 27 Απριλίου**.

1η Φάση: Μεγάλο Παιχνίδι

Διάρκεια: 2 ώρες

Στόχος: Στόχος του Μεγάλου Παιχνιδιού είναι να βοηθήσει τα Πουλιά να κατανοήσουν τη διαδικασία δημιουργίας μιας ιστορίας, να ανακαλύψουν τα βασικά ερωτήματα που καθοδηγούν την αφήγηση και, τελικά, να δημιουργήσουν τη δική τους μοναδική ιστορία. Το Μεγάλο Παιχνίδι έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε να μπορούν να ανταποκριθούν όλα τα Πουλιά, ωστόσο, εφόσον το επιθυμείτε, μπορείτε να το προσαρμόσετε με βάση τις ανάγκες, τις επιθυμίες, τις δυνατότητες των Πουλιών αλλά και του τόπου σας ώστε να έχετε τα επιθυμητά αποτελέσματα.

Οδηγίες:

- Το Μεγάλο Παιχνίδι προτείνεται να πραγματοποιηθεί σε εξωτερικό χώρο. Η πορεία είναι κυκλική.
- Τα Πουλιά κινούνται ανά Φωλιές ή αν έχετε λίγα Πουλιά μπορούν κινούνται όλα μαζί.
- Σε κάθε σταθμό, ένα Στέλεχος παριστάνει έναν “Παραμυθά”, ο οποίος είναι απεσταλμένος να βοηθήσει τα Πουλιά. Αν δεν υπάρχει η δυνατότητα σε κάθε σταθμό να υπάρχει Στέλεχος, τότε μπορείτε να το προσαρμόσετε αφήνοντας σε κάθε Σταθμό ένα μήνυμα από τον “Παραμυθά” με οδηγίες για τα Πουλιά,
- Θα πρέπει να εμπνευστείτε το όνομα του “Παραμυθά” και να φροντίσετε να είναι κατάλληλα μεταμφιεσμένος.
- Καλό είναι ο σταθμός να έχει την αντίστοιχη διακόσμηση.
- Για να διασφαλίζεται το δεκάλεπτο διάρκειας των σταθμών, προτείνεται κάθε “Παραμυθάς” να έχει ένα χρονόμετρο το οποίο θα ρυθμίζει ώστε να χτυπήσει στα 10 λεπτά από την ώρα που θα φτάσει στο σταθμό η Φωλιά. Σε διαφορετική περίπτωση, καλό θα είναι κάποιο Στέλεχος να είναι επιφορτισμένο με το να ελέγχει τη χρονική διάρκεια των σταθμών.
- Μπορείτε να διαμορφώσετε τους σταθμούς σύμφωνα με τις δυνατότητες του Σμήνους.
- Αν οι σταθμοί έχουν απόσταση μεταξύ τους, φροντίστε να υπάρχουν Στελέχη – συνοδοί, για τη μετακίνηση των Πουλιών κατά τη διάρκεια του Μεγάλου Παιχνιδιού.
- Για τη μετακίνηση από σταθμό σε σταθμό μπορείτε να φτιάξετε έναν χάρτη.

ΑΝΟΙΓΜΑ (Διάρκεια: 10 λεπτά)

Ένα Στέλεχος, μεταμφιεσμένο ως "Παραμυθάς", υποδέχεται τα Πουλιά και τους λέει πως υπάρχει ένα πρόβλημα. Τους εξηγεί ότι έχει ένα γράμμα για το Σμήνος από την πιο Σοφή Κουκουβάγια και πως μόνο αυτοί μπορούν να τον βοηθήσουν. Αφού διαβάσει το γράμμα, ο Παραμυθάς αναλαμβάνει δουλειά και λέει στα Πουλιά πως ήρθε η ώρα να τα προετοιμάσει για να γίνουν ικανοί δημιουργοί ιστοριών. Για να γίνει όμως αυτό, θα χρειαστεί να μεταβούν στη "Διάσταση των Παραμυθιών" περνώντας μέσα από μια μαγική πύλη.

Προσοχή! Για να την περάσουν, θα πρέπει να ετοιμαστούν να γίνουν δημιουργοί ιστοριών! Τα Πουλιά καθώς θα στέκονται μπροστά από την πύλη, θα πρέπει να σκεφτούν μια αγαπημένη τους ιστορία (παραμύθι, μύθος, ταινία) και όταν δοθεί το σύνθημα, θα πρέπει να περάσουν μέσα από την πύλη ένα-ένα και βγαίνοντας από την άλλη πλευρά να κάνουν μια κίνηση ή ήχο που να αντιπροσωπεύει την ιστορία που σκέφτηκαν (π.χ. πετούν σαν δράκος, περπατούν σαν εξερευνητής, κάνουν τον ήχο του ανέμου κ.λπ.). Αφού περάσουν τη πύλη, χωρίζονται σε Φωλιές και λαμβάνουν μια "Καρτέλα ανακάλυψης" (ανά Φωλιά).

Υλικά:

Αμφίεση "Παραμυθά"

Πύλη φτιαγμένη με σπάγκο και γκοφρέ

Γράμμα πιο Σοφής Κουκουβάγιας (βλ. παράρτημα)

Καρτέλα ανακάλυψης (βλ. παράρτημα)

ΣΤΑΘΜΟΙ (Διάρκεια: 10 λεπτά/ σταθμό)

1ος Σταθμός (ΠΟΥ;):

Για να μπορέσει να φτιαχτεί μια ιστορία, είναι σημαντικό να μπορέσουμε να αποφασίσουμε το ΠΟΥ έγιναν τα γεγονότα. Θα είναι στην κορυφή ενός πανύψηλου βουνού; Στον πιο βαθύ βυθό της θάλασσας; Σε πόλη; Σε μια απέραντη πεδιάδα; Τα Πουλιά κάθονται στο έδαφος με τα μάτια κλειστά και αφουγκράζονται το περιβάλλον. Καταγράφουν 3 ήχους που ακούν και έπειτα, ανοίγουν τα μάτια και παρατηρούν το περιβάλλον γύρω τους. Σε ένα μεγάλο χαρτί ζωγραφίζουν τους πιθανούς χώρους δράσης της ιστορίας τους (π.χ. δάσος, ποτάμι, βουνά, σπίτια, κρυμμένες βιβλιοθήκες κ.λπ.).

Υλικά:

Χαρτί μέτρου

Κηρομπογιές ή δακτυλομπογιές ή μαρκαδόρους

2ος Σταθμός (ΠΟΤΕ;):

Σε μια ιστορία είναι βασικό να διαλέξουμε το ΠΟΤΕ διαδραματίζεται. Ποια εποχή του χρόνου; Ποιο έτος; Τα Πουλιά συμμετέχουν σε ένα σκυταλοδρομικό παιχνίδι που τα ταξιδεύει σε διαφορετικές χρονικές περιόδους (Προϊστορική Εποχή, Αρχαιότητα, Μεσαίωνας, Σύγχρονη Εποχή, Μέλλον). Αυτές οι περίοδοι απεικονίζονται σε κάρτες, οι οποίες είναι τοποθετημένες ανάποδα μπροστά στα Πουλιά. Κάθε Πουλί ξεκινά αναποδογυρίζοντας μια κάρτα και καλείται να διανύσει την επιλεγμένη διαδρομή, ανάλογα με την περίοδο που του έτυχε (π.χ. σαν ιππότες, σαν ρομπότ από το μέλλον, σαν προϊστορικοί άνθρωποι κ.λπ.).

Υλικά:

Κάρτες με χρονικές περιόδους (βλ. παράρτημα)

3ος Σταθμός (ΤΙ/ΓΙΑΤΙ;):

Πάντα σε μια μοναδική περιπέτεια υπάρχει ένα ΤΙ και ένα ΓΙΑΤΙ. Όλα γίνονται για κάποιο λόγο και οι αιτίες των πραγμάτων που συμβαίνουν είναι σημαντικές.

Τα Πουλιά βρίσκουν διάσπαρτες κάρτες στο χώρο, καθεμία με ένα γεγονός γραμμένο πάνω της (π.χ. "Ένας θησαυρός εξαφανίστηκε", "Το δάσος μαράθηκε ξαφνικά", "Ένα μήνυμα έφτασε από το μέλλον").

Αφού διαλέξουν μια κάρτα, καλούνται να σκεφτούν γιατί συνέβη αυτό το γεγονός και να το παρουσιάσουν με πρωτότυπο τρόπο στη Φωλιά τους.

Υλικά:

Κάρτες γεγονότων (βλ. παράρτημα)

4ος Σταθμός (ΠΟΙΟΣ;):

Ιστορία χωρίς ήρωα υπάρχει; Δεν υπάρχει! Καιρός να βρούμε τους ήρωες της ιστορίας μας! Με λίγα λόγια το ΠΟΙΟΣ.

Τα Πουλιά καλούνται να κοιτάξουν γύρω τους και να μαζέψουν υλικά από τη φύση. Με τα υλικά που μαζέψαν θα πρέπει να δημιουργήσουν τους ήρωές τους. Μια πέτρα, ένα κλαδί μπορούν να αντιπροσωπεύουν και έναν διαφορετικό ήρωα, με διαφορετικό ρόλο στην ιστορία. Θα πρέπει να τους δώσουν όνομα και να περιγράψουν τα μοναδικά χαρακτηριστικά που τους ξεχωρίζουν.

Υλικά:

Υλικά φύσης (ξύλα, φύλλα, πέτρες, φτερά)



5ος Σταθμός (ΠΡΟΒΛΗΜΑ-ΛΥΣΗ):

Σε κάθε ιστορία υπάρχει και ένα ΠΡΟΒΛΗΜΑ που οι ήρωες καλούνται να αντιμετωπίσουν. Θα καταφέρουν τα Πουλιά να ξεπεράσουν τα εμπόδια;

Τους δίνεται ένα κρυπτογραφικό:

Στο αλφάβητο προχωρεί δύο θέσεις

ΜΓΚΗ ΣΤΡΔΝΙΞΓ ΗΩΗΛ ΞΛΓ ΝΧΥΙ

Ή αλλιώς “Κάθε πρόβλημα έχει μια λύση”.
Αν υπάρχει δυσκολία τους δίνουμε και τη βοήθεια
 $A=G$.

Υλικά:

Κρυπτογραφημένο μήνυμα (βλ. παράρτημα)

Χαρτί

Στυλό

6ος Σταθμός -κοινός- (ΣΥΝΘΕΣΗ ΙΣΤΟΡΙΑΣ):

Τα Πουλιά συγκεντρώνονται ανά Φωλιές και με βάση τα στοιχεία που συνέλεξαν, καλούνται να δημιουργήσουν τη δική τους ιστορία, να τη γράψουν και να την παραδώσουν στον “Παραμυθά” για να του δώσουν νέες ιδέες.

Υλικά:

Χαρτί

Στυλό

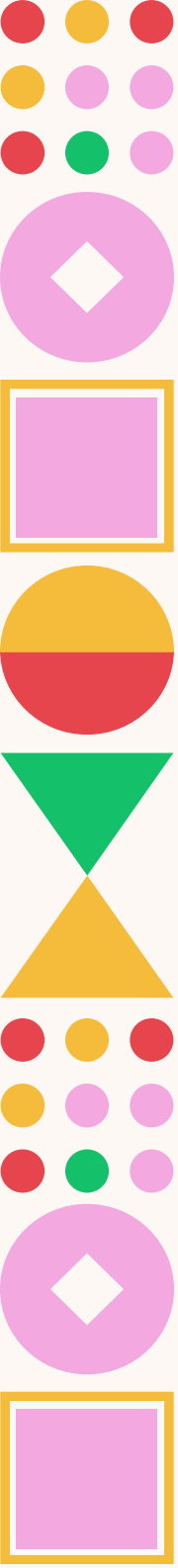
Κλείσιμο (Διάρκεια: 10 λεπτά)

Ένα κουβάρι νήματος περνάει από χέρι σε χέρι. Κάθε Πουλί, μόλις το κρατήσει, προσθέτει μια τελευταία σκέψη, λέξη ή συναίσθημα για την ιστορία της Φωλιάς του. Έτσι, δημιουργείται ένας ιστός που συμβολίζει ότι όλες οι ιστορίες συνδέονται και ο “Παραμυθάς” λέει στα Πουλιά: “Και κάπως έτσι, με τις σκέψεις μας πλεγμένες σαν νήματα, υφάναμε ιστορίες μοναδικές, γεμάτες περιπέτεια και φαντασία. Κάθε ιδέα, κάθε μικρή δημιουργία, θα γίνει ένα σημαντικό κομμάτι για να δημιουργήσετε τη δική σας ιστορία, την ιστορία του Σμήνους σας!”.

Υλικά:

Κουβάρι νήματος





2η Φάση: Δημιουργία Ιστορίας & Διακριτικού Σμήνους

Διάρκεια: 1,5 ώρα

Στόχος: Στόχος είναι κάθε Σμήνος να δημιουργήσει τη δική του ιστορία, συνδέοντάς τη με την πορεία και την εξέλιξη του Σμήνους μέσα στον χρόνο. Επίσης να σχεδιάσει το διακριτικό του, συμβάλλοντας έτσι στη διαιώνιση της ταυτότητας και της κληρονομιάς/παράδοσης του Σμήνους.

Οδηγίες:

- Πριν ξεκινήσουν τα Πουλιά να φτιάχνουν την ιστορία τους, μπορείτε να τους υπενθυμίσετε αυτά που έμαθαν στην 1η φάση για την δημιουργία μιας ιστορίας. (ποιος, που, πότε, γιατί, πρόβλημα-λύση). Αυτό μπορεί να γίνει και με τη χρήση της καρτέλας ανακάλυψης και των στοιχείων που θα έχουν συλλέξει σε αυτή.
 - Μπορείτε να έχετε μαζέψει πληροφορίες για την ιστορία του Τοπικού σας Τμήματος που θα μπορούσαν να αξιοποιηθούν στην δημιουργία της ιστορίας σας.
 - Τα Πουλιά μπορούν να χρησιμοποιήσουν τις πληροφορίες για το πουλί που έδωσε το όνομα στη Φωλιά τους (βλ. βιβλίο “Βήματα στον Κόσμο” σελ. 12-18).
 - Αν το Σμήνος σας έχει μέχρι 10 Πουλιά μπορούν να δουλέψουν όλα μαζί για την δημιουργία της ιστορίας.
 - Αν το Σμήνος σας αποτελείται από 10 Πουλιά και πάνω η δημιουργία της ιστορίας θα γίνει ανά Φωλιές με τον εξής τρόπο: Κάθε Φωλιά θα συλλέξει ιδέες για: ποιος, που, πότε, γιατί, πρόβλημα-λύση. Έπειτα, αφού ολοκληρωθεί η διαδικασία, με τη συμμετοχή όλου του Σμήνους, θα ξεκινήσει η δημιουργία της ιστορίας την οποία θα σημειώνει ένα Στέλεχος.
- 

Δημιουργία Ιστορίας

Διάρκεια: 45 λεπτά

Έρθε η ώρα τα Πουλιά να γράψουν τη δική τους ιστορία για το Μεγάλο Βιβλίο των Σμηνών. Μια ιστορία που θα τα χαρακτηρίζει και θα ακολουθεί το Σμήνος από εδώ και πέρα! Τα Πουλιά θα χωριστούν σε Φωλιές και με βάση τις πληροφορίες που πήραν από την προηγούμενη Συγκέντρωση, θα πρέπει να σκεφτούν ποια στοιχεία θα ήθελαν να βάλουν στην ιστορία του Σμήνους τους. Επιπλέον θα λάβουν μια καρτέλα με τα μυστικά μιας επιτυχημένης ιστορίας, χρήσιμες οδηγίες και λέξεις κλειδιά για να τους βοηθήσει στο έργο τους.

Τα Πουλιά θα έχουν στη διάθεσή τους 20 λεπτά για να συγκεντρώσουν όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται για τη δημιουργία μιας ιστορίας (ποιος, πού, πότε, γιατί, πρόβλημα-λύση).

Έπειτα, όλο το Σμήνος θα καθίσει μαζί και θα δημιουργήσει την ιστορία παίρνοντας στοιχεία απ' όλες τις Φωλιές. (Θα μπορούσε να είναι αρκετά βοηθητικό να γίνει συλλογή όλων των στοιχείων των Φωλιών σε ένα χαρτί του μέτρου, ανά κατηγορία.) Το Στέλεχος θα γράφει την ιστορία όπως διαμορφώνεται και έπειτα θα τη διαβάσει στα Πουλιά για να δουν αν χρειάζεται πιθανές αλλαγές και τροποποιήσεις.

Υλικά (τα παρακάτω υλικά θα πρέπει να είναι για κάθε φωλιά):

Καρτέλες με τα μυστικά μιας επιτυχημένης ιστορίας (βλ. παράρτημα)

Χρήσιμες οδηγίες (βλ. παράρτημα)

Λέξεις κλειδιά (βλ. παράρτημα)

Σελίδες για γράψιμο ιστορίας (βλ. παράρτημα)

Μολύβια

Καρτέλες ανακάλυψης (συμπληρωμένες από την προηγούμενη συγκέντρωση)

Οδηγίες για τη Σχεδίαση του Διακριτικού

- Το σχέδιο θα πρέπει να δημιουργηθεί στον κύκλο που βρίσκεται στο Παράρτημα και το **τελικό μέγεθος** που θα παραλάβετε θα έχει διάμετρο **5 εκατοστών**.
- Πρέπει να έχει μέχρι **τρία** χρώματα.
- Δεν μπορεί να έχει κείμενο, αλλά θα μπορούσε να έχει τα αρχικά του Σμήνους (π.χ. Σμ. Φ.)
- Το σχέδιο θα πρέπει είναι σχετικά απλό και να μην έχει πολλές μικρές λεπτομέρειες.
- Κατά τη δημιουργία του σχεδίου, αν το Σμήνος σας έχει μέχρι 10 Πουλιά μπορούν να το δουλέψουν όλα μαζί. Σε αντίθετη περίπτωση, τα Πουλιά θα δουλέψουν ανά Φωλιές και μετά όλα μαζί θα ψηφίσουν ποιο σχέδιο θα κρατήσετε ή αν θα κάνετε κάποιο συνδυασμό.



Αποστολή στον Κλάδο

Το σχέδιο, καθώς και η ιστορία του Σμήνους θα πρέπει να σταλούν στον Κλάδο Πουλιών (kladospoulion@seo.gr) σε ηλεκτρονική μορφή, και όσο το δυνατόν καλύτερη ανάλυση, μέχρι την **Κυριακή 27 Απριλίου**.

Δημιουργία Διακριτικού (Διάρκεια: 45 λεπτά)

Αφού το Σμήνος έχει δημιουργήσει την τελική ιστορία και έχει γίνει η ανάγνωσή της, κάθε Φωλιά αναλαμβάνει μια νέα αποστολή. Αυτή η αποστολή είναι, με βάση την ιστορία που άκουσαν, να δημιουργήσουν μια εικόνα που θα αποτελεί το Διακριτικό του Σμήνους. Το Διακριτικό θα πρέπει να ανταποκρίνεται στις οδηγίες που έχουν δοθεί παραπάνω.

Υλικά:

Κύκλοι -ένας για κάθε Φωλιά (βλ. παράρτημα)

Μολύβια

Μαρκαδόροι ή ξυλομπογιές

Όταν οι Φωλιές ολοκληρώσουν τα σχέδιά τους, θα μαζευτούν όλα τα Πουλιά μαζί και θα γίνει ψηφοφορία για το ποιο εκφράζει περισσότερο το Σμήνος. Αν κριθεί αναγκαίο από το Σμήνος, μπορεί να γίνει και σύμπτυξη σχεδίων/ιδεών ή μια εκ νέου δημιουργία η οποία θα συνδυάζει πολλές ιδέες μαζί.



3η φάση: Εορτασμός της Μέρας των Πουλιών/ Κοινή Δράση

Η Μέρα των Πουλιών, που έχει οριστεί για το Σαββατοκύριακο 17-18 Μαΐου 2025, είναι μια γιορτή αφιερωμένη στις ιστορίες μας, στη δημιουργικότητα και στη φαντασία! Αυτή η φάση περιλαμβάνει μια κοινή δράση, η οποία θα πραγματοποιηθεί από όλα τα Σμήνη, όπου τα Πουλιά θα λάβουν ένα γράμμα από τη Σοφή Κουκουβάγια (βλ. παράρτημα), το οποίο θα τα προσκαλεί να τιμήσουν τη Μέρα των Πουλιών. Για να συμμετέχετε στην εκδήλωση, φροντίστε να παραδώσετε το γράμμα στα Πουλιά κατά τη διάρκεια του Κύκλου Κουβέντας σε κάποια από τις προηγούμενες Συγκεντρώσεις.

Η κοινή δράση προγραμματίζεται να πραγματοποιηθεί στην Αττική, υπό το συντονισμό του Κλάδου, με τη συμμετοχή όσο το δυνατόν περισσότερων Σμηνών. Ωστόσο, καθώς οι μετακινήσεις δεν είναι πάντοτε εύκολες, η δράση μπορεί να υλοποιηθεί και τοπικά, στο χώρο που θα επιλέξει κάθε Σμήνος. Ίδια ημερομηνία, παρόμοιες δραστηριότητες, διαφορετική τοποθεσία.

Κάθε Σμήνος μπορεί να γιορτάσει είτε αυτόνομα είτε σε συνεργασία με άλλα Σμήνη είτε ως Περιφέρεια. Κρίνεται ωφέλιμο η εκδήλωση να διεξαχθεί με τη συνδρομή και τη συμμετοχή του Τοπικού Τμήματος. Τα Σμήνη θα διοργανώσουν μια εκδήλωση, ανοιχτή στο ευρύ κοινό (γονείς, σύλλογοι γονέων & κηδεμόνων, σχολεία, οργανισμοί που δραστηριοποιούνται στο χώρο του παιδιού, τοπικές επιχειρήσεις κ.ά.), όπου θα παρουσιάσουν το πρόγραμμα και το τελικό αποτέλεσμα της δράσης τους.

Τα Σμήνη που επιθυμούν να λάβουν μέρος στην κοινή δράση της Αττικής καλούνται να δηλώσουν τη συμμετοχή τους, καθώς και τον ενδεικτικό αριθμό των Πουλιών τους, στην αίτηση συμμετοχής (βλ. σελίδα 7: Χρήσιμες πληροφορίες).

Ιδέες για δραστηριότητες για τα Σμήνη που δε θα μπορέσουν να συμμετάσχουν στην κοινή δράση της Αττικής:

- 📖 Διοργανώστε τη δική σας Έκθεση Ιστοριών! Δημιουργήστε έναν όμορφο χώρο όπου όλοι θα μπορούν να διαβάσουν ή να ακούσουν τις ιστορίες του Σμήνους σας.
- 🌟 Φτιάξτε τη δική σας δαχτυλόκουκλα ή κούκλα για κουκλοθέατρο και δώστε ζωή στους ήρωες των ιστοριών σας!
- 📖 Μεταμορφώστε μια ιστορία σε ζωντανή αφήγηση! Χρησιμοποιήστε κινήσεις, εκφράσεις και ήχους για να την κάνετε πιο μαγευτική.
- 🎵 Δημιουργήστε το δικό σας μουσικό όργανο με απλά υλικά και συνοδεύστε την αφήγησή σας με ήχους και ρυθμούς.
- 🎭 Ζωντανέψτε σκηνές από τις ιστορίες σας μέσα από παιχνίδια ρόλων, αυτοσχεδιασμό ή μικρά σκετς.
- 🎨 Δημιουργήστε μια εικονογραφημένη ιστορία ή ένα κολλάζ εμπνευσμένο από το Σμήνος σας και τις περιπέτειές του.

Όπου κι αν γιορτάσετε, το πιο σημαντικό είναι να κρατήσετε ζωντανές τις ιστορίες σας και να τις μοιραστείτε με άλλους! 🦉🌟

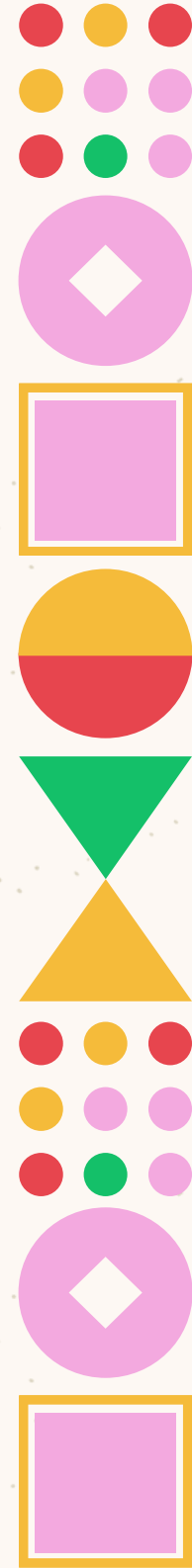
Καλή επιτυχία!

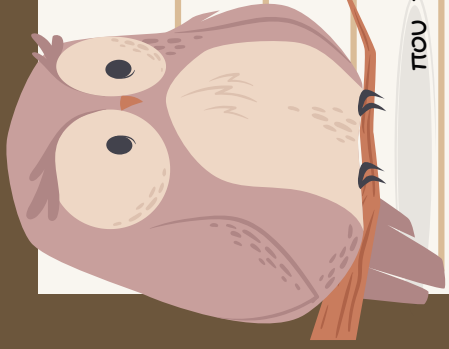
Παράρτημα



1η Φάση: Μεγάλο Παιχνίδι

1. Γράμμα προς Πουλιά
2. Καρτέλα ανακάλυψης
3. Κάρτες χρονικών περιόδων
4. Κάρτες γεγονότων
5. Κρυπτογραφημένο μήνυμα





Αχατημένα Σμήνη,

Κάπου στη δη, υπάρχει ένα μέρος ξεχωριστό, βγαλμένο σαν από παραμύθι. Ένα μέρος με σπάνια λουλούδια, ζώα με φουντωτές ουρές που περπατούν ανάμεσα σε δέντρα με χέρικους, στριφογυριστούς κορμούς.

Σ' αυτόν τον τόπο οι μέρες κυλούν όμορφα, χαλήνια και γεμάτες αρμονία.

Όμως, ένα απρόσμενο γεγονός ήρθε να μας ταραξεί αυτήν την ηρεμία. Όταν άνοιξα το Μεγάλο Βιβλίο των Σμηνιών (το ιερό βιβλίο που κρατάω μέσα του όλες τις ιστορίες, τις παραδόσεις και τα μυστικά των προχόνων μας) ένας ζαφνικός άνεμος φύσηξε και οι πολύτιμες σελίδες του σκόρπισαν μακριά.

Χωρίς αυτές τις ιστορίες, η σοφία μας κινδυνεύει να χαθεί. Όμως, πιστεύω πως καμία απώλεια δεν είναι οριστική, όταν υπάρχει συνεργασία και θέληση. Κάθε ιστορία μπορεί να δραφτεί ξανά και κάθε μνήμη να ζωντανέψει.

Γι' αυτό, Σμήνη αχατημένα, η ώρα ήρθε να αναλάβουμε τη μεγάλη αποστολή. Σας καλούμε να ενωθείτε μαζί μας και να βοηθήσετε να ξαναχραφτούν οι ιστορίες που χάθηκαν. Η αποστολή μας είναι ιερή: να μελετήσουμε το παρελθόν, να το εμπλουτίσουμε με το παρόν και να δημιουργήσουμε ιστορίες που θα μας συνοδεύουν στο μέλλον.

Γι' αυτόν το σκοπό σας έστειλα και τους πολύτιμους βοηθούς μου, τους Παραμυθάδες.

Το ταξίδι μας μόλις ξεκινά. Είστε έτοιμοι να χύνετε μέρος του;

Με εμπιστοσύνη και προσμονή,

Η πιο Σοφή Κουκουβάχια

Κάρτα Ανακάλυψης

Οι ιστορίες είναι γεμάτες μαγεία, περιπέτεια και αξέχαστους ήρωες! Με την Κάρτα Ανακάλυψης θα μπορέσετε να καταγράψετε τις ιδέες σας κατά τη διάρκεια του ταξιδιού σας στη Διάσταση των Παραμυθιών.

ΠΟΙΟΣ είναι ο ήρωας σας;



ΠΟΥ συμβαίνουν τα γεγονότα;



ΠΟΤΕ διαδραματίζεται η ιστορία σας;



ΤΙ συμβαίνει και ΓΙΑΤΙ;



Ποιο είναι το ΠΡΟΒΛΗΜΑ και πως θα λυθεί;



Κάρτα Ανακάλυψης

Οι ιστορίες είναι γεμάτες μαγεία, περιπέτεια και αξέχαστους ήρωες! Με την Κάρτα Ανακάλυψης θα μπορέσετε να καταγράψετε τις ιδέες σας κατά τη διάρκεια του ταξιδιού σας στη Διάσταση των Παραμυθιών.

ΠΟΙΟΣ είναι ο ήρωας σας;



ΠΟΥ συμβαίνουν τα γεγονότα;



ΠΟΤΕ διαδραματίζεται η ιστορία σας;



ΤΙ συμβαίνει και ΓΙΑΤΙ;



Ποιο είναι το ΠΡΟΒΛΗΜΑ και πως θα λυθεί;

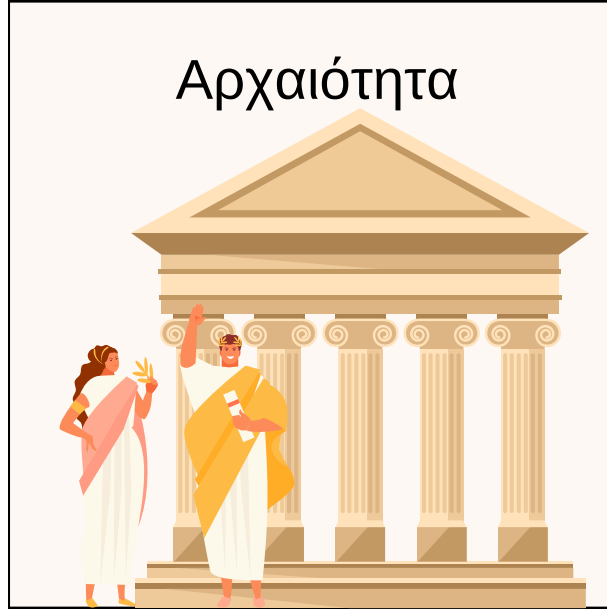


ΚΑΡΤΕΣ ΧΡΟΝΙΚΩΝ ΠΕΡΙΟΔΩΝ

Προϊστορική Εποχή



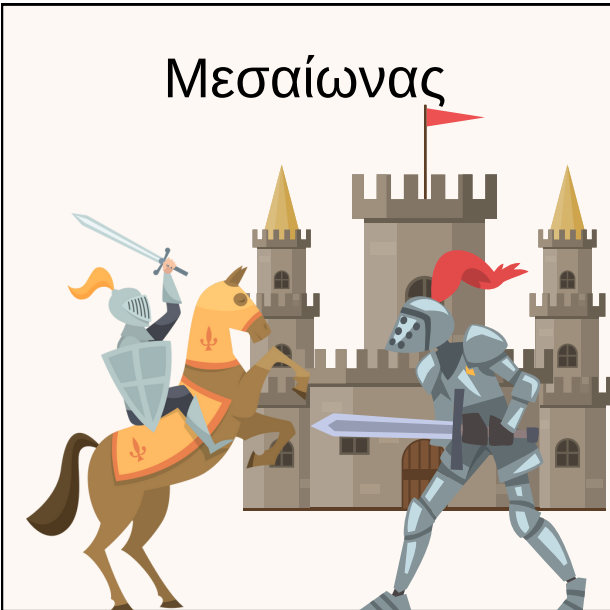
Αρχαιότητα



Σύγχρονη Εποχή



Μεσαίωνας



Νεότερη Εποχή



Μέλλον



ΚΑΡΤΕΣ ΓΕΓΟΝΟΤΩΝ

Το δάσος μαράθηκε ξαφνικά.

ΓΙΑΤΙ;



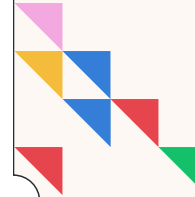
Ένας θησαυρός
εξαφανίστηκε.

ΓΙΑΤΙ;



Ένα μήνυμα έφτασε από το μέλλον.

ΓΙΑΤΙ;



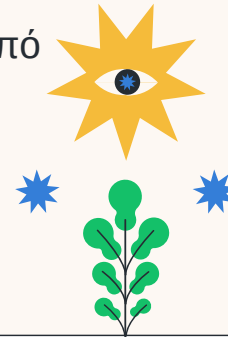
Η λίμνη έγινε κίτρινη.

ΓΙΑΤΙ;



Τα αστέρια έπεσαν από
τον ουρανό για μία
νύχτα.

ΓΙΑΤΙ;



Ένα φτερό άλλαζε
χρώματα κάθε φορά
που το κοίταζες.

ΓΙΑΤΙ;



Η σκιά του βουνού άλλαξε
σχήμα.

ΓΙΑΤΙ;



Μια πόρτα εμφανίστηκε εκεί που δεν
υπήρχε τίποτα.

ΓΙΑΤΙ;



Ο ήλιος δεν ανέτειλε για
μία μέρα.

ΓΙΑΤΙ;

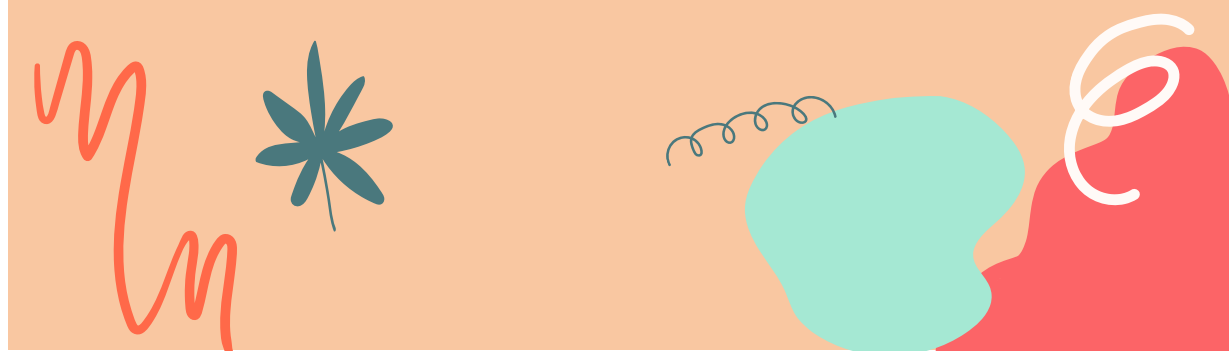


ΚΡΥΠΤΟΓΡΑΦΗΜΕΝΟ ΜΗΝΥΜΑ



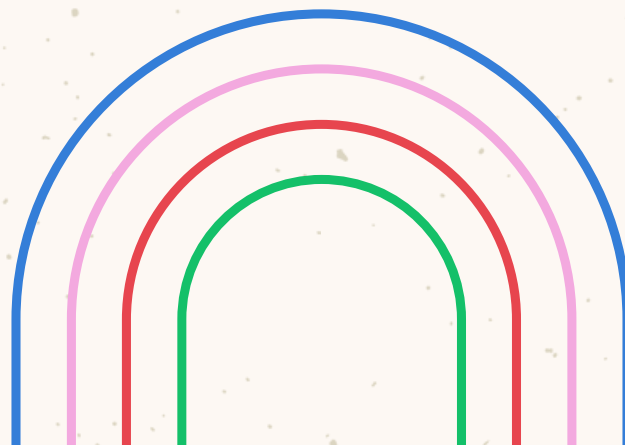
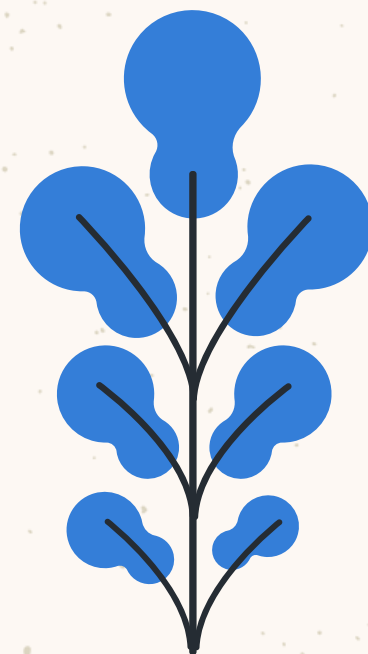
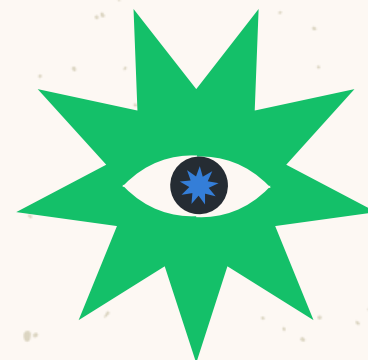
 Στο αλφάβητο προχωρεί δύο θέσεις

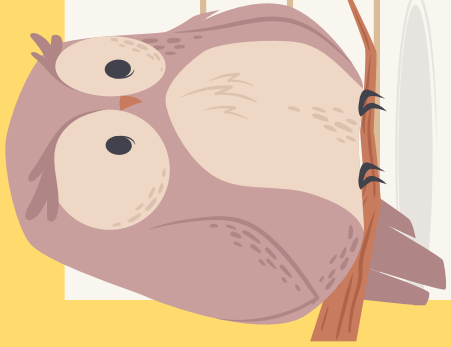
ΜΓΚΗ ΣΤΡΔΝΙΞΓ ΗΩΗΛ ΞΛΓ ΝΧΥΙ



2η Φάση: Δημιουργία Ιστορίας και Διακριτικό Σμήνος

1. Γράμμα προς Πουλιά
2. Καρτέλες με τα μυστικά μιας επιτυχημένης ιστορίας
3. Χρήσιμες οδηγίες
4. Λέξεις κλειδιά
5. Σελίδες για γράψιμο ιστορίας
6. Κύκλος για ζωγραφική Διακριτικού





Αγαπημένα μου Πουλιά,

Η στιγμή έφτασε! Έχετε μάθει πώς να δημιουργείτε ιστορίες, έχετε ακούσει τα μυστικά της αφήγησης, και τώρα ήρθε η ώρα να δράσετε το δικό σας κεφάλαιο στο Μεγάλο Βιβλίο των Σμηνών.

Η αποστολή σας είναι μοναδική: κάθε Σμήνος θα πρέπει να φτιάξει τη δική του ιστορία, μια ιστορία που θα αντικαταστήσει όσα χάθηκαν.

Αλλά αυτό δεν είναι αρκετό! Μαζί με την ιστορία σας, θα δημιουργήσετε και το δικό σας Διακριτικό Σμήνους — ένα σύμβολο που θα αποτυπώνει το πνεύμα, τις αξίες και την περιπέτειά σας.

Αφήστε τη φαντασία σας ελεύθερη! Ψάξτε μέσα σας για έμπνευση, σκεφτείτε τις εμπειρίες σας, τις φιλίες σας, και ό,τι σας κάνει μοναδικούς. Μέσα από αυτό το ταξίδι, θα αφήσετε το σημάδι σας στην ιστορία των Σμηνών!

Ανυπομονώ να διαβάσω τις ιστορίες σας και να δω τα μοναδικά σας διακριτικά!

Με σοφία και ενθουσιασμό,

Η Σοφή Κουκουβάχια

ΤΑ ΜΥΣΤΙΚΑ ΜΙΑΣ ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ

Φαντασία

Οι ιστορίες γίνονται πιο μαγικές όταν βάζουμε τη φαντασία μας να δουλέψει!



Μια περιπέτεια ή ένα πρόβλημα

Ο ήρωάς σας πρέπει να βρει κάτι, να λύσει ένα πρόβλημα ή να περάσει μια δοκιμασία.



Ένα μαγικό σκηνικό

Πού εξελίσσεται η ιστορία; Περιγράψτε τον κόσμο με χρώματα, ήχους και εικόνες.



Συναισθήματα που μας αγγίζουν

Μια ιστορία γίνεται αξέχαστη όταν μας κάνει να νιώθουμε έντονα συναισθήματα. Επίσης, πώς νιώθει ο ήρωάς σας σε κάθε στιγμή;



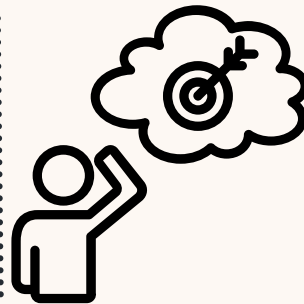
Ήρωες με προσωπικότητα

Ο ήρωας της ιστορίας σας πρέπει να έχει όνειρα, φόβους και περιπέτειες. Θα είναι γενναίος; Πεισματάρης; Αστείος; Είναι ένας ή πολλοί;



Τέλος

Το τέλος μπορεί να είναι χαρούμενο, απρόσμενο ή να μας αφήνει να σκεφτούμε. Πώς θα ολοκληρώσετε την περιπέτεια του ήρωά σας;



ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ

1η παράγραφος: παρουσιάζονται οι ήρωες, το μέρος, ο χρόνος (π.χ. το απόγευμα) και η κατάσταση στην οποία βρίσκονταν.

2η και 3η παράγραφος: περιγράφεται το γεγονός και η λύση του προβλήματος. Χρησιμοποιούμε λέξεις όπως: Ξαφνικά, αρχικά, έπειτα, κατόπιν, μετά, στο τέλος.

4η παράγραφος: γράφουμε τα συναισθήματα και τις σκέψεις των ηρώων.

Έτσι θα έχουμε ολοκληρώσει ένα δικό μας παραμύθι για τη Μέρα των Πουλιών.



ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ



Προκαλώ



Ήλιος



Ηχορρύπανση



Αγώνας



Δάσος

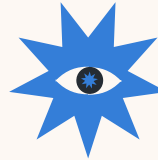
Θερμοκρασία



Αλληλεπίδραση



Χώμα



Κοινότητα





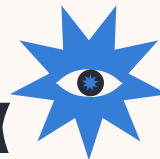
Κελάηδημα



Νερό



Φροντίδα



Αλληλεγγύη



Θρόισμα



Σύννεφα



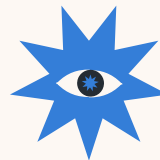
Κλαδιά



Βοηθάω



Κίνδυνος



Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΣΜΗΝΟΥΣ ΜΑΣ

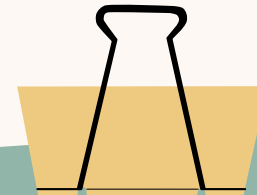


Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΣΜΗΝΟΥΣ ΜΑΣ

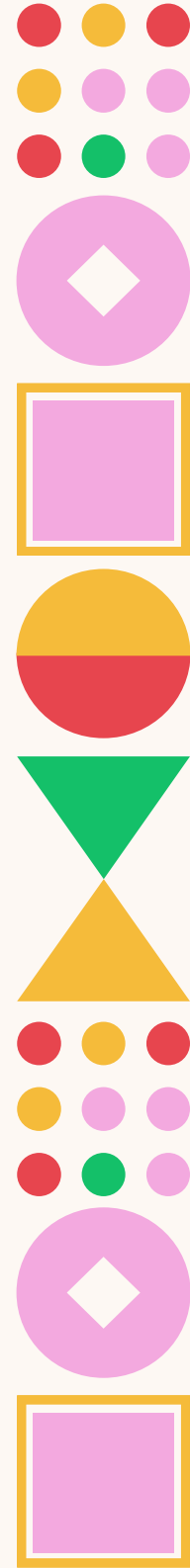


ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΟ

Ζωγραφίστε το Διακριτικό σας
εδώ!



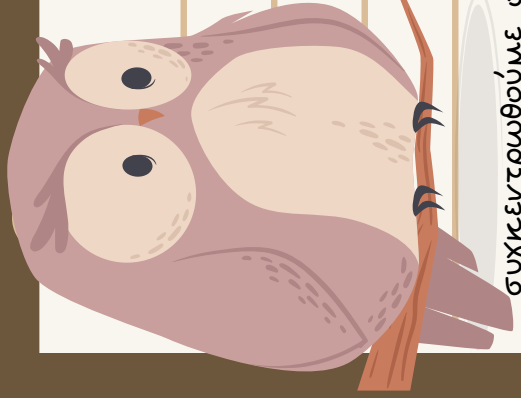
- Πρέπει να έχει μέχρι τρία χρώματα.
- Δεν μπορεί να έχει κείμενο, αλλά θα μπορούσε να έχει τα αρχικά του Σμήνους (π.χ. Σμ. Φ.)
- Το σχέδιο θα πρέπει είναι σχετικά απλό και να μην έχει πολλές μικρές λεπτομέρειες.
- Κατά τη δημιουργία του σχεδίου, αν το Σμήνος σας έχει μέχρι 10 Πουλιά μπορούν να το δουλέψουν όλα μαζί. Σε αντίθετη περίπτωση, τα Πουλιά θα δουλέψουν ανά Φωλιές και μετά όλα μαζί θα ψηφίσουν ποιο σχέδιο θα κρατήσετε ή αν θα κάνετε κάποιο συνδυασμό.



3η φάση: Εορτασμός της Μέρας των Πουλιών/ Κοινή Δράση

1. Γράμμα προς Πουλιά





Αγαπημένα μου Πουλιά,

Η Μέρα των Πουλιών πλησιάζει! Πολύ σύντομα, θα συγκεντρωθούμε όλοι μαζί για να διορθώσουμε τις ιστορίες μας, να θυμηθούμε το παρελθόν και να δημιουργήσουμε νέες αναμνήσεις.

Ο άνεμος μπορεί να σκόρπισε τις σελίδες του Μεγάλου Βιβλίου των Σμηνών, όμως εσείς, με τη σοφία και τη φαντασία σας, ξαναγράψατε τις χαμένες ιστορίες. Τώρα, ήρθε η ώρα να τις μοιραστείτε, να δώσετε ζωή στις λέξεις και να αφήσετε τις ιστορίες σας να πετάζουν ψηλά σαν τα φτερά σας στον ουρανό.

Σας περιμένω όλους! Ετοιμαστείτε για μια μέρα γεμάτη μαγεία, περιπέτεια και ανακαλύψεις. Μαζί, θα κάνουμε αυτή τη διορθή αξέχαστη!

Με σοφία και ανυπομονησία,

Η Σοφή Κουκουβάχα 🦉✨



Το πρόγραμμα σχεδιάστηκε από τον Κλάδο Πουλιών
για τη 19η Μέρα των Πουλιών 2025.

Σύνθεση και συγγραφή προγράμματος:

Τζούλια Δημάδη

Σοφιάννα Κακαρίκου

Δήμητρα Κοκκόση

Βενετία Σταμοπούλου

Επιμέλεια κειμένων: **Σούλα Νταβάρα**

Έφορος Κλάδου Πουλιών: **Λένα Δεμέστιχα**

Βοηθοί Εφόρου Κλ. Πουλιών:

Τζούλια Δημάδη

Σοφιάννα Κακαρίκου

Κατερίνα Κώνστα

Δημήτρης Μαστρανδρίκος

Σούλα Νταβάρα

Ευχαριστούμε θερμά τη Γενική Έφορο του ΣΕΟ, **Κλέμον Μπόλλε**,
για την έμπρακτη υποστήριξή της και την πίστη της στο Πρόγραμμα.





Ξενοφώντος 10, Τ.Κ. 105 57 Αθήνα
Τηλέφωνο: 210-3236548, 210-3235794
E-mail: seo@seo.gr
E-mail: kladospoulion@seo.gr

 Κλάδος Πουλιών/ kladospoulion

 Κλάδος Πουλιών/Klados Poulion

 Κλάδος Πουλιών-Σώμα Ελληνικού
Οδηγισμού