



Οδηγός
για
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΕΙΣ
Α' Τριμηνία

Κλάδος Οδηγών

Οδηγός για Συγκεντρώσεις

Α' Τριμηνία

Η Συγκέντρωση στην Ομάδα

Η Συγκέντρωση είναι η ευκαιρία που έχουμε να αποκαλύψουμε στους Οδηγούς το μαγικό κόσμο του Οδηγισμού. Οι ώρες που τα παιδιά περνούν κοντά μας είναι πραγματικά πολύ σημαντικές για την περαιτέρω ανάπτυξή τους. Για το λόγο αυτό χρειάζεται να τους βοηθήσουμε να αξιοποιούν με τον καλύτερο τρόπο το χρόνο που αφιερώνουν στην Ομάδα.

Μέσα από τη Συγκέντρωση και τις δραστηριότητες του προγράμματος βοηθάμε τους Οδηγούς να αποκτήσουν γνώσεις, να αναπτύξουν τις ικανότητές τους, να συνειδητοποιήσουν τη σημασία της προσφοράς στο κοινωνικό σύνολο, την ανάγκη να σέβονται και να προστατεύουν το φυσικό περιβάλλον. Αυτοί οι παιδαγωγικοί στόχοι μετατρέπουν την Ομάδα σε ένα χώρο όπου το παιδί αναπτύσσεται μέσα από τις εμπειρίες που βιώνει με άλλα παιδιά της ηλικίας του.

Στις παρακάτω σελίδες θα βρεις έτοιμες Συγκεντρώσεις που μπορεί να σε βοηθήσουν. Σημείωσε ότι είναι ενδεικτικές, μπορεί να αποτελέσουν πηγή έμπνευσης και δεν είναι απαραίτητο να τις πραγματοποιήσεις ακριβώς όπως περιγράφονται! Επίσης το περιεχόμενο για τα Συμβούλια Ομάδας και για την Ώρα Γωνιάς είναι καθαρά συμβουλευτικό, το πραγματικό περιεχόμενο θα το καθορίσει η Ομάδα σου και οι Ενωμοτίες της αντίστοιχα. Η δομή και το περιεχόμενό τους εξασφαλίζουν ισορροπία ανάμεσα σε ομαδικές και ατομικές δράσεις, κινητικές και καθιστικές ασχολίες, πνευματικές και σωματικές ασκήσεις. Προσφέρουν γνώσεις, καλλιεργούν τις δεξιότητες των Οδηγών και συμβάλλουν στη σωματική, πνευματική και ψυχική τους ανάπτυξη.

Ο βασικότερος συντελεστής στην ανάπτυξη των Οδηγών μέσα από τη ζωή στην Ομάδα είναι χωρίς αμφιβολία το Αρχηγείο της. Πριν και περισσότερο απ' όλους τα

Στελέχη της Ομάδας είναι αυτά που διακρίνονται και αυτά που θα μεταδώσουν στα παιδιά της Ομάδας την αγάπη τους για τη γνώση και τη δημιουργία, το ομαδικό πνεύμα, τον ενθουσιασμό, το κέφι τους, τη διάθεση τους για περιπέτεια, για νέες ανακαλύψεις και παιχνίδια, την αποφασιστικότητά τους να προσπαθήσουν για το καλύτερο. Τα Στελέχη θα βοηθήσουν τους Οδηγούς να γνωρίσουν τον κόσμο γύρω τους.

Πρωταγωνιστής αυτής της ομαδικής προσπάθειας είναι ο Αρχηγός που εξασφαλίζει με τις γνώσεις και την εμπειρία του την ποιότητα του προγράμματος των Συγκεντρώσεων. Ο Αρχηγός εμπνέει, κινητοποιεί, ξεσηκώνει, ενθουσιάζει και μέσα από το πρόγραμμα κάθε Συγκέντρωσης οδηγεί την Ομάδα και το υπόλοιπο Αρχηγείο σε ένα δρόμο εκπλήξεων, προόδου και γνώσης.

Συγκεντρώσεις

ΑΝΟΙΓΜΑ ΧΡΟΝΙΑΣ	5
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΜΕ Κ.Ι.: GUIDER GAMES (με φίλους)	11
ΜΟΝΟΗΜΕΡΗ ΕΚΔΡΟΜΗ	15
ΕΚΛΟΓΕΣ	22
ΠΕΡΑΣΜΑ – ΠΙΣΤΑΓΜΑ	27
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ	30
ΠΑΡΕΛΑΣΗ	34
ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΣΤΟΛΙΣΜΟΥ ΤΟΝΙΑΣ	35
ΗΜΕΡΑ ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ ΜΕ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ	37
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΜΕ ΦΙΛΟΥΣ: HALLOWEEN	41
ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ	46
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ	49
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΠΑΖΑΡΙ	54
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΠΡΟΟΔΟΥ	57
ΔΙΗΜΕΡΗ ΧΕΙΜΕΡΙΝΗ ΕΚΔΡΟΜΗ.....	60
ΚΑΛΑΝΤΑ	75

ΑΝΟΙΓΜΑ ΧΡΟΝΙΑΣ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Το «Άνοιγμα Χρονιάς» αποτελεί την πρώτη Συγκέντρωση της Ομάδας για κάθε νέα Οδηγική Χρονιά. Είναι το νέο ξεκίνημα της Ομάδας, η Συγκέντρωση που θα πρέπει να ενθουσιάσει τους παλιούς Οδηγούς της Ομάδας και να κερδίσει τους νέους που θα έρθουν. Αυτός είναι ο βασικός της στόχος και γι' αυτό η συγκεκριμένη Συγκέντρωση θα πρέπει να είναι πολύ καλά οργανωμένη. Το πρόγραμμά της θα πρέπει να χαρακτηρίζεται από πολλή φαντασία, κίνηση, παιχνίδι και να στηρίζεται στην ενεργό συμμετοχή όλων των Οδηγών. Οι Οδηγοί περιμένουν με λαχτάρα τη Συγκέντρωση αυτή, για να ξαναβρεθούν μετά από αρκετό διάστημα με τους φίλους τους, να μοιραστούν τα νέα του καλοκαιριού και να θυμηθούν μαζί τις μέρες χαράς της κατασκήνωσης.

Το Άνοιγμα Χρονιάς είναι σκόπιμο να γίνεται σε χώρο γνωστό και εύκολα προσβάσιμο σε όλους τους Οδηγούς (π.χ. Εστία), για να εξασφαλίσουμε έτσι τη μεγαλύτερη δυνατή προσέλευση. Επίσης, καλό είναι να γίνει την ημέρα και την ώρα που πραγματοποιούσαμε τις Συγκεντρώσεις την προηγούμενη χρονιά, καθώς οι Οδηγοί πολύ πιθανώς να έχουν ήδη κρατήσει για την Ομάδα τις ώρες αυτές στο εβδομαδιαίο πρόγραμμά τους.

Στην πρώτη Συγκέντρωση της Οδηγικής χρονιάς γίνεται και η παρουσίαση του Αρχηγείου, ιδιαίτερα αν αναλαμβάνει νέος Αρχηγός και η Ομάδα αποκτά νέα Στελέχη.

Δύο εβδομάδες πριν την καθορισμένη ημερομηνία για το «Άνοιγμα Χρονιάς», που γίνεται συνήθως αρχές με μέσα Σεπτεμβρίου, έχει φτάσει στα χέρια όλων των Οδηγών μια πρωτότυπη πρόσκληση με την οποία το Αρχηγείο τους καλεί στην πρώτη Συγκέντρωση της νέας Οδηγικής χρονιάς. Η πρόσκληση μπορεί να σταλεί ταχυδρομικά ή να μοιραστεί στα σπίτια των Οδηγών και να είναι ένα ηχογραφημένο μήνυμα, ένα μήνυμα σε μπουκάλι, ένα βιντεάκι, μια φωτογραφία με καλοκαιρινό θέμα, ένα εισιτήριο για ταξίδι με πλοίο. Το περιεχόμενο της πρόσκλησης θα είναι το εξής:

«Το πλοίο θα σαλπάρει για νέα μαγευτικά ταξίδια. Σε περιμένουμε για να επιβιβαστούμε όλοι μαζί το Σάββατο / την Κυριακή..... (ημ/νια) στις.... (ώρα) στην Εστία (ή όπου αλλού αποφασίσουμε). Στις αποσκευές σου πάρε λίγη από τη θαλασσινή αύρα, πολλές καλοκαιρινές αναμνήσεις, ένα καπέλο και την πιο καλή σου διάθεση».

Μερικές μέρες πριν το Άνοιγμα επιβεβαιώνουμε τηλεφωνικά ότι όλοι οι Οδηγοί έχουν λάβει την πρόσκληση και ότι θα έρθουν στη Συγκέντρωση.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00 Άνοιγμα - Παρουσίαση Αρχηγείου

16:25 Ζωηρά Παιχνίδια

16:30 Κυρίως μέρος:

Ξέρω πού ταξίδεψες πέρυσι το καλοκαίρι

(α' μέρος: προετοιμασία)

17:05 Ξέρω πού ταξίδεψες πέρυσι το καλοκαίρι

(β' μέρος: παρουσιάσεις)

17:25 Παιχνίδια - τραγούδια

17:30 Συμβούλιο Ομάδας

17:50 Κλείσιμο

18:00 Αναχώρηση

Η Εστία είναι διακοσμημένη με τέτοιο τρόπο, ώστε να θυμίζει πλοίο (φινιστρίνια, σωσίβια, πανιά, φουγάρο, κατάρτι). Από δύο δέντρα ή στα κάγκελα της αυλής έχουμε δέσει δύο χοντρά σχοινιά με ψαλιδιά και μεταξύ τους με σταυρόκομπο. Είναι η είσοδος για το χώρο «του λιμανιού». Πιο πίσω «ένα πλοίο» είναι έτοιμο «να σαλπάρει».

Ακούγεται μουσική σχετική με καλοκαίρι, νησιά, θάλασσα. Ένα Στέλεχος ντυμένο ναύτης υποδέχεται τους Οδηγούς. Στον ώμο του ακουμπά το κεφάλι του ένα άλλο Στέλεχος που είναι καλυμμένο με ένα πανί πράσινου χρώματος. Πρόκειται για τον παπαγάλο που επαναλαμβάνει τις τελευταίες λέξεις από κάθε φράση που λέει ο ναύτης!

ΑΝΟΙΓΜΑ

Οι Οδηγοί φτάνοντας στην Εστία συναντούν το ναύτη. Αυτός, για να επιτρέψει την είσοδο «στο λιμάνι», ζητά από τον καθένα ξεχωριστά να λύσει το σταυρόκομπο και στη συνέχεια να τον ξαναδέσει, ώστε να περάσει και ο επόμενος με τον ίδιο τρόπο. Το ίδιο κάνουν με τη σειρά τους όλοι οι Οδηγοί. Όποιος «μπαίνει στο λιμάνι» παίρνει από το ναύτη για καλωσόρισμα ένα κομμάτι σχοινί με δεμένη καντηλίτσα. Αφού συγκεντρωθούν όλοι οι Οδηγοί στο λιμάνι, ένας-ένας κάνοντας ισορροπία πάνω σε μια σανίδα επιβιβάζονται στο «πλοίο» (μπαίνουν στη διαμορφωμένη σε πλοίο Εστία).

Μέσα στο «πλοίο» βρίσκεται το υπόλοιπο Αρχηγείο μεταμφιεσμένο σε πλήρωμα του караβιού. Ο Καπετάνιος - Αρχηγός, μόλις οι Οδηγοί πάρουν τις θέσεις τους, τους καλωσορίζει στο καράβι του και προσκαλεί τα μέλη του Πληρώματος - Αρχηγείου να συστηθούν με ένα τετράστιχο ο καθένας, ενώ οι υπόλοιποι τον συνοδεύουν με «εντυπωσιακές» χορευτικές κινήσεις.

ΣΩΗΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το μεγάλο κύμα.

Οι Οδηγοί μπαίνουν σε μια γραμμή. Σε μικρή απόσταση έχουμε απλώσει στο πάτωμα ένα σχοινί που είναι «το κύμα της θάλασσας». Δύο μέλη του Αρχηγείου κουνούν το σχοινί γρήγορα πάνω στο έδαφος, ενώ οι Οδηγοί προσπαθούν να περάσουν από «το κύμα» χωρίς να τους ακουμπήσει και να τους καταπιεί. Κερδίζει όποιος μείνει τελευταίος.

ΚΥΡΙΟΣ ΜΕΡΟΣ

Ξέρω πού ταξίδεψες πέρυσι το καλοκαίρι.

Α. Προετοιμασία (35')

Οι Οδηγοί χωρίζονται στις τέσσερις Ενωμοτίες τους. Κάθε Ενωμοτία παίρνει ένα μπαουλάκι κλεισμένο με λουκέτο και μαζί ένα μήνυμα γραμμένο με μορς.

Το μήνυμα λέει:

«Το κλειδί αν θες να βρεις,

τρέξε γρήγορα στην πλώρη / πρύμνη / αμπάρι / κατάστρωμα του πλοίου».

Μέσα στην Εστία, «στο πλοίο μας», έχουμε ορίσει τέσσερα σημεία που αποτελούν την πλώρη, την πρύμνη, το αμπάρι και το κατάστρωμα του πλοίου. Η Ενωμοτία που αποκρυπτογραφεί το μήνυμά της τρέχει στο σημείο του πλοίου που της έχει οριστεί και εκεί βρίσκει το κλειδί με το οποίο ξεκλειδώνει το λουκέτο στο μπαούλο της. Μέσα στο μπαουλάκι βρίσκει το επόμενο μήνυμα:

«Ξέρω που ταξιδέψατε πέρυσι το καλοκαίρι. Μοιραστείτε με την υπόλοιπη Ομάδα τα κατορθώματά σας. Ετοιμάστε και παρουσιάστε με όποιο τρόπο θέλετε (σκετς, τραγούδι, μιμική, κ.λπ.) κάτι από τις κατασκηνωτικές σας εμπειρίες και / ή κάτι από τις καλοκαιρινές σας διακοπές.

Χρόνος προετοιμασίας: 30 λεπτά

Χρόνος παρουσίασης: 5 λεπτά

Καλή Επιτυχία

Ο Καπετάνιος»

Μέσα στα μπαούλα έχουμε βάλει αντικείμενα που θα μπορούσαν να χρησιμοποιήσουν οι Οδηγοί για την παρουσίασή τους, όπως βατραχοπέδιλα, μάσκα, πασσαλάκια, φακό, σουγιά, αντηλιακό κ.λπ. Έχουμε ακόμα διαθέσιμα υλικά μεταμφίεσης και μακιγιάζ.

B. Παρουσίαση (20')

Οι Ενωμοτίες παρουσιάζουν τη δουλειά τους.

Αν έχουμε βίντεο από την κατασκήνωση, μπορούμε να δείξουμε αντιπροσωπευτικά αποσπάσματα ή να παρουσιάσουμε σε πίνακα τις πιο χαρακτηριστικές φωτογραφίες.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Πλίτσι-Πλάτσα: Οι Οδηγοί χωρίζονται σε δύο ομάδες και μπαίνουν σε παράλληλες γραμμές που κοιτάζουν η μια την άλλη. Ανάμεσα σ' αυτές τοποθετούμε ένα σχοινί. Και οι δύο γραμμές απομακρύνονται περίπου 5 βήματα η καθεμιά από το σχοινί. Στη συνέχεια κάθε ομάδα αποφασίζει ποιο θαλάσσιο ζώο θα αναπαραστήσει. Υπάρχουν οι θαλάσσιοι ελέφαντες, που τους αναπαριστούν σχηματίζοντας με τα δάχτυλα στο πρόσωπό τους δυο χαυλιόδοντες, υπάρχουν τα χταπόδια, που τα αναπαριστούν κινώντας τα χέρια τους σαν να ήταν πλοκάμια και τέλος τα όστρακα που τα αναπαριστούν ανοιγοκλείνοντας τις παλάμες με τους καρπούς ενωμένους. Όταν και οι δύο ομάδες είναι έτοιμες, αρχίζουν να «κολυμπούν» προς το σχοινί, να κινούνται δηλαδή για να πλησιάσουν το σχοινί κουνώντας τα χέρια τους σαν να κολυμπούν και επαναλαμβάνοντας τις λέξεις πλίτσι – πλάτσα. Μόλις φτάσουν οι ομάδες στο σχοινί και μόλις δοθεί το σύνθημα από το Στέλεχος που διευθύνει το παιχνίδι, οι Οδηγοί αναπαριστούν το ζώο που έχουν επιλέξει. Οι θαλάσσιοι ελέφαντες νικούν τα χταπόδια, τα χταπόδια νικούν τα όστρακα και τα όστρακα νικούν τους θαλάσσιους ελέφαντες. Όποια ομάδα νικήσει στην αναμέτρηση κυνηγάει την άλλη ομάδα μέχρι το σημείο εκκίνησής της, για να πάρει ομήρους που εντάσσει στον επόμενο γύρο στο δυναμικό της. Κερδίζει η ομάδα που έχει τα περισσότερα μέλη.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Ενδεικτικά θέματα:

- * Ώρα και μέρα Συγκέντρωσης
- * Ετήσια συνδρομή
- * Στολή - πέντε πράγματα
- * Προσέλκυση νέων Οδηγών
- * Επόμενη Συγκέντρωση

Στο τέλος κάνουμε την αξιολόγηση της Συγκέντρωσης: Τι μας έκανε εντύπωση, τι μας άρεσε περισσότερο, κ.λπ.

ΤΡΑΓΟΥΔΙ

Στα ξάρτια ψηλά, ε, ω,
στους φάρους και μες στα λιμάνια
παντού - παντού - παντού τριγυρνά, ε, ω,
ο ναύτης παντοτινά.

Σαν το γλάρο μας καμαρωμένος
και πατώντας σχοινί το σχοινί,
τα πανιά του λύνει αντρειωμένος
γρήγορος σαν την αστραπή.

Στα ξάρτια ψηλά, ε, ω,
στους φάρους και μες στα λιμάνια
παντού - παντού - παντού τριγυρνά, ε, ω,
ο ναύτης παντοτινά.

Και παντού και πάντα ταξιδεύει,
με βοριά, τρικυμία στ' ανοιχτά,
νύχτα - μέρα όλο κινδυνεύει,
στο τιμόνι του ξαγρυπνά.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Έχουμε φτιάξει χάρτινα караβάκια σε διαφορετικά χρώματα. Κάθε Οδηγός γράφει πάνω στο караβάκι του το όνομά του και μια ευχή για τη νέα Οδηγική χρονιά. Συγκεντρώνουμε τα караβάκια σε ένα κουτί, το οποίο φυλάσσουμε, για να το ανοίξουμε στο τέλος της Οδηγικής χρονιάς.

Για να ενημερωθούν οι γονείς των παιδιών της Ομάδας μας, φροντίζουμε στο τέλος της πρώτης Συγκέντρωσης της χρονιάς να μοιράσουμε σε όλους τους Οδηγούς τα σχετικά έντυπα του Σ.ΕΟ (γράμμα προς τους γονείς με τα στοιχεία του Αρχηγείου της Ομάδας, τη μέρα και την ώρα των Συγκεντρώσεων, την αίτηση εγγραφής, κ.λπ.) και να δώσουμε γραπτά όσες άλλες πληροφορίες κρίνουμε απαραίτητο.

ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΜΕ Κ.Ι.: GUIDER GAMES (με φίλους)

ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στην προηγούμενη Συγκέντρωση έχουμε μοιράσει σε όλους τους Οδηγούς της Ομάδας προσκλήσεις, για να προσκαλέσουν τους φίλους τους στη επόμενη Συγκέντρωση που είναι «Συγκέντρωση με φίλους».

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να ζήσουν οι φίλοι των Οδηγών μαζί με τους Οδηγούς της Ομάδας μια Οδηγική Συγκέντρωση, να γνωρίσουν το πρόγραμμα μας, να ενθουσιαστούν και να αποφασίσουν να γίνουν τα νέα της μέλη. Για το λόγο αυτό επιλέγουμε ένα θέμα που να είναι πολύ ζωντανό, κεφάλαιο και διασκεδαστικό αλλά και που να δίνει στους φίλους των Οδηγών τη δυνατότητα να αντιληφθούν τη ζωή μιας Ομάδας Οδηγών.

Οι προσκλήσεις με τις οποίες καλούνται οι φίλοι των Οδηγών στα Guider Games μοιάζουν με εισιτήρια αγώνων και σ' αυτές αναγράφονται όλες οι απαραίτητες πληροφορίες: η ώρα της Συγκέντρωσης και η διάρκειά της, η ακριβής διεύθυνση της Εστίας και οδηγίες για να φτάσει κανείς, τηλέφωνο επικοινωνίας, κ.λπ.

Πριν τη Συγκέντρωση στο Συμβούλιο Υπευθύνων ο Αρχηγός υπενθυμίζει το στόχο της Συγκέντρωσης και επιβεβαιώνει ότι κάθε Ενωμοτάρχης έχει οργανώσει το πρόγραμμα για την Ώρα Γωνιάς της επόμενης Συγκέντρωσης που θα είναι μονοήμερη εκδρομή με μαγειρική χωρίς σκεύη.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16.00 Άνοιγμα

16.10 Παιχνίδι Γνωριμίας

16.20 Guider Games

17.20 Ώρα Γωνιάς

17.45 Συμβούλιο Ομάδας

17.55 Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ (στην Εστία)

Τα Στελέχη ντυμένα Διοργανωτές των Αγώνων υποδέχονται τα παιδιά και συγχρόνως προβάλλουν (με πανό, με τραγούδι, με συνθήματα) τους αγώνες που πρόκειται να αρχίσουν σε λίγα λεπτά. Από κάθε παιδί ζητούν να γράψει το όνομά του σε ένα χαρτί που το ρίχνουν στη συνέχεια στην κληρωτίδα. Ένα από τα Στελέχη καλεί από το «μικρόφωνο» όλους να κάνουν ησυχία και αμέσως μετά ο Αρχηγός ανακοινώνει ότι τα αγωνίσματα θα γίνουν στο διπλανό πάρκο. Μεταφέρονται πολύ σύντομα όλοι εκεί και κηρύσσεται «η έναρξη των Αγώνων».

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΝΘΡΙΜΙΑΣ (στο πάρκο)

Σχηματίζουμε κύκλο. Ένας από τους διοργανωτές τραβάει από την κληρωτίδα τυχαία ένα χαρτάκι. Όποιο παιδί ακούσει το όνομά του, κάνει ένα βήμα μπροστά, επαναλαμβάνει το όνομά του δυνατά και λέει δύο παιχνίδια που του αρέσουν ιδιαίτερα. Όταν περάσει η σειρά όλων, ο Διοργανωτής τους καλεί να χωριστούν σε Ενωμοτίες. Οι φίλοι των Οδηγών μπαίνουν στις Ενωμοτίες στις οποίες ανήκουν οι φίλοι τους Οδηγοί.

GUIDER GAMES (στο πάρκο)

Σε κάθε Ενωμοτία δίνεται ένα μικρό κοντάρι (σκουπόξυλο), στο οποίο έχουν χαραχθεί τόσες γραμμές όσα και τα Αγωνίσματα στα οποία θα λάβει μέρος. Οι Ενωμοτίες θα περάσουν κυκλικά από όλα τα Αγωνίσματα – Σταθμούς αρχίζοντας όμως η καθεμιά από εκείνον που θα της υποδείξει ο Διοργανωτής και που είναι διαφορετικός για όλες. Τελειώνοντας το κάθε Αγώνισμα οι Ενωμοτίες κινούνται προς τα δεξιά και πηγαίνουν στον αμέσως επόμενο σταθμό. Η συμμετοχή τους στα αγωνίσματα βεβαιώνεται από ένα σημαιάκι με το σκίτσο του αγωνίσματος που παίρνουν ολοκληρώνοντας κάθε δοκιμασία. Το σημαιάκι το σταθεροποιούν με πινέζες στο σκουπόξυλο και πάνω στην αντίστοιχη γραμμή του αγωνίσματος.

Σταθμοί:

Τα παιδιά θα πρέπει να διανύσουν μια διαδρομή έρποντας κάτω από ένα δίχτυ που έχουμε σχηματίσει με σχοινιά δεμένα σε τέσσερις γωνιακούς πασσάλους και μεταξύ τους. (πλάτος 1,6 μ., μήκος 6 - 7 μ.)

Υλικά: 4 ξύλινοι μεγάλοι πάσσαλοι δεκάρας σκηνης, 2 κουβάρια σχοινί λεπτό.

Έχουμε 2 ξύλινες τάβλες. Περνάμε κάτω από την καθεμιά και κοντά στις δύο άκρες της δυο σχοινιά, τα σταθεροποιούμε και αφήνουμε αρκετό σχοινί να περισσεύει και από τις δύο πλευρές. Η Ενωμοτία χωρισμένη στα δύο «ανεβαίνει» πάνω στις σανίδες σαν να κάνει ιππασία. Ο πρώτος και ο τελευταίος σε κάθε σανίδα πάνει τα σχοινιά και σηκώνει την τάβλα. Τα παιδιά πρέπει να διανύσουν μια μικρή απόσταση μεταφέροντας τη σανίδα και συντονίζοντας το βηματισμό τους.

Υλικά: 2 τάβλες οικοδομής, 1 κουβάρι τριχιά λεπτή.

Τα παιδιά πρέπει να διανύσουν μια συγκεκριμένη απόσταση πάνω σε καφάσια χρησιμοποιώντας σαν γέφυρα μια ξύλινη τάβλα. Έχουμε τοποθετήσει στο χώρο του σταθμού τέσσερα καφάσια που απέχουν μεταξύ τους απόσταση μικρότερη από το μήκος της σανίδας. Ανά δύο παιδιά ανεβαίνουν στο πρώτο καφάσι, παίρνουν την τάβλα και την χρησιμοποιούν σαν γέφυρα, για να περάσουν από το πρώτο καφάσι στο δεύτερο. Επαναλαμβάνουν το ίδιο μέχρι να περάσουν και από τα τέσσερα. Όταν φτάσουν στο τέρμα, επιστρέφει με τον ίδιο τρόπο το ένα από τα δύο παιδιά, για να πάρει το επόμενο παιδί. Το αγώνισμα συνεχίζεται μέχρι να περάσουν όλοι.

Υλικά: 4 καφάσια, 1 τάβλα

Ανάμεσα σε δύο δέντρα έχουμε στήσει «τη γέφυρα της μαϊμούς», δύο σκοινιά παράλληλα σε κάποια απόσταση από το έδαφος και ένα τρίτο χαμηλότερα ανάμεσα στα άλλα δύο. Τα παιδιά θα πρέπει να περάσουν «τη γέφυρα» πατώντας στο κάτω σχοινί και πιάνοντας με τα δύο τους χέρια τα άλλα δύο σκοινιά που βρίσκονται ψηλότερα.

Υλικά: σχοινί

Τα παιδιά της Ενωμοτίας ασκούνται στο σημάδι. Μπαίνουν στη σειρά. Σε κάποια απόσταση έχουμε στήσει σε πυραμίδα άδεια κουτιά γάλατος εβαπορέ που έχουμε βάψει σε διάφορα χρώματα. Ο πρώτος της σειράς παίρνει τρία μπαλάκια του τένις και έχει δικαίωμα για τρεις βολές. Σημαδεύει και ρίχνει τα μπαλάκια του μετρώντας

την ικανότητά του στο σημάδι. Ξαναστήνουμε την πυραμίδα και το αγώνισμα συνεχίζεται μέχρι να παίξουν όλα τα παιδιά.

Υλικά: 16 άδεια κουτιά γάλατος εβαπορέ βαμμένα, τρία μπαλάκια του τένις.

ΩΡΑ ΤΟΝΙΑΣ

Κάθε Ενωμοτία οργανώνεται για την επόμενη Συγκέντρωση που είναι μονοήμερη εκδρομή και ετοιμάζει το υλικό της. Ανταλλάσει, επίσης, στοιχεία επικοινωνίας με τα καινούργια παιδιά.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Αξιολογούμε τη Συγκέντρωση, ενημερώνουμε επακριβώς για την εκδρομή που θα γίνει στην επόμενη Συγκέντρωση και λύνουμε όποιες τυχόν απορίες διατυπώσουν τα καινούργια παιδιά σχετικά με τον Οδηγισμό. Με τη βοήθεια ενός πίνακα όπου έχουμε γράψει τους στίχους, θα τραγουδήσουμε όλοι μαζί το «Μαζί μας έλα».

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Οι διοργανωτές των αγώνων συχαίρουν κάθε Ενωμοτία για την ολοκλήρωση όλων των αγωνισμάτων και καλούν τους Οδηγούς και τους φίλους τους σε νέες περιπέτειες στο βουνό την επόμενη εβδομάδα.

Στο τέλος της Συγκέντρωσης φροντίζουμε να πάρουμε από κάθε νέο παιδί τα στοιχεία επικοινωνίας του, για να το καλέσουμε στις επόμενες Συγκεντρώσεις μας.

Μοιράζουμε, επίσης, σε όλα τα νέα παιδιά ενημερωτικό φυλλάδιο σχετικά με τον Οδηγισμό και το Οδηγικό Παιδαγωγικό Πρόγραμμα, τις ώρες Συγκέντρωσης της Ομάδας, τη διεύθυνση της Εστίας και τα τηλέφωνα επικοινωνίας μας. Για να διευκολύνουμε τη συμμετοχή και των νέων φίλων μας στην εκδρομή της επόμενης Συγκέντρωσης, δίνουμε ένα μικρό σημείωμα του Αρχηγείου με βασικές πληροφορίες που αφορούν στην εκδρομή (ώρα αναχώρησης και επιστροφής, μέσο μετακίνησης, έξοδα συμμετοχής, τόπος, εξάρτυση κ.λπ.).

Τέλος, φροντίζουμε να γνωρίσουμε τους γονείς των νέων παιδιών και να τους ενημερώσουμε για το πρόγραμμά μας.

ΜΟΝΟΗΜΕΡΗ ΕΚΔΡΟΜΗ

ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΕΚΔΡΟΜΗ

Το Αρχηγείο επιλέγει μια τοποθεσία στο ύπαιθρο, σε μικρή απόσταση από τον τόπο μόνιμης κατοικίας, όπου όμως να επιτρέπεται «η Μαγειρική χωρίς σκεύη». Ενημερώνεται για τα δρομολόγια των λεωφορείων και την τιμή των εισιτηρίων και τα προμηθεύεται εγκαίρως. Εναλλακτικά μπορεί να επιλέξει μεταφορά με μισθωμένο πούλμαν, εφόσον τα οικονομικά το επιτρέπουν και δεν αυξάνεται το κόστος μεταφοράς. Τουλάχιστον μια εβδομάδα πριν ενημερώνει τους Οδηγούς για τον τόπο της εκδρομής, το κόστος συμμετοχής, τις ώρες αναχώρησης και επιστροφής, την εξάρτυση, το φαγητό (ξηρά τροφή που πρέπει να έχουν μαζί τους) κ.λπ.

Το Αρχηγείο απαραίτητως επισκέπτεται το χώρο πριν την πραγματοποίηση της εκδρομής, ακόμα και αν τον γνωρίζει και έχει πάει στο παρελθόν.

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να δώσουμε στους Οδηγούς που πρόκειται σύντομα να περάσουν στην Ομάδα των Μεγάλων Οδηγών την ευκαιρία να ζήσουν μια τελευταία αξέχαστη εμπειρία με την Ομάδα τους στη φύση, να περάσουν Μονοπάτια και Πτυχία που εκκρεμούν, για να ολοκληρώσουν την Ατομική τους Πρόοδο, και τέλος να προετοιμάσουμε τους Οδηγούς της Ομάδας για τις Εκλογές Ενωμοταρχών.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

10.00 Αναχώρηση

10.45 Άνοιγμα

10.50 Μεγάλο Παιχνίδι Κεντρικής Ιδέας: τα 4 στοιχεία της Φύσης

12.00 Μαγειρική χωρίς σκεύη

13.30 Φαγητό

14.00 Ελεύθερη ώρα

15.00 Ώρα Γωνιάς

15.30 Ζωηρά Παιχνίδια

15.45 Συμβούλιο Ομάδας

16.45 Κλείσιμο Εκδρομής

16.50 Αναχώρηση

17.35 Άφιξη

ΑΝΟΙΓΜΑ

Φτάνοντας στον τόπο που έχουμε επιλέξει εμφανίζεται ο φοβερός εξερευνητής Λεοπόλδος Υπερατλάντιους που υποδέχεται τους Οδηγούς και τους εξηγεί ότι χρειάζεται τη βοήθεια των Ενωμοτιών, για να μαζέψει «τα 4 Στοιχεία της Φύσης» που κατά λάθος σκορπίστηκαν σε διάφορα μέρη του κόσμου και τα οποία του είναι άκρως απαραίτητα για την επόμενη αποστολή του. Τους τονίζει επίσης ότι όλες οι Ενωμοτίες θα κινηθούν μαζί, ότι ο χρόνος τους είναι πολύ περιορισμένος και ότι σε 1 ώρα και 10 λεπτά θα τους περιμένει στο ίδιο σημείο, για να μάθει τα νέα τους. Ο εξερευνητής απομακρύνεται.

ΜΕΤΑΛΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Δραστηριότητα 1η: Το Νερό

Ένα μέλος του Αρχηγείου παρουσιάζεται με σχετική αμφίεση ως ο κύριος Υδρογονοδυοξυγόνος, ο εκπρόσωπος του Νερού. Συστήνεται και ζητά από τους Οδηγούς να αποδείξουν ότι τα καταφέρνουν καλά με το υγρό στοιχείο. Αν πράγματι τα πάνε καλά, τους υπόσχεται να τους δώσει λίγο από το πολυτιμότερο αγαθό που διαθέτει.

1ο παιχνίδι: Κάθε Ενωμοτία κάνει μια γραμμή. Δύο Οδηγοί της Ενωμοτίας (τα "σκαμνάκια") κρατάνε ένα κοντάρι όπου κάθετα ένας Οδηγός, ο νεροκουβαλητής. Ανάμεσα στα γόνατά του τοποθετούμε ένα ποτήρι νερό. Απέναντι από τις γραμμές και σε κάποια απόσταση υπάρχει η λεκάνη – στόχος, μία για κάθε Ενωμοτία. Με το σύνθημα, τα "σκαμνάκια" μεταφέρουν όσο πιο γρήγορα μπορούν το νεροκουβαλητή

προς τη λεκάνη, όπου εκείνος πρέπει να αδειάσει το νερό που μεταφέρει. Τα «σκαμνάκια» προσέχουν ιδιαίτερα, γιατί δεν επιτρέπεται να ρίξουν το νεροκουβαλητή από το κοντάρι. Γυρίζουν πίσω, φορτώνουν τον επόμενο κ.ο.κ. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο και κερδίζει η Ενωμοτία που έχει το περισσότερο νερό στη λεκάνη της.

2ο παιχνίδι: Οι Ενωμοτίες παίρνουν θέση για σκυταλοδρομία. Κάθε Οδηγός εφοδιάζεται με το δικό του ποτήρι. Μπροστά σε κάθε Ενωμοτία υπάρχει ένας κουβάς με νερό, ενώ απέναντι και σε κάποια απόσταση ένας άλλος κουβάς άδειος. Ο πρώτος κάθε σειράς γεμίζει με το σύνθημα το ποτήρι του χωρίς να χρησιμοποιήσει τα χέρια του και τρέχει να αδειάσει το νερό στον κουβά. Στη συνέχεια κάνει το ίδιο ο δεύτερος στη σειρά, ο τρίτος, κ.ο.κ. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο. Κερδίζει η Ενωμοτία που έχει το περισσότερο νερό στον κουβά.

Μόλις ολοκληρωθούν τα παιχνίδια, ο κύριος Υδρογονοδυοξυγόνος ευχαριστημένος για τις επιδόσεις των Οδηγών δίνει σε κάθε Ενωμοτία ένα μικρό μπουκαλάκι με νερό. Οι Οδηγοί έχουν πάρει πίσω το πρώτο από τα τέσσερα χαμένα στοιχεία της Φύσης. Κι ενώ τους αποχαιρετά, αρχίζει να κουνιέται σαν να φυσάει και απομακρύνεται παρασυρμένος από τον άνεμο. Ζητάει από τα παιδιά να τον ακολουθήσουν και να μην τον αφήσουν μόνο του. Τα παιδιά τον ακολουθούν και ξαφνικά εμφανίζεται με ανάλογη μεταμφίεση ο ...

Δραστηριότητα 2η: Ο Άνεμος

.....ο κύριος Τραμουντάνας. Συστήνεται ως ο άνεμος που έρχεται από το Βορρά. Τους εξηγεί ότι έχασε τη φίλη του την Όστρια και τους άλλους ανέμους και ψάχνει να τους βρει. Αν τον βοηθήσουν οι Οδηγοί, θα τους δώσει λίγο από τον αέρα που έχει φυλαγμένο στο σακούλι του. Έχουμε ήδη σκορπίσει σε μικρή απόσταση τα κομμάτια ενός παζλ που, όταν ενωθούν, σχηματίζουν ανεμολόγιο. Οι Οδηγοί ψάχνουν να βρουν τα κρυμμένα κομμάτια μέσα σε ορισμένο χρόνο. Όλοι μαζί στο τέλος φτιάχνουν το παζλ. Ο κύριος Τραμουντάνας τους ευχαριστεί που βρήκαν την Όστρια και τους ανέμους και του εξηγεί συνοπτικά τι είναι το ανεμολόγιο και πού χρησιμεύει. Για να τους ευχαριστήσει, δίνει και αυτός σε κάθε Ενωμοτία από ένα μπουκαλάκι, όπου μέσα έχει σφραγίσει λίγο από τον ζωοδότη αέρα. Μόλις ο κύριος Τραμουντάνας ολοκληρώσει την παρουσίασή του, αρχίζει και τρέμει, χάνει

την ισορροπία του και φωνάζει ότι γίνεται σεισμός. Απομακρύνεται τρεκλίζοντας καλώντας τους Οδηγούς να τον ακολουθήσουν, για να σωθούν από το σεισμό. Από μακριά έρχεται ο κος Λούντβιχ Ρίχτερ.

Δραστηριότητα 3η: Η Γη

Ο κύριος Ρίχτερ χαιρετά τους Οδηγούς και τους καθησυχάζει λέγοντάς τους ότι δε θα τους ξαναενοχλήσει για σήμερα. Για να μη φοβούνται το σεισμό και για να γνωρίσουν καλύτερα τη γη, τους προσκαλεί να παίξουν «το παιχνίδι της Γης». Προϋπόθεση όμως για να συμμετάσχουν στο παιχνίδι αυτό είναι να του φέρουν τα «Δώρα της Γης». Ζητά από κάθε Ενωμοτία να βρει και να του φέρει μέσα σε δέκα λεπτά:

Πέντε πέτρες με διαφορετικό χρώμα και μέγεθος

Δέκα διαφορετικά φύλλα

Τρία αποτυπώματα φλοιών δέντρου ή αποτύπωμα ζώου ή ό,τι άλλο προσφέρει ο χώρος.

Όταν οι Οδηγοί επιστρέψουν με τα «Δώρα της Γης», ο κύριος Ρίχτερ τους ευχαριστεί και τους εξηγεί ότι μόλις έπαιξαν «το παιχνίδι της Γης», αφού έψαξαν και βρήκαν στοιχεία της γης και της φύσης. Επιβραβεύει την κάθε Ενωμοτία δίνοντάς της ένα μπουκαλάκι που το περιεχόμενό του είναι λίγο χώμα από το έδαφος. Έτσι οι Οδηγοί έχουν μέχρι στιγμής συγκεντρώσει ήδη τρία από τα τέσσερα στοιχεία της φύσης. Ο κύριος Ρίχτερ κοιτά το ρολόι του ξαφνιασμένος και συνειδητοποιεί ότι έχει καθυστερήσει για το ραντεβού του. Δέχεται όμως να δείξει στους Οδηγούς ποιον δρόμο πρέπει να ακολουθήσουν, για να βρουν το τέταρτο στοιχείο. Οι Οδηγοί τον ακολουθούν.

Δραστηριότητα 4η: Η Φωτιά

Ο κύριος Σπίρτος Μπαρούτης πλησιάζει την Ομάδα σφυρίζοντας αδιάφορα. Ρωτάει τους Οδηγούς αν θέλουν να γίνουν ειδικοί στις φωτιές στο ύπαιθρο και να μάθουν ποιες προφυλάξεις πρέπει οπωσδήποτε να παίρνουν, όταν θελήσουν να ανάψουν φωτιά. Αφού πάρει καταφατική απάντηση, τους δείχνει δύο τρόπους ανάμματος φωτιάς και τους παρουσιάζει σύντομα όλα τα μέτρα προφύλαξης που πρέπει να παίρνουν, όταν πρόκειται να ανάψουν φωτιά στο ύπαιθρο. Στη συνέχεια ζητά από κάθε Ενωμοτία να μαζέψει προσανάμματα και ξύλα, για να στήσει τη δική της φωτιά

- πυραμίδα. Στην περίπτωση που έχουμε πάρει άδεια από την αρμόδια αρχή (δασαρχείο, πυροσβεστική κ.λπ.), και μόνο τότε και εφόσον έχουν ληφθεί όλα τα μέτρα πυρασφάλειας, ανάβουμε τις φωτιές για να μαγειρέψουμε. Διαφορετικά, δίνουμε στις Ενωμοτίες ψησταριές μιας χρήσης για να ανάψουν.

Σε κάθε Ενωμοτία που ανάβει τη φωτιά της ο κύριος Σπίρτος Μπαρούτης δίνει και από ένα μπουκαλάκι με ζωγραφισμένες φλόγες. Όταν όλες οι Ενωμοτίες συγκεντρώσουν και τα 4 μπουκαλάκια τους, στέλνουν από έναν εκπρόσωπό τους στον εξερευνητή Λεοπόλδο Υπερατλάντιους, για να του παραδώσουν τα 4 στοιχεία της φύσης. Εκείνος τους ευχαριστεί λέγοντάς τους ότι τώρα μπορεί να συνεχίσει την αποστολή του και για να τους ανταμείψει, τους δίνει τα υλικά για το μαγείρεμα.

ΜΑΓΕΙΡΙΚΗ ΧΩΡΙΣ ΣΚΕΥΗ ΚΑΤΑ ΕΝΩΜΟΤΙΕΣ

Οι Οδηγοί με τα υλικά που τους έδωσε ο εξερευνητής, δηλαδή όλα όσα χρειάζονται για να ψήσουν σουβλάκια σε καλαμάκια, λουκάνικα, πίτες και να φτιάξουν σαλάτα, ετοιμάζουν το φαγητό τους. Οι Οδηγοί είναι υπεύθυνοι για την ετοιμασία του γεύματος της Ενωμοτίας τους, ενώ το Αρχηγείο επιβλέπει και τους βοηθά. Προσέχουμε ιδιαίτερα, ώστε το ψήσιμο να γίνει σε χώρο καθαρισμένο από φύλλα, μακριά από δέντρα και κοντά σε τρεχούμενο νερό.

ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΩΡΑ

Στην Ελεύθερη Ώρα οι Οδηγοί παρουσιάζουν τα Πτυχία που έχουν δηλώσει σε κάποιο από τα μέλη του Αρχηγείου που διαθέτει τις σχετικές γνώσεις. Είναι σημαντικό να δώσουμε την ευκαιρία στους Οδηγούς, πριν φύγουν από την Ομάδα για τους Μεγάλους Οδηγούς, να ολοκληρώσουν την Ατομική τους Πρόοδο.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Σε καρτέλες σε σχήμα φύλλου έχουμε γράψει φράσεις σχετικές με τα επιθυμητά προσόντα του Ενωμοτάρχη (για παράδειγμα: ο Ενωμοτάρχης είναι φιλικός) και φράσεις που περιγράφουν συμπεριφορά αντίθετη από αυτή που θα πρέπει να έχει ο Ενωμοτάρχης (για παράδειγμα: ο Ενωμοτάρχης, επειδή γνωρίζει περισσότερα, επιβάλλει τη γνώμη του στους άλλους). Τοποθετούμε «τα φύλλα» σε ένα πανέρι. Γύρω του οι Οδηγοί σχηματίζουν δύο ομόκεντρους κύκλους με ίσο αριθμό Οδηγών. Κάθε Οδηγός του εσωτερικού κύκλου έχει το ζευγάρι του στον εξωτερικό

κύκλο. Οι Οδηγοί του εσωτερικού κύκλου ανοίγουν σε διάσταση τα πόδια τους. Μόλις δοθεί το σύνθημα, οι Οδηγοί του εξωτερικού κύκλου αρχίζουν να τρέχουν κυκλικά προς τα δεξιά. Όταν φτάσουν στο ζευγάρι τους, περνούν κάτω από τα πόδια του και παίρνουν ένα φύλλο από το πανέρι. Στη συνέχεια ο εσωτερικός κύκλος γίνεται εξωτερικός και αντίστροφα. Ο εξωτερικός πάλι με το σύνθημα κινείται κυκλικά προς τα δεξιά και με τον ίδιο τρόπο οι Οδηγοί που βρίσκονται σ' αυτόν παίρνουν το δικό τους φύλλο. Στο τέλος του παιχνιδιού όλοι κρατούν από ένα φύλλο στο χέρι.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Θέματα:

Προετοιμασία Εκλογών

Κάθε Οδηγός διαβάζει την πρόταση που αναγράφεται στο φύλλο του και όλοι μαζί συζητάμε αν συμφωνούμε ή διαφωνούμε με το περιεχόμενο της φράσης και γιατί. Αν καταλήξουμε ότι η φράση εκφράζει μια σωστή θέση, κρεμάμε το φύλλο στο "σκοινί της γνώσης". Πρόκειται για ένα σκοινί στερεωμένο ανάμεσα σε δύο δέντρα. Έχουμε διαθέσιμα και κενά φύλλα, για να προσθέσουμε τυχόν και άλλα προσόντα.

Όταν ολοκληρωθεί η συζήτηση, η Ομάδα προτείνει τους υποψήφιους για τις Εκλογές των Ενωμοταρχών με βάση τα κριτήρια που έχουν τεθεί.

Εκλογή Εφορευτικής Επιτροπής

Κατόπιν εκλέγουμε την Εφορευτική Επιτροπή: 2 - 3 Οδηγούς (που δε θα είναι υποψήφιοι – οπότε μπορεί να είναι οι Οδηγοί που θα περάσουν στους Μ.Ο.- και 1 Στέλεχος, που θα φροντίσουν για την προετοιμασία των Εκλογών (ψηφοδέλτια, κάλπη, εκλογικά βιβλιάρια, σφραγίδα, κ.λπ.) και θα είναι υπεύθυνοι για τη σωστή διεξαγωγή των Εκλογών.

Αξιολόγηση Μονοπατιών.

Αξιολόγηση εκδρομής.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Η Ομάδα κάθεται σε κύκλο με τα χέρια πίσω από τη πλάτη. Στο χέρι κάθε Οδηγού ένα Στέλεχος τοποθετεί μία πέτρα που γράφει μία λέξη σχετική με την εκδρομή (π.χ. περιπέτεια, συνεργασία, παιχνίδι, άνεμος κ.λπ.). Ο Αρχηγός δίνει το σύνθημα και οι Οδηγοί κινούν τις πέτρες από χέρι σε χέρι δεξιόστροφα. Μόλις ο Αρχηγός δώσει πάλι το σύνθημα, αλλάζουν φορά. Η περιστροφή συνεχίζεται έως ότου ο Αρχηγός φωνάξει ΣΤΟΠ, οπότε όλοι με τη σειρά τους διαβάζουν τη λέξη που γράφει η πέτρα τους. Στο τέλος το Αρχηγείο διαβάζει μία σκέψη.

ΕΚΛΟΓΕΣ

Στόχος της Συγκέντρωσης με θέμα «Εκλογές Ενωμοταρχών» είναι να εκλεγούν με σωστές και δημοκρατικές διαδικασίες οι εκπρόσωποι των Ενωμοτιών. Επίσης, να εκπαιδευτούν τα παιδιά, ώστε να συμμετέχουν ενεργά σ' αυτές και να εκλέγουν ή και να εκλέγονται αναλαμβάνοντας την ευθύνη των προτάσεων και της ψήφου τους.

Για το λόγο αυτό δε χρησιμοποιούμε συνήθως μια Κεντρική Ιδέα και δε μεταμφιεζόμαστε. Δίνουμε τη σχετική σοβαρότητα σε όλη τη διαδικασία αλλά εξασφαλίζουμε συγχρόνως και ένα φιλικό, ευχάριστο κλίμα. Οι Εκλογές άλλωστε είναι ένα πολύ σημαντικό στοιχείο της Αυτοδιοίκησης και η προσοχή μας θα πρέπει να είναι στραμμένη στην ουσία της.

ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Για τη Συγκέντρωση με θέμα «Εκλογές Ενωμοταρχών» στο στάδιο της προετοιμασίας βεβαιώνουμε ότι η Εφορευτική Επιτροπή έχει έτοιμα τα παρακάτω:

Εκλογική κάλπη: Μπορεί να είναι ένα απλό χάρτινο κουτί, διακοσμημένο ανάλογα.

Ψηφοδέλτια: Σε μικρά λευκά χαρτιά ίσων διαστάσεων γράφονται τα ονόματα των Υποψηφίων.

Εκλογικές κάρτες/βιβλιάρια: Η Εφορευτική Επιτροπή ετοιμάζει μικρές κάρτες ή βιβλιάρια που θα μοιραστούν την ημέρα των Εκλογών σε όλους τους Οδηγούς που θα ψηφίσουν. Σε κάθε κάρτα/ βιβλιάριο γράφει το όνομα του Οδηγού και όσα άλλα στοιχεία κρίνει απαραίτητα. Στη Συγκέντρωση των Εκλογών και μετά την ψηφοφορία η Εφορευτική Επιτροπή συμπληρώνει την ημερομηνία, υπογράφει και σφραγίζει την κάρτα/ βιβλιάριο. Καλό είναι η ίδια κάρτα/ βιβλιάριο να χρησιμοποιηθεί από τους Οδηγούς για τις εκλογές των Ενωμοταρχών όλα τα χρόνια που θα παραμείνουν την Ομάδα.

Εκλογικός κατάλογος: Είναι μια απλή κατάσταση με τα ονόματα όλων των Οδηγών – ψηφοφόρων. Όταν στις Εκλογές ψηφίσουν οι Οδηγοί, η Εφορευτική Επιτροπή θα διαγράψει από την κατάσταση το όνομα τους.

Σφραγίδα: Προαιρετικά μπορούμε να φτιάξουμε σφραγίδα από πατάτα χρησιμοποιώντας μελάνι (ταμπόν) κανονικών σφραγίδων, για να σφραγίζουμε τα βιβλιάρια.

Για την προετοιμασία των Εκλογών μπορεί να ζητηθεί βοήθεια από τις Ενωμοτίες ή μεμονωμένα από κάποιους Οδηγούς. Ο Αρχηγός της Ομάδας προμηθεύεται εγκαίρως τις σαρδέλες για την Απονομή που θα γίνει στο τέλος της Συγκέντρωσης.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16.00 Άνοιγμα

16.05 Προεκλογικός αγώνας

16.15 Συμβούλιο Ομάδας - Εκλογική διαδικασία

16.45 Ψηφοφορία

17.10 Ανακοίνωση αποτελεσμάτων

17.15 Ώρα Γωνιάς

17.30 Συμβούλιο Ομάδας

17.50 Απονομές

18.00 Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Η Ομάδα είναι σε κύκλο. Ο Αρχηγός αναφέρεται πολύ σύντομα στη σημασία που έχει για την Ομάδα η σημερινή Συγκέντρωση των Εκλογών και με τη συνοδεία απαλής μουσικής διαβάζει την παρακάτω σκέψη: «Ο ηγέτης είναι αυτός που βλέπει αυτά που δεν βλέπουν οι άλλοι, που βλέπει μακρύτερα από τους άλλους και που βλέπει πριν από τους άλλους (Leroy Eims)». Στη συνέχεια καλεί όλους τους Οδηγούς να συμμετάσχουν με ενθουσιασμό στον προεκλογικό αγώνα των Υποψηφίων.

ΠΡΟΕΚΛΟΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ

Ένας-ένας οι Υποψήφιοι παρουσιάζονται με εύθυμο τρόπο τονίζοντας όσα θεωρούν σημαντικά για την εξέλιξη και πρόοδο της Ενωμοτίας.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Υπενθυμίζουμε τα κριτήρια επιλογής (προσόντα) των Υποψηφίων που αποφασίσαμε στην προηγούμενη Συγκέντρωση.

Υπενθυμίζουμε ποια είναι τα μέλη της Εφορευτικής Επιτροπής.

Το Συμβούλιο της Ομάδας αποφασίζει τι θα γίνει σε περίπτωση ισοψηφίας μεταξύ των υποψηφίων. Συνήθως γίνεται επανάληψη ψηφοφορίας για τους ισοψηφήσαντες ή κλήρωση.

Αποφασίζεται αν το Αρχηγείο θα συμμετάσχει στην ψηφοφορία.

ΨΗΦΟΦΟΡΙΑ

Η Εφορευτική Επιτροπή μοιράζει τις εκλογικές κάρτες/βιβλιάρια στους Οδηγούς-ψηφοφόρους και καλεί έναν – έναν τους Οδηγούς να ψηφίσουν.

Η ψηφοφορία είναι μυστική και γίνεται συνήθως σε κάποιο ιδιαίτερα διαμορφωμένο χώρο.

Αφού ψηφίσουν όλοι οι Οδηγοί, η Εφορευτική Επιτροπή καταμετρά τις ψήφους. Κατά τη διάρκεια της καταμέτρησης η υπόλοιπη Ομάδα παίζει ζωηρά παιχνίδια ή συμμετέχει σε κάποιο εργαστήριο, για να φτιάξει δωράκια για τους Οδηγούς που θα έρθουν στην Ομάδα από τα Πουλιά ή για τους Οδηγούς που θα περάσουν στην Ομάδα των Μ.Ο.

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

Η Εφορευτική Επιτροπή ανακοινώνει τα ονόματα των Ενωμοταρχών που εκλέχθηκαν, χωρίς όμως να αναφέρει τον αριθμό των ψήφων που πήραν.

Αν οι Οδηγοί που εκλεγούν προέρχονται από διαφορετική Ενωμοτία, τότε ο καθένας γίνεται Ενωμοτάρχης στην Ενωμοτία του.

Σε περίπτωση που εκλεγούν περισσότεροι από ένας Ενωμοτάρχες από την ίδια Ενωμοτία:

Είτε ορίζεται με κλήρωση ποιος πηγαίνει σε κάθε Ενωμοτία

Είτε διαλέγουν οι ίδιοι οι Ενωμοτάρχες μεταξύ τους σε ποια Ενωμοτία θα πάει ο καθένας.

Εάν ωστόσο υπάρξει πρόβλημα, αυτό θα συζητηθεί στο Συμβούλιο Υπευθύνων, ώστε το Αρχηγείο να βοηθήσει στην επίλυσή του και να αποφευχθούν απογοητεύσεις και παρεξηγήσεις μεταξύ των Ενωμοταρχών.

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Κάθε Ενωμοτία αποφασίζει πώς θα αναδειχθεί ο Υπενωμοτάρχης της (με εκλογές μέσα στην Ενωμοτία ή με επιλογή του Ενωμοτάρχη). Στη συνέχεια προχωρά στην ανάδειξή του.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Οι Ενωμοτίες ανακοινώνουν τους Υπενωμοτάρχες τους.

Αξιολογούμε τη Συγκέντρωση και τη διαδικασία των Εκλογών και ενημερώνουμε συνοπτικά για την Τελετή Πετάγματος - Περάσματος που θα γίνει στην επόμενη Συγκέντρωση.

ΑΠΟΝΟΜΕΣ

Ο Αρχηγός της Ομάδας απονέμει τις σαρδέλες στους Ενωμοτάρχες και Υπενωμοτάρχες (βλ. κεφ.9.7.2).

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Όλη η Ομάδα τραγουδά το τραγούδι των Ενωμοταρχών «Κράτησε ψηλά το έμβλημα που είναι δικό σου...»

Μετά τις Εκλογές κάνουμε οπωσδήποτε Συμβούλιο Υπευθύνων. Λίγα ζεστά λόγια από τον Αρχηγό είναι απαραίτητα, ιδιαίτερα αν πρόκειται για νέους Ενωμοτάρχες και Υπενωμοτάρχες. Τους ενημερώνουμε σύντομα για το ρόλο που έχουν στο Συμβούλιο Υπευθύνων, για τα θέματα που το απασχολούν, τη συχνότητα με την οποία πραγματοποιούνται τα Συμβούλια και τους λόγους που τα καθιστούν απαραίτητα. Τους ενημερώνουμε επίσης για τις Τελετές Πετάγματος και Περάσματος που θα πραγματοποιηθούν στην επόμενη Συγκέντρωση και τους δίνουμε γραπτός το τυπικό των Τελετών, προκειμένου να μπορέσουν οι Ενωμοτάρχες, και ιδίως οι νέοι, να προετοιμαστούν σωστά και να προετοιμάσουν και τα παιδιά της Ενωμοτίας τους. Συζητάμε και αποφασίζουμε πώς θα κατανεμηθούν τα Πουλιά – Νέοι Οδηγοί στις Ενωμοτίες.

Τέλος, τους προτείνουμε να οργανώσουν ένα μικρό καλωσόρισμα για τους νέους Οδηγούς που θα έρθουν από το Σμήνος στην Ενωμοτία τους.

ΠΕΡΑΣΜΑ – ΠΕΤΑΓΜΑ

ΠΡΙΝ ΤΙΣ ΤΕΛΕΤΕΣ

Έχουμε ετοιμάσει μικρά αναμνηστικά δώρα για τους Οδηγούς που θα περάσουν στην Ομάδα των Μεγάλων Οδηγών. Μια ζεστή αποχαιρετιστήρια έξοδος που θα έχουμε οργανώσει κάποιο βραδάκι πριν την τελετή Περάσματος για τους Οδηγούς που θα «περάσουν», θα ξαναθυμίσει σε όλους τις όμορφες στιγμές στην Ομάδα των Οδηγών, θα τους γεμίσει με συγκίνηση και θα δυναμώσει περισσότερο τις σχέσεις φιλίας που έχουν ήδη αναπτυχθεί.

Επικοινωνούμε με το Σοφό Πουλί και μαθαίνουμε πόσα και ποια Πουλιά θα «πετάξουν» από το Σμήνος στην Ομάδα. Συζητάμε και αποφασίζουμε στο Συμβούλιο Υπευθύνων σε ποιες Ενωμοτίες θα ενταχθούν οι νέοι Οδηγοί από το Σμήνος. Επιβεβαιώνουμε ότι οι Ενωμοτάρχες έχουν ήδη ετοιμάσει δωράκια αλλά και μικρές εκπλήξεις για το καλωσόρισμα των Πουλιών που θα ενταχθούν στην Ενωμοτία τους. (βλ. κεφ. 9).

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΕΛΕΤΩΝ

Στην αρχή της Συγκέντρωσης και στο στάδιο της προετοιμασίας των Τελετών εξηγούμε στους Οδηγούς το τυπικό των Τελετών, ξαναθυμόμαστε τα τραγούδια που θα τραγουδήσουμε και κάνουμε μια μικρή πρόβα.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

10.00	Προετοιμασία Τελετών
10.30	Τελετή Πετάγματος
10.50	Τελετή Περάσματος
11.15	Παιχνίδια
11.30	Ώρα γωνιάς
11.45	Συμβούλιο Ομάδας
11.55	Κλείσιμο

ΤΕΛΕΤΗ ΠΕΤΑΓΜΑΤΟΣ – ΠΕΡΑΣΜΑΤΟΣ

Στο κεφάλαιο 9 του Α΄ μέρους του βοηθήματος περιγράφονται με ακρίβεια οι Τελετές Πετάγματος – Περάσματος.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Μετά την Τελετή έχουμε προγραμματίσει να παίξουμε δύο παιχνίδια με στόχο να γνωριστούμε καλύτερα με τους νέους Οδηγούς που ήρθαν στην Ομάδα και να τους βοηθήσουμε να ενταχθούν στις Ενωμοτίες.

Κύκλος με σκοινί

Με ένα σκοινί αρκετών μέτρων φτιάχνουμε ένα μεγάλο κύκλο στο έδαφος. Οι Οδηγοί χωρισμένοι σε Ενωμοτίες παίρνουν θέση στον κύκλο πατώντας το σκοινί. Το Στέλεχος που συντονίζει το παιχνίδι τους εξηγεί ότι με το σύνθημα θα πρέπει να τοποθετηθούν ανάλογα με την ηλικία τους, από τον μικρότερο ως τον μεγαλύτερο. Δεν έχουν όμως δικαίωμα να πατήσουν στο έδαφος παρά μόνο πάνω στο σκοινί.

Στη συνέχεια τους ζητά να μπουκ στη σειρά ανάλογα με το μήνα που γεννήθηκαν μέσα στον χρόνο, την τάξη του σχολείου, κ.λπ. Κάθε φορά που τελειώνει η «ταξινόμηση», καθένας λέει το όνομά του και το χαρακτηριστικό του, π.χ. Μαρία – Ιανουάριος, Μαρία – έκτη Δημοτικού.

Σεντόνι και μπάλα

Δίνουμε στους Οδηγούς κάθε Ενωμοτίας ένα σεντόνι και μια μπάλα. Όλοι μαζί κρατούν το σεντόνι γύρω-γύρω και πάνω στο σεντόνι βάζουμε τη μπάλα. Η Ενωμοτία πρέπει να τινάξει την μπάλα όσο πιο ψηλά μπορεί και να την ξαναπιάσει με το σεντόνι χωρίς να πέσει έξω. Όποια Ενωμοτία το καταφέρει περισσότερες φορές, κερδίζει.

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Στην Ώρα Γωνιάς η Ενωμοτία υποδέχεται τους καινούργιους Οδηγούς στη Γωνιά της και τους ξεναγεί σ' αυτήν. Με ένα δωράκι ή ένα κέρασμα τους καλωσορίζει. Παλιοί και νέοι Οδηγοί γνωρίζονται καλύτερα μεταξύ τους και ανταλλάσσουν τηλέφωνα και άλλα στοιχεία που τους αφορούν.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Υπενθυμίζουμε γενικά στοιχεία για τη λειτουργία της Ομάδας (στολή, ημέρα και ώρα Συγκέντρωσης, εισφορά, πέντε πράγματα κ.λπ.) και δεν παραλείπουμε να καλωσορίσουμε θερμά τους καινούριους Οδηγούς.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Μοιράζουμε σε κάθε Οδηγό ένα "λυχνάρι" από χαρτόνι που γράφει τα εξής:

«Το λυχνάρι είναι μαγικό, γιατί είναι οδηγικό.

Μην ξεχάσεις για την επόμενη φορά να σκεφτείς και να πεις

τα μαγικά πράγματα που θα ήθελες με την Ομάδα και την Ενωμοτία σου να κάνεις.

Οι πρωτότυπες ευχές, θε να βγουν αληθινές.

Το Τζίνι»

Στο τέλος τραγουδάμε όλοι μαζί τον Κρίκο.

Ο Αρχηγός φροντίζει να κάνει μια πρώτη γνωριμία με τους γονείς των νέων Οδηγών και να τους δώσει όλα τα έντυπα (γράμμα προς τους γονείς, αίτηση εγγραφής, κ.λπ.) και τις απαραίτητες πληροφορίες για την ενημέρωσή τους. Τους πληροφορεί για τον τρόπο απόκτησης της στολής και είναι έτοιμος να λύσει κάθε απορία.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Το Αρχηγείο φροντίζει να εξασφαλίσει και να έχει διαθέσιμα για τη Συγκέντρωση τα παρακάτω:

Σελίδες με εργαστήρια και άλλες ιδέες από περιοδικά για παιδιά

Άρθρα από περιοδικά με θέματα γενικότερου ενδιαφέροντος (π.χ. τεχνολογία, extreme sports, υγεία - υγιεινή)

Τουριστικούς οδηγούς

Φωτογραφίες-αφίσες με ωραία θέματα (βουνά, δάση, καταρράχτες κ.ά.)

Κατάλογο καταφυγίων και ξενώνων

Φωτογραφίες από παλιές δράσεις της Ομάδας

Αρχείο / ημερολόγιο της Ομάδας

Αντικείμενα καθημερινής χρήσης

Αντικείμενα από ξένες χώρες

Προσεχτικά επιλεγμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις άλλων οργανώσεων για παιδιά ή sites γενικότερου ενδιαφέροντος

Επιλέγουμε το υλικό μας φροντίζοντας να αναφέρεται και να καλύπτει και τους τρεις Άξονες του Οδηγικού Παιδαγωγικού Προγράμματος: την Προσωπική Ανάπτυξη, τη Ζωή στη Φύση, την Κοινωνική Προσφορά.

Πριν τη Συγκέντρωση έχουμε διαμορφώσει την Εστία σε «Παζάρι». Πάνω σε αυτοσχέδιους πάγκους έχουμε απλώσει το υλικό μας κατά κατηγορίες (εφημερίδες και περιοδικά, φωτογραφίες και αρχείο, διάφορα αντικείμενα, κ.λπ.). Πίσω από τους πάγκους, αν υπάρχει δυνατότητα, βρίσκονται δύο Στελέχη - πωλητές μεταμφιεσμένα ανάλογα (π.χ. φωτογράφος, ηλικιωμένος βιβλιοθηκάριος, εφημεριδοπώλης). Ακούγεται μουσική.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00	Άνοιγμα
16:05	Ιδέες για δράσεις
16:15	Προγραμματισμός (1ο, 2ο, 3ο στάδιο). Συμβούλιο Ομάδας – Ώρα Γωνιάς. Το 4ο στάδιο θα γίνει στο Συμβούλιο Υπευθύνων που θα ακολουθήσει)
17:00	Σύντομα κινητικά παιχνίδια
18.00	Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Στην είσοδο της Εστίας ένα Στέλεχος ντυμένο τζίνι καλωσορίζει τους Οδηγούς. Τους αποκαλύπτει ότι πίσω από την πόρτα της Εστίας κρύβεται η αγορά του Αλ Χαμπίμπι και τους τονίζει, πριν περάσουν μέσα, να έχουν στο νου τους ότι:

«Μερικοί βάζουν τα όνειρά τους σε ένα κουτάκι και λένε: “Έχω όνειρα”. Κρύβουν το κουτάκι και όταν κάποια στιγμή το ανοίγουν, βλέπουν ότι τα όνειρά τους βρίσκονται πάντα εκεί. Αυτά είναι τα σπουδαία όνειρα που ποτέ όμως δε βγαίνουν έξω από το κουτάκι. Χρειάζεται πολύ κουράγιο για να δείξεις τα όνειρά σου σε κάποιον άλλο, για να βάλεις τα όνειρά σου σε εφαρμογή, να μάθεις πόσο καλός ή κακός είσαι». (διασκευή από κείμενο της Erma Bombeck)

Κάθε Οδηγός παίρνει από μια τσάντα/καλάθι για τα ψώνια του, η πόρτα ανοίγει και οι Οδηγοί μπαίνουν στο «παζάρι».

ΙΔΕΕΣ ΓΙΑ ΔΡΑΣΕΙΣ

Οι πωλητές διαλαλούν τηνπραμάτεια τους και οι Οδηγοί γυρνάνε από πάγκο σε πάγκο και ψωνίζουν ιδέες για το καλάθι της Ενωμοτίας τους.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ (ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ – ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΕΝΩΜΟΤΙΑΣ-ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΥΠΕΥΘΥΝΩΝ, στάδια 1ο, 2ο, 3ο Προγραμματισμού)

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Στάδιο 1ο: Στόχοι χρονιάς

Στο Συμβούλιο Ομάδας οι Οδηγοί θέτουν στόχους είτε τριμηνίας είτε για όλη την Οδηγική χρονιά, οι οποίοι εκφράζουν όλη την Ομάδα και βασίζονται στις ανάγκες και τις επιθυμίες των μελών της (βλ. κεφ. 4.2).

ΟΡΑ ΤΟΝΙΑΣ-ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΕΝΩΜΟΤΙΑΣ

Στάδιο 2ο: Ιδέες

Στο Συμβούλιο Ενωμοτίας οι Οδηγοί δηλώνουν:

- * τις επιθυμίες τους για την Οδηγική χρονιά. Επιλέγουν θέματα και δραστηριότητες που τους ενδιαφέρουν να ασχοληθούν και οι οποίες σχετίζονται με τους στόχους χρονιάς που έχουν τεθεί στο 1ο Στάδιο.
- * τα Μονοπάτια και τα Πτυχία που θέλουν να περάσουν.

Μεταξύ των Σταδίων η Ομάδα συμμετέχει σε σύντομης διάρκειας κινητικά παιχνίδια.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Στάδιο 3ο: Επιλογή δράσεων

Στο Συμβούλιο Ομάδας οι Ενωμοτίες και το Αρχηγείο παρουσιάζουν τις προτάσεις τους για δράσεις της Ομάδας, οι οποίες εγκρίνονται ή απορρίπτονται απ' όλη την Ομάδα με βασικό κριτήριο τους στόχους που έχουν τεθεί στο στάδιο 1.

Το Συμβούλιο Ομάδας ολοκληρώνεται με την αξιολόγηση της Συγκέντρωσης και την ενημέρωση όλων για την επόμενη Συγκέντρωση και τη συμμετοχή της Ομάδας στην Παρέλαση.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Εμφανίζεται πάλι το Στέλεχος που στην αρχή της Συγκέντρωσης είχε υποδυθεί το Τζίνι, κάνει μια βαθιά υπόκλιση, ευχαριστεί τους Οδηγούς που μίλησαν για τα «όνειρα» τους για τη νέα οδηγική χρονιά και τους καλεί να τραγουδήσουν γι' αυτόν δύο οδηγικά τραγούδια που συνοδεύονται από ζωηρές κινήσεις.

Μετά τη Συγκέντρωση γίνεται

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΥΠΕΥΘΥΝΩΝ

Στάδιο 4ο: Ένταξη σε ημερομηνίες

Στο Συμβούλιο Υπευθύνων εντάσσονται σε συγκεκριμένες ημερομηνίες της τριμηνίας:

- * οι διάφορες δράσεις που ενέκρινε η Ομάδα.
- * τα Μονοπάτια και τα Πτυχία που έχουν δηλώσει οι Οδηγοί.

Επιλέγονται δράσεις με ποικίλο περιεχόμενο που καλύπτουν όσο το δυνατόν τα ενδιαφέροντα και τις ανάγκες των παιδιών και ανταποκρίνονται στους στόχους που έχουν τεθεί.

Έτσι καταρτίζεται το Πρόγραμμα τριμηνίας της Ομάδας. Οι προτάσεις που δεν πρόκειται να πραγματοποιηθούν τη συγκεκριμένη τριμηνία καταγράφονται στα πρακτικά, προκειμένου να αξιοποιηθούν στις επόμενες τριμηνίες.

Το 5ο και το 6ο στάδιο του Προγραμματισμού θα γίνουν στην επόμενη Συγκέντρωση.

ΠΑΡΕΛΑΣΗ

Στόχος της Συγκέντρωσης αυτής είναι η συμμετοχή των Οδηγών της Ομάδας στον εορτασμό της Εθνικής Επετείου και συγχρόνως η προβολή του Οδηγισμού. Για το λόγο αυτό θα πρέπει η εμφάνισή μας να είναι ιδιαίτερα προσεγμένη και η στολή μας άψογη. Θα πρέπει ακόμα να είμαστε προετοιμασμένοι να ενημερώσουμε όλους εκείνους που μπορεί να ενδιαφέρονται να γνωρίσουν καλύτερα τον Οδηγισμό.

Τη συνολική ευθύνη της συμμετοχής των παιδιών όλων των Κλάδων στην παρέλαση την έχει η/ο Τοπική/-ός Έφορος. Το Αρχηγείο κάθε Ομάδας φροντίζει όμως να εκπροσωπηθεί η Ομάδα του με όσο το δυνατόν περισσότερους Οδηγούς, τους οποίους ενημερώνει εγκαίρως τονίζοντας τη σημασία της συμμετοχής τους σε ένα τέτοιο γεγονός. Η συμμετοχή των Οδηγών στην παρέλαση διευκολύνεται, αν το Αρχηγείο φροντίσει να δώσει στους Οδηγούς υπογεγραμμένες βεβαιώσεις από την/τον Τοπ. Έφορο και τον Αρχηγό ότι τα παιδιά θα λάβουν μέρος στην παρέλαση ως Οδηγοί. Για να ασκηθούν οι Οδηγοί στο συγχρονισμένο βηματισμό και για να έχουμε την καλύτερη δυνατή εμφάνιση στην παρέλαση, χρειάζεται να γίνουν αρκετές πρόβες. Ο Ενωμοτάρχης ή ο Υπενωμοτάρχης κάθε Ενωμοτίας παρελαύνει κρατώντας το σημαιάκι της Ενωμοτίας του.

Την ημέρα της παρέλασης θα μας δουν πολλοί συμπολίτες μας που θα θελήσουν ίσως να μάθουν περισσότερα για μας. Για το λόγο αυτό στο χώρο συγκέντρωσης των Ομάδων αλλά και στο τέλος της παρέλασης μέλη του Τοπικού Συμβουλίου θα μπορούσαν να διαθέτουν ενημερωτικά έντυπα που αναφέρονται στο σκοπό του Οδηγισμού, τη λειτουργία των Ομάδων, τον τόπο, τις ώρες Συγκέντρωσης, τη διεύθυνση της Εστίας, τηλ. επικοινωνίας κ.λπ. Για τους γονείς και τα παιδιά που θα επιστρέψουν στην Εστία μετά την παρέλαση έχουμε φροντίσει να υπάρχουν μικρά κεράσματα.

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΣΤΟΛΙΣΜΟΥ ΓΩΝΙΑΣ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να συνεργαστούν οι Οδηγοί με την Ενωμοτία τους, να αναπτύξουν τη φαντασία τους, να δημιουργήσουν με τα χέρια τους φροντισμένους πίνακες από διάφορα υλικά φύσης και να ομορφύνουν τη Γωνιά τους διακοσμώντας την με το δικό τους προσωπικό ύφος.

Όμορφα διακοσμημένες Γωνιές κάνουν όλη την Εστία όμορφη και καλαίσθητη.

Για την επιτυχία της συγκεκριμένης Συγκέντρωσης με θέμα «Διαγωνισμός Στολισμού Γωνιάς» χρειάζεται πολύ καλός προγραμματισμός από το Αρχηγείο. Πριν από τη συγκεκριμένη Συγκέντρωση έχει πραγματοποιηθεί η Εκπαίδευση Ενωμοταρχών ή έχουν εκπαιδευθεί οι Ενωμοτάρχες και οι Υπενωμοτάρχες τουλάχιστον στο θέμα του Στολισμού Γωνιάς. Σε προηγούμενες Συγκεντρώσεις έχει δοθεί χρόνος στις Ενωμοτίες να αποφασίσουν το θέμα πάνω στο οποίο θα βασιστεί ο Στολισμός τους, το περιεχόμενο του Στολισμού, τους πίνακες που θα κατασκευάσουν, τα υλικά φύσης που θα χρειαστούν. Οι Ενωμοτίες έχουν ήδη αρχίσει να ετοιμάζουν το Στολισμό, τον οποίο θα προχωρήσουν και θα ολοκληρώσουν στη Συγκέντρωση αυτή. Σε όλες τις φάσεις του Στολισμού Γωνιάς το Αρχηγείο στηρίζει τις Ενωμοτίες και τις εμπνέει. Για τη Συγκέντρωση και για την Ενωμοτία που θα κερδίσει στο Διαγωνισμό, το Αρχηγείο έχει ετοιμάσει ένα βραβείο που μπορεί να είναι ένας πίνακας με οδηγικές γνώσεις από υλικά φύσης.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00	Άνοιγμα
16:10	Ώρα Γωνιάς (Στολισμός Γωνιάς)
17:45	Συμβούλιο Ομάδας
17:55	Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Η Εστία μας για αυτή τη Συγκέντρωση έχει μετατραπεί σε εικαστικό χώρο. Στη μέση της αίθουσας έχουμε «εκθέσει» διάφορα υλικά (κυρίως φύσης) που μπορούν να αξιοποιηθούν από τους Οδηγούς για το Στολισμό Γωνιάς. Μια πινακίδα στην είσοδο με την ένδειξη «Γκαλερί» προδιαθέτει ανάλογα τους Οδηγούς. Τα Στελέχη της Ομάδας ντυμένα ζωγράφοι / γλύπτες υποδέχονται τα παιδιά στη Γκαλερί αλλά πολύ σύντομα ξεσπά ένας καβγάς μεταξύ τους, καθώς ο καθένας διεκδικεί για τον εαυτό του το βραβείο της καλύτερης δημιουργίας. Επειδή έχουν φτάσει σε αδιέξοδο και δεν μπορούν να αποφασίσουν ποιος είναι ο καλύτερος, ο Αρχηγός προτείνει στους Οδηγούς να γίνουν οι ίδιοι καλλιτέχνες στη Γωνιά τους, να τη διακοσμήσουν όσο πιο όμορφα μπορούν και να πάρουν αυτοί το βραβείο.

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Η Ώρα Γωνιάς καλύπτει σχεδόν όλη τη διάρκεια της Συγκέντρωσης. Οι Ενωμοτίες ολοκληρώνουν και διακοσμούν τη Γωνιά τους, όπως είχαν συμφωνήσει από τις προηγούμενες Συγκεντρώσεις.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Στο Συμβούλιο Ομάδας θέτουμε τα κριτήρια με βάση τα οποία θα αξιολογήσουμε το Στολισμό Γωνιάς, καθώς και τον τρόπο / τη διαδικασία με την οποία κάθε Ενωμοτία εξαιρώντας το δικό της θα ψηφίσει για τον καλύτερο Στολισμό.

Ακολουθεί η αξιολόγηση του Στολισμού Γωνιάς, η αξιολόγηση της Συγκέντρωσης και η ενημέρωση της Ομάδας για την επόμενη Συγκέντρωση.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Για το κλείσιμο της Συγκέντρωσης έχουμε ετοιμάσει την απονομή «του Βραβείου Στολισμού Γωνιάς».

ΗΜΕΡΑ ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ ΜΕ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στόχος της Ημέρας Οδηγισμού είναι η προβολή του Οδηγισμού στην τοπική κοινωνία. Συνήθως ο Κλάδος και η Κεντρική Διοίκηση προτείνουν δράσεις σε όλες τις Ομάδες της Ελλάδας για τη μέρα αυτή. Αν, ωστόσο, δεν υπάρχει συγκεκριμένη πρόταση, το Τοπικό Τμήμα, ο κάθε Κλάδος ή κάθε Ομάδα, ανάλογα με τις αποφάσεις που έχουν ληφθεί, οργανώνει τον Εορτασμό «της Ημέρας Οδηγισμού» στον τόπο τους.

Εφόσον οργανώνουμε την «Ημέρα Οδηγισμού» μόνο για την Ομάδα μας, είναι μια πολύ καλή ευκαιρία προβάλλοντας το έργο του Οδηγισμού να προσελκύσουμε και νέα μέλη στην Ομάδα. Για το λόγο αυτό θα πρέπει να έχουμε εξασφαλίσει ενημερωτικά φυλλάδια του Σ.Ε.Ο., τα οποία θα διαθέσουμε στη διάρκεια της δράσης μας σε παιδιά ή γονείς που θα μας πλησιάσουν. Θα φροντίσουμε να κρατήσουμε τα στοιχεία επικοινωνίας μαζί τους και θα μοιράσουμε προσκλήσεις για την επόμενη Συγκέντρωση της Ομάδας.

Η συγκεκριμένη Συγκέντρωση έχει ως στόχο της την προβολή του Οδηγισμού και την εξοικείωση των Οδηγών της Ομάδας με το μετρό της Αθήνας.

Έχουμε ενημερωθεί εγκαίρως για την τιμή και τα δρομολόγια των συρμών. Τουλάχιστον μια εβδομάδα πριν ενημερώνουμε τους Οδηγούς για την ώρα και τα σημεία αναχώρησης και επιστροφής, το αντίτιμο των εισιτηρίων, την εξάρτυση, το φαγητό (ξηρά τροφή).

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00 Άνοιγμα

16:05 Μεγάλο Παιχνίδι

17:35 Ώρα Γωνιάς

17:40 Συμβούλιο Ομάδας

ΑΝΟΙΓΜΑ

Με τους Οδηγούς της Ομάδας μας συναντιόμαστε στο σταθμό του Μετρό που βρίσκεται πιο κοντά στην Εστία μας. Παίζοντας το Μεγάλο Παιχνίδι που ακολουθεί, οι Οδηγοί θα κινηθούν και θα γνωρίσουν καλύτερα τους σταθμούς των γραμμών της ευρύτερης περιοχής τους. Εμφανίζεται ένα Στέλεχος του Αρχηγείου σαν Υπεύθυνος του Μετρό και ανακοινώνει ότι βρίσκεται σε πολύ δύσκολη θέση. Επρόκειτο σε δύο ώρες να διαθέσει σε μια ομάδα τουριστών χάρτες του Μετρό αλλά αυτοί από την υπερβολική υγρασία αλλοιώθηκαν. Γι' αυτό ζητά από τις Ενωμοτίες να τον βοηθήσουν και να αποκαταστήσουν τουλάχιστον τέσσερις απ' αυτούς. Κάθε Ενωμοτία παίρνει ένα φάκελο που περιέχει α) ένα χάρτη του Μετρό από τον οποίο λείπουν τα ονόματα των σταθμών που έχουμε επιλέξει να επισκεφθούν, β) ερωτήσεις που πρέπει να απαντηθούν στους σταθμούς που θα επισκεφτούν και γ) σαφείς οδηγίες πώς πρέπει να κινηθούν οι Οδηγοί και τι ακριβώς πρέπει να κάνουν.

ΜΕΤΑΛΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Οι Οδηγοί κατά Ενωμοτίες και με τη συνοδεία Στελέχους μετακινούνται μεταξύ των σταθμών του Μετρό σύμφωνα με τις οδηγίες. Σε κάθε σταθμό που επισκέπτονται μπορούν να παραμείνουν μέχρι 10 λεπτά και θα πρέπει:

- * Να βγάλουν ενωμοτιακή φωτογραφία κάτω ακριβώς από την πινακίδα με το όνομα του σταθμού, για να το θυμούνται και να το συμπληρώσουν στον αλλοιωμένο χάρτη.
- * Να υποβάλουν με ευγενικό τρόπο τις ερωτήσεις σε πολίτες που συναντούν στο σταθμό, στους υπαλλήλους στα εκδοτήρια των σταθμών, σε όποιον έχει διάθεση να απαντήσει, προσπαθώντας να συγκεντρώσουν απαντήσεις σε όσο το δυνατόν περισσότερα ερωτήματα.
- * Να μοιράσουν τα φυλλάδια του Σ.Ε.Ο. σε περαστικούς και να βγάλουν μια φωτογραφία μαζί τους, αφού τους ενημερώσουν πολύ σύντομα για το ποιο είμαστε.

- * Να ετοιμάσουν, για να παρουσιάσουν στο τέλος της Συγκέντρωσης μέσα σε 3 λεπτά αυτό που τους έκανε μεγαλύτερη εντύπωση στη διάρκεια της περιπλάνησής τους στους σταθμούς του Μετρό.
- * Ενδεικτικά οι ερωτήσεις για το Μετρό μπορεί να είναι:
- * Πότε λειτούργησε για πρώτη φορά το Μετρό;
- * Πόσες γραμμές Μετρό υπάρχουν και ποιες αποστάσεις καλύπτει η κάθε γραμμή;
- * Πόσοι πολίτες εξυπηρετούνται καθημερινά με το Μετρό;
- * Πόσο κοστίζει ένα ενιαίο εισιτήριο;
- * Σε πόση ώρα καλύπτεται η απόσταση από το Αεροδρόμιο μέχρι την πλατεία Συντάγματος; Ποια είναι η αξία του αντίστοιχου εισιτηρίου;
- * Πόσες εισόδους – εξόδους έχει ο σταθμός;
- * Ποιες είναι οι ώρες λειτουργίας του Μετρό;
- * Με ποιον τρόπο εξυπηρετούνται στο σταθμό... οι επιβάτες με ειδικές ανάγκες (τυφλοί, κινητικά προβλήματα, κωφοί) ή οι μητέρες με καρότσια;
- * Μπορούν να εξυπηρετηθούν με το Μετρό ποδηλάτες με τα ποδήλατά τους και πολίτες που μεταφέρουν κατοικίδια ζώα;
- * Σε ποιους σταθμούς του Μετρό εκτίθενται αρχαία ευρήματα;
- * Ποιος σταθμός του Μετρό εξυπηρετεί τους περισσότερους πολίτες καθημερινά;

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Στην Ώρα Γωνιάς η Ενωμοτία ασχολείται με το δικό της πρόγραμμα.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Οι Ενωμοτίες παρουσιάζουν τις πληροφορίες που συγκέντρωσαν κατά τη διάρκεια του Μεγάλου Παιχνιδιού και μοιράζονται με την Ομάδα αυτό που τους έκανε

μεγαλύτερη εντύπωση. Το Συμβούλιο Ομάδας τελειώνει με την αξιολόγηση αυτής Συγκέντρωσης και την ενημέρωση από το Αρχηγείο για την επόμενη.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Οι φωτογραφίες που έβγαλαν οι Ενωμοτίες από τους σταθμούς ενώνονται και μπαίνουν στο μεγάλο χάρτη του Μετρό που κρατά ο «Υπεύθυνος του σταθμού Μετρό». Αυτός ευχαριστεί θερμά τους Οδηγούς και αποχωρεί.

ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΜΕ ΦΙΛΟΥΣ: HALLOWEEN

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Την «Ημέρα Οδηγισμού» και κατά τη διάρκεια της δράσης που πραγματοποιήσαμε τότε μοιράσαμε προσκλήσεις σε παιδιά και γονείς που ενδιαφέρθηκαν να μας γνωρίσουν από κοντά. Εφοδιάσαμε, επίσης, και τους Οδηγούς της Ομάδας μας με αντίστοιχες προσκλήσεις, για να προσκαλέσουν τους φίλους τους στη Συγκέντρωση. Αφού, λοιπόν, περιμένουμε νέα μέλη στην Ομάδα, η Συγκέντρωση που έχουμε προγραμματίσει έχει ως στόχο της τη γνωριμία και το δέσιμο των παιδιών με τους Οδηγούς της Ομάδας και απώτερο σκοπό την ενδυνάμωσή της Ομάδας με νέα μέλη.

Ειδικότερα, αν στην Α' τριμηνία δεν έχουμε εξασφαλίσει για την Ομάδα μας τον ιδανικό αριθμό Οδηγών, μία «Συγκέντρωση με φίλους» πριν το Πέρασμα – Πέταγμα και μία μετά μπορεί να βοηθήσει σημαντικά στην αύξηση των μελών της.

Στόχος της «Συγκέντρωσης με φίλους», όπως ακριβώς και της προηγούμενης είναι ζήσουν τα παιδιά και οι φίλοι των Οδηγών μαζί με τους Οδηγούς της Ομάδας μια Οδηγική Συγκέντρωση, να γνωρίσουν το πρόγραμμά μας, να ενθουσιαστούν και να αποφασίσουν να γίνουν τα νέα μέλη της Ομάδας. Για το λόγο αυτό επιλέγουμε ένα θέμα που να είναι πολύ ζωντανό, κεφάλαιο και διασκεδαστικό αλλά και που να δίνει στους φίλους των Οδηγών τη δυνατότητα να αντιληφθούν τη ζωή μιας Ομάδας Οδηγών.

Η επικαιρότητα και οι γιορτές (παγκόσμιες ημέρες, έθιμα λαών κ.λπ.) μπορούν να αποτελέσουν την Κεντρική Ιδέα για πολλές δράσεις μας. Για τη συγκεκριμένη Συγκέντρωση επιλέγουμε ως Κεντρική Ιδέα το Halloween. Ο όρος Halloween είναι συμπυγμένη μορφή των λέξεων All-Hallow-even και σημαίνει το «Βράδυ πριν από την Ημέρα των Αγίων Πάντων. Το Halloween εορτάζεται στις Καθολικές χώρες την 1η Νοεμβρίου. Οι άνθρωποι πιστεύουν ότι οι ψυχές των ανθρώπων που πέθαναν κατά τη διάρκεια του έτους, ψάχνουν να μπουν σ' ένα σώμα, για να κερδίσουν την αθανασία. Ντυμένοι, λοιπόν, με παράξενα κοστούμια και κάνοντας θόρυβο προσπαθούν να φοβίσουν και να διώξουν τα πνεύματα.

Έχουμε ετοιμάσει προσκλήσεις σε σχήμα κολοκύθας με τις οποίες καλούμε τα παιδιά να γιορτάσουμε στην Εστία μας το Halloween. Σ' αυτές αναγράφονται όλες οι απαραίτητες πληροφορίες: η ώρα της Συγκέντρωσης και η διάρκειά της, η ακριβής διεύθυνση της Εστίας και οδηγίες για να φτάσει κανείς, τηλέφωνο και πρόσωπο επικοινωνίας, κ.λπ.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00 Άνοιγμα

16:05 Παιχνίδι Γνωριμίας

16:15 Τηλεπαιχνίδι Halloween

16:55 Εργαστήρι Κολοκύθας

17:25 Ώρα Γωνιάς

17:50 Συμβούλιο Ομάδας

17:55 Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Η Εστία είναι στολισμένη με ιστούς αράχνης, πλαστικά έντομα και μικρά κεράκια αναμμένα. Ο φωτισμός είναι χαμηλός και ακούγεται μουσική από στοιχειωμένο σπίτι.

Η πόρτα της Εστίας είναι κλειδωμένη. Στην εξωτερική της επιφάνεια κρέμεται ένα γάντι χεριού πλαστικό το οποίο κρατά ένα μήνυμα για τους Οδηγούς: «Ο καιρός έφτασε ξανά Φάρσα ή κέρασμα; Φωνάξτε δυνατά!»

Στις φωνές των Οδηγών τα Στελέχη ανοίγουν την πόρτα και εμφανίζονται μασκαρεμένα σύμφωνα με την Κ.Ι. Μοιράζουν σε όλους μια καραμέλα και τους καλωσορίζουν. Έχει έρθει το Halloween!

ΤΗΛΕΠΑΙΧΝΙΔΙ HALLOWEEN

Έχουμε ετοιμάσει έναν πίνακα (σαν bingo) με χρωματιστά χαρτιά. Στην μπροστινή τους όψη έχουν διάφορα σχέδια σχετικά με το Halloween (π.χ. σκελετούς,

κολοκύθες, αράχνες κ.λπ.) και στην πίσω τη λέξη «Φάρσα/(trick)» ή τη λέξη «Κέρασμα/(treat)» που αντιστοιχούν σε διαφορετικές κατηγορίες εντολών/ερωτήσεων. Η «Φάρσα» αντιστοιχεί σε εντολή για δράση και το «Κέρασμα» σε ερώτηση γνώσης.

Έχουμε επίσης ετοιμάσει έναν πίνακα με τα ονόματα των Ενωμοτιών, για να σημειώνουμε τη βαθμολογία τους.

Ένα Στέλεχος είναι ο συντονιστής/ παρουσιαστής του παιχνιδιού. Κάθε Ενωμοτία με τη σειρά επιλέγει ένα από τα χαρτιά του πίνακα. Το γυρίζει ανάποδα, διαβάζει τη λέξη που κρύβεται στην πίσω όψη (Φάρσα ή Κέρασμα) και καλείται στη συνέχεια από τον παρουσιαστή να κάνει αντίστοιχα μια σύντομη δράση ή να απαντήσει σε μια ερώτηση. Οι δράσεις και οι ερωτήσεις είναι γραμμένες συγκεντρωτικά σε κατηγορίες και τις έχει ο συντονιστής/ παρουσιαστής.

Κάθε σωστή απάντηση ή ολοκλήρωση δράσης μέσα σε καθορισμένο χρόνο παίρνει 10 πόντους.

Οι δράσεις είναι διάφορες αποστολές που αναθέτουμε στα παιδιά:

- * Τους δίνουμε διάφορα ρούχα, υφάσματα, μπογιές και τους ζητάμε να μεταμφιέσουν με φαντασία 3 τουλάχιστον άτομα από την Ενωμοτία τους.
- * Τους δίνουμε να δοκιμάσουν με κλειστά τα μάτια ένα γλυκό και να βρουν ποιο γλυκό είναι.
- * Τους ζητούμε να μακιγιάρουν με κλειστά μάτια σαν δράκουλα ένα μέλος της Ενωμοτίας τους
- * Τους ζητούμε να μαντέψουν πόσα σοκολατάκια υπάρχουν σε μια μεγάλη συσκευασία Lacta.
- * Μόνο με την αφή να καταλάβουν τι κρύβουν τρία σκεπασμένα δοχεία. Στο πρώτο έχουμε κρύψει ένα κομμένο καρότο, στο δεύτερο μακαρόνια στριφτά και στο τρίτο ρόγες σταφυλιού.
- * Ζητούμε από τους Οδηγούς της Ενωμοτίας να κάνουν μια διαδρομή μιμούμενοι τους βατράχους.

Στο Internet αναζητώντας «Halloween party games» μπορούμε να βρούμε πολλές ακόμα ιδέες για δράσεις.

Οι ερωτήσεις γνώσεων αναφέρονται στο Halloween και στον εορτασμό του σε όλο τον κόσμο:

- * Σε πόσες χώρες γιορτάζουν το Halloween;
- * Από ποια χώρα προήλθε το Halloween;
- * Ονομάστε 5 στολές που μπορεί να ντυθεί κάποιος στο Halloween.
- * Τι σημαίνει Halloween;
- * Πώς γιορτάζεται το Halloween;
- * Πότε γιορτάζεται το Halloween;

Περισσότερες πληροφορίες μπορούμε να βρούμε στο <http://www.history.com/topics/halloween>

Η Ενωμοτία που έχει συγκεντρώσει στο τέλος τη μεγαλύτερη βαθμολογία κερδίζει.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ ΚΟΛΟΚΥΘΑΣ

Οι Οδηγοί χωρίζονται κατ' Ενωμοτίες. Η κάθε Ενωμοτία παίρνει από μία κολοκύθα, διαλέγει το stencil που της αρέσει και ακολουθώντας τις οδηγίες που παίρνει από το υπεύθυνο Στέλεχος, αποτυπώνει το stencil στην κολοκύθα της και την χαράσσει.

ΩΡΑ ΤΟΝΙΑΣ

Ο Ενωμοτάρχης και ο Υπενωμοτάρχης ενημερώνουν τα νέα παιδιά της Ενωμοτίας τους για τον τρόπο λειτουργίας της Ομάδας. Με ευθύνη τους τα νέα μέλη της Ενωμοτίας γνωρίζονται καλύτερα με τους Οδηγούς της Ενωμοτίας και ανταλλάσσουν μεταξύ τους στοιχεία επικοινωνίας.

(Στο Συμβούλιο Υπευθύνων που έχει προηγηθεί της Συγκέντρωσης οι Ενωμοτάρχες και Υπενωμοτάρχες ενημερώνονται σχετικά από το Αρχηγείο.)

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Καλωσόρισμα νέων μελών, Αξιολόγηση Συγκέντρωσης, ενημέρωση για την επόμενη Συγκέντρωση.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Φωτογραφιζόμαστε με τις κολοκύθες σε χαμηλό φωτισμό!

Στο τέλος της Συγκέντρωσης φροντίζουμε να πάρουμε από κάθε νέο παιδί τα στοιχεία επικοινωνίας του, για να το καλέσουμε στις επόμενες Συγκεντρώσεις μας.

Μοιράζουμε, επίσης σε όλα τα νέα παιδιά ένα ενημερωτικό φυλλάδιο σχετικά με τον Οδηγισμό, το Οδηγικό Παιδαγωγικό Πρόγραμμα, τις ώρες Συγκέντρωσης της Ομάδας, τη διεύθυνση της Εστίας και τα τηλέφωνα επικοινωνίας μας.

Φροντίζουμε, τέλος, να γνωρίσουμε τους γονείς των νέων παιδιών και να τους ενημερώσουμε για το πρόγραμμά μας.

ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ

ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να ευαισθητοποιήσουμε τους Οδηγούς στο θέμα της προσφοράς στο συνάνθρωπο και να βοηθήσουμε συνανθρώπους μας που έχουν ανάγκη. Στη συγκεκριμένη Συγκέντρωση πρόκειται να επισκεφτούμε το Κ.Α.Π.Η. της περιοχής μας.

Ερχόμαστε, λοιπόν, έγκαιρα σε επαφή με την Διεύθυνση του Κέντρου Φροντίδας ηλικιωμένων ή Κ.Α.Π.Η. της περιοχής, ώστε να γίνουν οι απαραίτητες συνεννοήσεις για την ημέρα, την ώρα και το χώρο όπου θα πραγματοποιηθεί η Συγκέντρωση (π.χ. στην Εστία, στο Κέντρο Φροντίδας ή όπου αλλού). Φροντίζουμε να ενημερωθούμε για τυχόν ανάγκες των ηλικιωμένων ή να συλλέξουμε στοιχεία που μπορούν να μας βοηθήσουν στη διαμόρφωση του περιεχομένου του προγράμματος. Τους ενημερώνουμε από πριν για τις δραστηριότητες που σκεφτόμαστε να κάνουμε, έτσι ώστε να είναι προετοιμασμένοι. Τις δραστηριότητες αυτές μπορεί να τις έχουν προτείνει / επιλέξει οι Οδηγοί.

Αν πρέπει να μετακινηθούμε, έχουμε ενημερώσει από την προηγούμενη Συγκέντρωση τους Οδηγούς για τον τόπο, όπου θα μεταβούμε, την ώρα και το σημείο αναχώρησης και επιστροφής, καθώς και το κόστος μεταφοράς και έχουμε υπολογίσει και το χρόνο για τις μετακινήσεις μας. Την ημέρα της Συγκέντρωσης συναντιόμαστε με την Ομάδα στην Εστία και πηγαίνουμε όλοι μαζί. (Αν βέβαια εξυπηρετεί όλους, έχουμε δώσει ραντεβού έξω από το Κ.Α.Π.Η.)

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

11:00	Άνοιγμα
11:15	Α΄ δραστηριότητα: Οι Πίτες
11:45	Β΄ δραστηριότητα: Τραγούδια
11:55	Γ΄ δραστηριότητα: Τάβλι

12:20	Ώρα Γωνιάς
12:30	Συμβούλιο Ομάδας
12:50	Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Ο Αρχηγός της Ομάδας ευχαριστεί τους παρευρισκόμενους για τη συμμετοχή τους, τους εξηγεί τι είναι ο Οδηγισμός και τους παροτρύνει να μοιραστούν τη σοφία τους με τους Οδηγούς. Στη συνέχεια παίζουμε ένα παιχνίδι γνωριμίας. Σχηματίζουμε όλοι μαζί έναν κύκλο. Ένα Στέλεχος έχει στα χέρια του ένα κουβάρι μαλλί. Λέει το όνομά του και κρατώντας με το ένα χέρι τη μία άκρη του, πετάει με το άλλο το κουβάρι σ' αυτόν που είναι απέναντί του. Εκείνος πιάνει με τη σειρά του το κουβάρι, λέει το όνομά του και στη συνέχεια το πετάει σε κάποιον άλλο, μέχρι να πουν όλοι το όνομά τους. Όταν ολοκληρωθεί το παιχνίδι, έχει δημιουργηθεί με το κουβάρι ένα όμορφο αστέρι.

Α' ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ: ΟΙ ΠΙΤΕΣ

Στο χώρο υπάρχει ένα τραπέζι για κάθε Ενωμοτία. Σε κάθε τραπέζι υπάρχουν τα απαραίτητα υλικά και τα σκεύη, για να γίνει μια πίτα. Κάποια από τις ηλικιωμένες κυρίες εξηγεί τι είδους πίτα θα φτιάξουμε, από ποιο μέρος της Ελλάδας προέρχεται η συνταγή και διηγείται, αν ξέρει, κάτι για τον τόπο προέλευσης της συνταγής. Με τη βοήθειά της και τη βοήθεια και των άλλων ηλικιωμένων κυριών οι Οδηγοί... θα ανοίξουν φύλλα για την πίτα και θα ετοιμάσουν τη γέμιση. Μόλις τελειώσει η προεργασία, θα βάλουμε τις πίτες για ψήσιμο και ίσως να προλάβουμε να τις δοκιμάσουμε στο κλείσιμο!

Β' ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ: ΤΡΑΓΟΥΔΙΑ

Τραγουδούμε με την Ομάδα οδηγικά τραγούδια στα οποία μπορούν να συμμετέχουν και οι ηλικιωμένοι (π.χ. κυκλικά) αλλά και τραγούδια που τους είναι γνωστά (π.χ. η Συννεφούλα). Αν υπάρχει η δυνατότητα, συνοδεύουμε τα τραγούδια μας με μουσικά όργανα.

Γ' ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ: ΤΟ ΤΑΒΛΙ

Σε κάθε τραπέζι υπάρχει ένα τάβλι. Ένας ηλικιωμένος κύριος ανά τραπέζι αναλαμβάνει να εξηγήσει τους βασικούς κανόνες του παιχνιδιού και να παίξει μια παρτίδα με κάποιον Οδηγό-εθελοντή που γνωρίζει να παίζει. Οι υπόλοιποι Οδηγοί μοιράζονται στα τραπέζια, παρακολουθούν την παρτίδα και εξοικειώνονται με το τάβλι. Αν υπάρχει χρόνος, οργανώνουμε ένα μίνι τουρνουά. Αντί για τάβλι μπορούμε να παίξουμε σκάκι.

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Όταν οι Ενωμοτίες κάνουν Ώρα Γωνιάς, το Αρχηγείο βρίσκει την ευκαιρία να ευχαριστήσει τους καλεσμένους και να τους δώσει ένα μικρό αναμνηστικό με ένα ευχαριστήριο σημείωμα.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Δείχνουμε στους καλεσμένους με το δικό μας οδηγικό τρόπο (με ένα τραγούδι, ένα χορό, μια κραυγή κ.λπ.) πόσο πολύ χαρήκαμε που μοιραστήκαμε αυτές τις δύο ώρες μαζί τους. Τους παροτρύνουμε να μας μιλήσουν σύντομα για κάποιες έντονες αναμνήσεις τους από τη δική τους νεότητα: Ποια ήταν τα πράγματα που τους άρεσαν, πώς διασκέδαζαν, ποια ήταν τα κυριότερα προβλήματα που αντιμετώπιζαν κ.ά.

Η αξιολόγηση της Συγκέντρωσης θα γίνει στο Συμβούλιο Ομάδας της επόμενης Συγκέντρωσης.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Βγαίνουμε όλοι μαζί μια αναμνηστική φωτογραφία και δεσμευόμαστε ότι θα τους τη στείλουμε. Τους αποχαιρετούμε με το τραγούδι «Δώσε το χέρι σε μένα».

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ

Πριν τη συγκέντρωση

Στη Συγκέντρωση αυτή θα ετοιμάσουμε χριστουγεννιάτικες χειροτεχνίες, που οι Οδηγοί της Ομάδας μας είτε θα πουλήσουν στην Εορταγορά είτε θα δωρίσουν σε φίλους τους.

Σε προηγούμενη Συγκέντρωση, στο Συμβούλιο Υπευθύνων μετά από σχετικές προτάσεις Αρχηγείου και Ενωμοταρχών, έχει αποφασιστεί ποια χειροτεχνία θα κάνει η κάθε Ενωμοτία. Το Αρχηγείο εξασφαλίζει τα απαραίτητα υλικά εγκαίρως. Στη Συγκέντρωση πριν το Χριστουγεννιάτικο Εργαστήρι κάθε Ενωμοτάρχης παίρνει γραπτές οδηγίες και τα υλικά, για να ετοιμάσει το δείγμα της χειροτεχνίας που επέλεξε.

Για τη Συγκέντρωση έχουμε διαμορφώσει την Εστία με τέτοιο τρόπο που να θυμίζει το εργαστήρι του Αϊ Βασίλη. Τα Στελέχη είναι ντυμένα «Ξωτικά» και «Νάνοι».

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16.00	Άνοιγμα
16.15	Εργαστήρια
17.15	Ώρα Γωνιάς
17.40	Συμβούλιο Ομάδας
17.55	Κλείσιμο

Άνοιγμα

Όταν φτάσουν οι Οδηγοί στην Εστία, βρίσκουν «τους Νάνους» να τρέχουν εδώ και κει πανικόβλητοι. Οι Νάνοι εξηγούν στα παιδιά ότι δεν προλαβαίνουν να ετοιμάσουν τα δώρα των Χριστουγέννων, αφού δεν ξέρουν ακόμα τι δώρα να φτιάξουν. Πάνω στη σύγχυση εμφανίζεται «το ήρεμο Ξωτικό» που διαβάζει σε όλους γράμματα παιδιών με τις επιθυμίες τους για τα Χριστούγεννα.

Οι επιθυμίες τους είναι να αποκτήσουν:

Πομάντερ (πορτοκάλι αρωματικό)

Ημερολόγια

Κηροπήγια με υλικά φύσης

Ποτήρια - κηροπήγιο

Κάθε Ενωμοτία αναλαμβάνει να κάνει για λογαριασμό «των Νάνων» ένα είδος χειροτεχνίας.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ

Α΄ Πομάντερ

Υλικά:

- * σφιχτά πορτοκάλια με χοντρή φλούδα
- * γαρύφαλλο ξυλάκι
- * κορδέλα
- * καρφίτσες
- * κανέλα

Δένουμε την κορδέλα στο πορτοκάλι, όπως στον πακετόκομπο, και την σταθεροποιούμε με τις καρφίτσες. Γεμίζουμε το πορτοκάλι με τα γαρύφαλλα. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε καρφί, για να κάνουμε τις τρύπες υποδοχής ή να πιέσουμε τα γαρύφαλλα στο πορτοκάλι χρησιμοποιώντας δαχτυλήθρα. Στο τέλος βυθίζουμε το πορτοκάλι σε ένα μπολ με κανέλα.

Β΄ Ημερολόγιο

Υλικά:

- * κορδέλα από λινάτσα ή ιμάντας επιπλοποιίας φάρδους 5 - 7 εκ.

- * χαρτόνι σκληρό στο ίδιο φάρδος
- * ημερολόγια
- * αποξηραμένα διακοσμητικά (έχουμε φτιάξει δικά μας ή έχουμε αγοράσει)
- * χριστουγεννιάτικα στολίδια
- * κόλλα σιλικόνης

Κολλάμε τη λινάτσα στο χαρτόνι για να γίνει πιο σταθερή. Αφού στεγνώσει καλά, κολλάμε στη βάση της μπροστινής της όψης το ημερολόγιο.

Στολίζουμε κατά βούληση με συνθέσεις από τα υλικά μας χρησιμοποιώντας ζεστή κόλλα σιλικόνης.

Αν θέλουμε, μπορούμε αντί για ημερολόγιο να κολλήσουμε ένα σημειωματάριο.

Γ' Κηροπήγιο με υλικά φύσης

Υλικά:

- * φέτες από κορμούς (διαμέτρου περίπου 19 εκ. πάχους 2 εκ.)
- * κουκουνάρια ανοιχτά, έτσι ώστε να στέκονται όρθια
- * κερί ανάλογου μεγέθους
- * μικρά χριστουγεννιάτικα στολίδια

Περνάμε τη φέτα του κορμού με λούστρο και στερεώνουμε πάνω της το κερί. Αν χρειαστεί, χρησιμοποιούμε καρφί. Γύρω από το κερί σταθεροποιούμε τα κουκουνάρια με ζεστή κόλλα σιλικόνης. Μπορούμε, αν θέλουμε, να έχουμε βάψει τα κουκουνάρια ασημένια ή χρυσά ή να τα έχουμε περάσει με χρυσόσκονη. Ακόμα, μπορούμε να τα περάσουμε με ατλακόλ και στη συνέχεια να τα πασπαλίσουμε με απορρυπαντικό σε σκόνη, έτσι ώστε να μοιάζουν χιονισμένα. Προσθέτουμε ένα μικρό στολίδι ανάμεσα στα κουκουνάρια.

Δ' Κηροπήγιο με ποτήρι

Υλικά:

- * ποτήρια ούισκι, χωρίς καμπύλες
- * χαρτοπετσέτες με χριστουγεννιάτικα μοτίβα
- * ατλακόλ κρυσταλλιζέ αραιωμένη με νερό ή ειδική κόλλα για χαρτοπετσέτες
- * κερί ρεσό

Κόβουμε τη χαρτοπετσέτα στο μέγεθος του ποτηριού. Περνάμε μια λεπτή στρώση κόλλας ατλακόλ στο ποτήρι. Τυλίγουμε τη χαρτοπετσέτα γύρω-γύρω πολύ προσεχτικά. Περνάμε κόλλα πάνω από τη χαρτοπετσέτα με απαλές κινήσεις προσπαθώντας να αποφύγουμε τις ζάρες, μέχρι να ποτίσει και να κολλήσει η χαρτοπετσέτα καλά (τεχνική ντεκουπάζ). Όσο η κόλλα είναι υγρή, θα ασπρίζει. Όταν όμως στεγνώσει, θα γίνει διαφανής-κρυσταλλική. Στο τέλος προσθέτουμε το κερί μέσα στο ποτήρι.

Μικρά μυστικά:

Σ' όλη τη διάρκεια του εργαστηρίου ακούγονται χριστουγεννιάτικα τραγούδια.

Αν θέλουμε να κερδίσουμε χρόνο, φροντίζουμε να έχουμε προετοιμάσει τα υλικά που θα χρησιμοποιήσουμε (να τα έχουμε κόψει στις σωστές διαστάσεις, να τα έχουμε βάψει κ.λπ.). Η προετοιμασία αυτή μπορεί να γίνει στο προηγούμενο Συμβούλιο Υπευθύνων ή στην προηγούμενη Όρα Γωνιάς.

Έχουμε εξασφαλίσει αρκετά ψαλίδια, κοπίδια, πιστολάκια σιλικόνης, ανταλλακτικά σιλικόνης κ.ά. ζητώντας και τη βοήθεια των Υπευθύνων Υλικού των Ενωμοτιών.

Μετά την ολοκλήρωση του εργαστηρίου κάθε Ενωμοτία τακτοποιεί επιμελώς το χώρο που χρησιμοποίησε και συγκεντρώνει τα υλικά που έχουν απομείνει.

Όρα γωνιάς

Η Ενωμοτία κάνει το πρόγραμμά της σύμφωνα με τον Προγραμματισμό.

Συμβούλιο Ομάδας

Αξιολόγηση Συγκέντρωσης, ενημέρωση για την επόμενη Συγκέντρωση.

Κλείσιμο

Ένα από τα «Ξωτικά» εμφανίζεται κρατώντας μια κανάτα με κακάο. Το έχει στείλει ο Αϊ Βασίλης με τους τaráνδους του, για να ευχαριστήσει τους Οδηγούς. Όλοι μαζί τραγουδούν ένα χαρούμενο χριστουγεννιάτικο τραγούδι.

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΠΑΖΑΡΙ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Συνήθως λίγο πριν τα Χριστούγεννα κάθε Τοπικό Τμήμα οργανώνει το δικό του Bazaar (Εορταγορά) στο οποίο συμμετέχουν όλες οι Ομάδες του. Αν, ωστόσο, δεν οργανωθεί από το Τοπικό μας Τμήμα, μπορούμε να οργανώσουμε εμείς μια Εορταγορά, για να πουλήσουμε τις χειροτεχνίες μας και να συγκεντρώσουμε χρήματα για το ταμείο της Ομάδας και την κατασκήνωση.

Για να έχουμε μεγαλύτερη προσέλευση, επιλέγουμε ώρα και χώρο με εύκολη πρόσβαση και σε κάποιο κεντρικό σημείο της πόλης. Μία τουλάχιστον εβδομάδα νωρίτερα ενημερώνουμε σχετικά τους γονείς των παιδιών της Ομάδας και φίλους του Οδηγισμού δίνοντάς τους πρωτότυπες προσκλήσεις, με πληροφορίες για τη μέρα, την ώρα και το χώρο, όπου θα πραγματοποιηθεί το Bazaar μας. Έχουμε κυκλοφορήσει αφίσες στην Εστία του Τοπικού Τμήματος και σε καταστήματα κοντά στο χώρο του Bazaar και, αν υπάρχει δυνατότητα, έχουμε αναρτήσει την πρόσκλησή μας και στο διαδίκτυο στην ιστοσελίδα του Τ.Τ. Έχουμε φροντίσει, τέλος, ώστε όλα τα δημιουργήματά μας να είναι καλαίσθητα και καλοδουλεμένα και να προσφέρονται σε προσιτές τιμές.

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να αυξήσουμε τα έσοδα της Ομάδας, είναι όμως και μια καλή ευκαιρία για τους Οδηγούς να μάθουν να οργανώνουν και να συμμετέχουν ενεργά στην πραγματοποίηση εκδήλωσης. Για το λόγο αυτό, εκτός από την κατασκευή των χειροτεχνιών, μία Ενωμοτία αναλαμβάνει να ετοιμάσει το κουτί για το ταμείο το οποίο και θα διαχειρίζεται στη διάρκεια της Εορταγοράς, μια άλλη να φτιάξει ταμπελάκια με τις τιμές πώλησης και να κάνει τη συσκευασία των δώρων, η τρίτη αναλαμβάνει τη διακόσμηση του χώρου και το στήσιμο των πάγκων, ενώ η τελευταία την υποδοχή.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

10.30 Άνοιγμα-Στήσιμο

11.00 Εορταγορά

13.00 Ώρα Γωνιάς

13.20 Συμβούλιο Ομάδας

13.40 Κλείσιμο -Τακτοποίηση

ΑΝΟΙΓΜΑ

Δίνουμε σε κάθε Ενωμοτία ένα κουτάκι δώρου δεμένο με κορδέλα. Μέσα έχουμε βάλει μια μικρή χριστουγεννιάτικη κάρτα που γράφει τα εξής: «Πείτε “καλημέρα” με ένα χορό / ένα τραγούδι / κάνοντας ρυθμικές κινήσεις κ.λπ. Μετά την καλημέρα μοιράζουμε σε όλους μικρά «χριστουγεννιάτικα» διακριτικά, για να τα περάσουν στο λαιμό τους: το σκουφάκι του Αϊ Βασίλη φτιαγμένο από κόκκινη τσόχα με το κουδουνάκι του κρεμασμένο από ένα όμορφο κορδόνι.

ΕΟΡΤΑΓΟΡΑ

Κατά τη διάρκεια της Εορταγοράς ελέγχουμε τη σωστή τήρηση του ταμείου, ενθαρρύνουμε τα παιδιά να διαφημίζουν τα προϊόντα τους, βοηθούμε όπου χρειαστεί και φροντίζουμε να περνούν όλοι καλά και να χαίρονται αυτό που κάνουν.

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Από το Συμβούλιο Υπευθύνων της προηγούμενης Συγκέντρωσης και τον Προγραμματισμό οι Ενωμοτάρχες γνωρίζουν ήδη τα θέματα που θα πρέπει να συζητήσουν. Στην Ώρα Γωνιάς, λοιπόν, η Ενωμοτία αξιολογεί τη συμμετοχή της στην Εορταγορά και ο Ενωμοτάρχης θυμίζει τα βασικά σημεία της Ατομικής Προόδου προετοιμάζοντας τους Οδηγούς για την επόμενη Συγκέντρωση.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Αξιολογούμε το Bazaar μας και υπενθυμίζουμε στους Οδηγούς να ολοκληρώσουν την προετοιμασία των Μονοπατιών και Πτυχίων που είχαν δηλώσει, γιατί η επόμενη Συγκέντρωση είναι Συγκέντρωση Προόδου.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Διαβάζουμε με τη συνοδεία μουσικής μια σκέψη που έχει σχέση με τα Χριστούγεννα.

ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ ΠΡΟΟΔΟΥ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι να βοηθήσουμε τα παιδιά της Ομάδας μας να γνωρίσουν βιωματικά τι είναι τα Μονοπάτια και να παροτρύνουμε τους νεότερους αλλά και τους πιο παλιούς Οδηγούς να αρχίσουν ή να συνεχίσουν να δουλεύουν με όρεξη τα στάδια τη Ατομικής τους Προόδου.

Συχνά οι Οδηγοί διστάζουν να επιλέξουν και να προετοιμάσουν Μονοπάτια, γιατί θεωρούν ότι πρόκειται για πολύ απαιτητικές και δύσκολες δραστηριότητες. Στόχος μας , λοιπόν, είναι να δείξουμε ότι τα Μονοπάτια είναι πολύ ενδιαφέρουσες ασχολίες, ότι δεν έχουν δύσκολες απαιτήσεις, χρειάζονται μόνο λίγο χρόνο, πολύ καλή διάθεση, σωστή προετοιμασία και πρωτοτυπία στην παρουσίαση. «Οι Οδηγοί μπορούν πολύ εύκολα να ανταποκριθούν σε όλα αυτά».

Το Αρχηγείο έχει μελετήσει καλά το βιβλίο «Κορυφές» του Κλάδου Οδηγών και είναι σε θέση να απαντήσει σε οποιοδήποτε ερώτημα των Οδηγών σχετικά με την Ατομική τους Πρόοδο. Όσοι Οδηγοί έχουν επιλέξει και έχουν προετοιμάσει Πτυχία γνωρίζουν από την προηγούμενη Συγκέντρωση πού και πότε θα τα περάσουν.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16.00	Άνοιγμα
16.10	«Κρυφό» Μονοπάτι
16.30	Ώρα Γωνιάς
17.00	Συμβούλιο Ομάδας
17.50	Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Οι Οδηγοί παρευρίσκονται στη «συνέντευξη που δίνει Στέλεχος της Ομάδας προκειμένου να προσληφθεί σε μια Εταιρεία». Μια γωνιά της Εστίας μας έχει διαμορφωθεί σε «Γραφείο της Εταιρείας»: βιβλιοθήκη με αρκετά ντοσιέ, γραφείο

με υπολογιστή, μπλοκ σημειώσεων, μολύβια και άλλα είδη γραφείου, καρέκλα γραφείου, καρέκλα επισκέπτη κ.λπ.

Δύο μέλη του Αρχηγείου ντυμένα επίσημα (με κουστούμι, γραβάτα, καπέλο κ.ά.) παίρνουν θέση στο Γραφείο: Το ένα Στέλεχος υποδύεται τον Προϊστάμενο της Εταιρείας και το άλλο το πρόσωπο που ενδιαφέρεται να προσληφθεί. Ο πρώτος είναι αυστηρός, λίγο απότομος. Ο δεύτερος φοβισμένος και συνεσταλμένος. Απαντά όμως σε όλες τις ερωτήσεις του πρώτου και φαίνεται να κατέχει πολύ καλά το αντικείμενό του. Η διάθεση του Προϊσταμένου αλλάζει σταδιακά, αλλά δε θέλει να δείξει ακόμα ότι ο υποψήφιος είναι κατάλληλος για την προσφερόμενη θέση. Για το λόγο αυτό του αναθέτει μία δραστηριότητα που πρέπει να ολοκληρώσει με επιτυχία μέσα σε 20 λεπτά. Ο υποψήφιος ιδιαίτερα αγχωμένος και πιεσμένος απευθύνεται στην Ομάδα και ζητάει από τις Ενωμοτίες να ετοιμάσουν τη δραστηριότητα αυτή.

«ΚΡΥΦΟ» ΜΟΝΟΠΑΤΙ

Η Δραστηριότητα είναι ένα από τα Μονοπάτια του βιβλίου «Κορυφές» Έχουμε, δηλαδή, επιλέξει ένα Μονοπάτι που μπορεί να προετοιμαστεί με επάρκεια μέσα σε 20 λεπτά και έχουμε φροντίσει να υπάρχουν διαθέσιμα διάφορα υλικά για να διευκολύνουμε την προετοιμασία του Μονοπατιού από τους Οδηγούς. Κάθε Ενωμοτία, για να βοηθήσει τον υποψήφιο, ετοιμάζει τη δραστηριότητα και του την παραδίδει μέσα στα χρονικά πλαίσια που έχουν ορισθεί. Αμέσως μετά αποκαλύπτουμε στους Οδηγούς ότι η συγκεκριμένη δραστηριότητα είναι ένα από τα Μονοπάτια και τους καλούμε να ανακαλύψουν περισσότερα, πιο ενδιαφέροντα, εξίσου εύκολα ή δυσκολότερα στο βιβλίο «Κορυφές».

ΩΡΑ ΓΩΝΙΑΣ

Από το Συμβούλιο Υπευθύνων της προηγούμενης Συγκέντρωσης έχουν καθορισθεί τα θέματα της Ώρας Γωνιάς: Οι Οδηγοί της Ενωμοτίας επιλέγουν Μονοπάτια που θέλουν να περάσουν στην εκδρομή, όσοι τα έχουν ήδη επιλέξει ασχολούνται με την προετοιμασία τους, κάποιιοι που πρόκειται να παρουσιάσουν Μονοπάτια στη σημερινή Συγκέντρωση κάνουν τον τελευταίο έλεγχο.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

(Θέματα: Κριτήρια Μονοπατιών, Αξιολόγηση Μονοπατιών, ενημέρωση για την εκδρομή)

Το Στέλεχος που περνούσε από συνέντευξη ανακοινώνει στην Ομάδα με χαρά ότι προσελήφθη χάρη και στη βοήθεια των Οδηγών. Επειδή οι Οδηγοί ήταν πολύ αποτελεσματικοί, τους ρωτά να του πουν τον τρόπο που δούλεψαν, τι έλαβαν υπόψη τους, ποια δηλαδή κριτήρια είχαν στο νου τους στη διάρκεια της προετοιμασίας. Έτσι, συζητώντας με τους Οδηγούς καταγράφουμε σε έναν πίνακα τα κριτήρια αξιολόγησης των Μονοπατιών, για να τα γνωρίζουμε όλοι στην αξιολόγηση που θα ακολουθήσει. (10').

Για την παρουσίαση των Μονοπατιών έχουμε δέσει τις άκρες ενός σχοινιού σε δύο σταθερά σημεία της Εστίας και έχουμε κρεμάσει από το σχοινί διάφορα μικρά αντικείμενα γραφείου, όπως σβήστρα, στυλό, μπλοκ, αυτοκόλλητα χαρτάκια, μικρό ντοσιέ, σελοτέιπ, φάκελο κ.λπ. Σε κάποια επιφάνειά τους έχουμε γράψει τα ονόματα των Οδηγών που πρόκειται να περάσουν Μονοπάτια, την αρχή ενός τραγουδιού, τον τίτλο ενός παιχνιδιού, μια πολύ σύντομη δράση κ.λπ. Με τη σειρά, όπως κάθονται στον κύκλο, σηκώνονται οι Οδηγοί και με ένα ψαλίδι έχοντας κλειστά τα μάτια τους κόβουν από το σχοινί ένα αντικείμενο. Αν κρύβει όνομα Οδηγού, αυτός παρουσιάζει το Μονοπάτι του. Αν κρύβει κάποια άλλη «εντολή», όλη η Ομάδα την εκτελεί. Με τον τρόπο αυτό παρουσιάζονται τα Μονοπάτια. Στο τέλος του Σ.Ο. το Αρχηγείο ενημερώνει για την εκδρομή της επόμενης Συγκέντρωσης.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Το Αρχηγείο συγχαίρει όσους πέρασαν Μονοπάτια και ενθαρρύνει όλους να συνεχίσουν την προσπάθειά τους για την Ατομική τους Πρόοδο. Η Συγκέντρωση ολοκληρώνεται με τις Απονομές και το τραγούδι « Όλο για πιο ψηλά ανεβάσματα».

ΔΙΗΜΕΡΗ ΧΕΙΜΕΡΙΝΗ ΕΚΔΡΟΜΗ

Πριν την εκδρομή

Τουλάχιστον δυο εβδομάδες πριν την εκδρομή δίνουμε την πρόσκληση και την εξάρτηση στους Οδηγούς. Αυτό πρακτικά σημαίνει πως έχουμε οριστικοποιήσει τον τόπο, τον τρόπο μεταφοράς και το κόστος της εκδρομής πολύ εγκαίρως. Για να είμαστε σίγουροι ότι ο καιρός δε θα μας ακυρώσει την εκδρομή, επιλέγουμε τόπο που είναι εύκολα προσβάσιμος ακόμα και με κακοκαιρία (π.χ. κοντά σε χιονοδρομικό κέντρο, σε χωριό που αποτελεί χειμερινό προορισμό και δεν αποκλείεται από τα χιόνια κ.λπ.). Βεβαιωνόμαστε, επίσης, ότι ο χώρος διαμονής μας διαθέτει θέρμανση. Στην προηγούμενη Συγκέντρωση φροντίζουμε να συγκεντρώσουμε προκαταβολές και τις υπεύθυνες δηλώσεις των γονέων που επιτρέπουν τη συμμετοχή του παιδιού τους στην εκδρομή.

Σε ό, τι αφορά στην οργάνωση της εκδρομής ακολουθούμε όσα περιγράφονται αναλυτικά στο κεφάλαιο 5.4 του Οδηγού στην Ομάδα.

Χρολόγιο πρόγραμμα

Σάββατο

7:15 Συνάντηση

7:30 Αναχώρηση

10:30 Άφιξη – Τακτοποίηση

11:00 Δεκατιανό – Ζωηρά παιχνίδια

11:15 Άνοιγμα - Παιχνίδι γνωριμίας

11:30 Κύκλοι Γνώσεων

13:30 Φαγητό

14:30 Υπηρεσίες

15:00 Ελεύθερη Ώρα

16:30 Απογευματινό – Ζωηρά παιχνίδια

17:00 Εργαστήρι

19:00 Μονοπάτια - Πτυχία

20:00 Υπόσχεση

20:30 Φαγητό – Υπηρεσίες

21:30 Ψυχαγωγία

22:15 Νυχτερινό Παιχνίδι

23:00 Καληνύχτα

Κυριακή

7:30 Καλημέρα

8:15 Έπαρση

8:30 Πρωινό

9:00 Υπηρεσίες - τακτοποίηση

9:30 Συμβούλιο Ομάδας

10:00 Δεκατιανό - Ζωηρά Παιχνίδια

10:30 Μεγάλο Παιχνίδι Φύσης

12:30 Ελεύθερη ώρα

13:00 Φαγητό

13:45 Υπηρεσίες

14:15 Αξιολόγηση - Αναμνηστικά

15:00 Αναχώρηση

18:00 Επιστροφή

Αναλυτικό πρόγραμμα

	Πρωί	Απόγευμα	Βράδυ
Σάββατο	Άνοιγμα – Παιχνίδι γνωριμίας Κύκλοι γνώσεων	Εργαστήρι Μονοπάτια - Πτυχία Υπόσχεση	Ψυχαγωγία Ν.Π.
Κυριακή	Μ.Π.Φ.	Κλείσιμο Αξιολόγηση	

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΙΔΕΑ ΔΙΗΜΕΡΗΣ ΕΚΔΡΟΜΗΣ: «Ψάχνοντας το πράσινο πετράδι»

Είμαστε ομάδα εξερευνητών και επιστημόνων που προσπαθούν να βρουν το πράσινο πολύτιμο πετράδι με τις ξεχωριστές ιδιότητες, για να μην πέσει στα χέρια ανθρώπων που θα το εκμεταλλευτούν. Ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν, διάσημος αρχαιολόγος και αρχηγός της αποστολής, βρήκε τις πληροφορίες στο ημερολόγιο του πατέρα του και αμέσως κάλεσε τις εκπαιδευμένες ομάδες επιστημόνων (δηλ. τις Ενωμοτίες), τους χαρτογράφους, τους μετεωρολόγους, τους εξερευνητές και τους ορειβάτες, καθώς και την υπόλοιπη ομάδα αρχαιολόγων (το αρχηγείο) με σκοπό τον εντοπισμό του πετραδιού.

ΑΝΟΙΓΜΑ

Η ομάδα αρχαιολόγων με επικεφαλής τον Λούντβιχ Φον Κάραγιαν υποδέχεται τους Οδηγούς και τους ευχαριστεί που ανταποκρίθηκαν στο κάλεσμά του. Στη συνέχεια ο Αρχηγός τους παρουσιάζει το υπόλοιπο Αρχηγείο και τους αποκαλύπτει την αποστολή που έχουν αναλάβει, δηλαδή την αναζήτηση του πράσινου πετραδιού. Τους διηγείται σύντομα πώς ανακάλυψε την ύπαρξή του και πόσο σημαντικό και πολύτιμο είναι. Φέρνει γούρι και καλοτυχία. Χωρίς αυτό καμία ομάδα επιστημόνων (ούτε και οι αρχαιολόγοι φυσικά) δεν μπορεί να φέρει το έργο της εις πέρας. Το μυστικό του πράσινου πετραδιού έχει διατηρηθεί ανά τους αιώνες και δεν πρέπει να χαθεί ή να πέσει σε λάθος χέρια. Όσοι το αναζητούν με σκοπό να το εκμεταλλευτούν και να κερδίσουν χρήματα, δεν το έχουν καταφέρει ως τώρα. Όμως προσοχή, γιατί και σε αυτήν την αποστολή κάποιιοι που караδοκούν θα προσπαθήσουν να το κλέψουν.

Για να ελεγχθεί η ετοιμότητα των επιστημόνων και εξερευνητών (δηλ. των Οδηγών), ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν τους λέει ότι πρέπει να δοκιμαστούν:

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΝΟΡΙΜΙΑΣ – ΧΟΡΙΣΜΟΣ ΕΝΩΜΟΤΙΩΝ

Οι Οδηγοί πρέπει να περάσουν με όποια σειρά θέλουν από τέσσερις διαφορετικούς σταθμούς που έχουμε στήσει στο χώρο και στο τέλος να έρθουν στο Στέλεχος που συντονίζει τις δοκιμασίες. Κάθε σταθμός τους ζητά να γνωριστούν μεταξύ τους και να κάνουν κάτι. Μόλις συγκεντρωθούν στο σταθμό τουλάχιστον τέσσερις Οδηγοί, κάνουν αυτό που τους ορίζει ο σταθμός και προχωρούν στον επόμενο που επιλέγουν. Οι σταθμοί τους ζητούν τα εξής:

1ος σταθμός: Σχηματίστε με πρωτότυπο τρόπο τις λέξεις «πράσινο πετράδι»

2ος σταθμός: Ετοιμάστε ένα τραγούδι για την περιπέτεια που σας περιμένει.

3ος σταθμός: Σκαρφαλώστε στο δέντρο όσο πιο ψηλά μπορείτε.

4ος σταθμός: Αποτυπώστε όλοι στην ίδια ζωγραφιά πώς φαντάζεστε το πετράδι.

Στέλεχος: Κάθε Οδηγός που φτάνει στο Στέλεχος παίρνει ένα διακριτικό που γράφει ένα όνομα Οδηγού και το όνομα μιας Ενωμοτίας.

Κάνουμε κύκλο. Οι Οδηγοί με τη σειρά λένε το όνομά τους, διαβάζουν το όνομα στο διακριτικό που κρατούν, βρίσκουν τον Οδηγό που έχει το όνομα αυτό, του το δίνουν και λένε στον κύκλο όσα έμαθαν για τον Οδηγό στη διάρκεια των δοκιμασιών. Με τον τρόπο που περιγράφεται παραπάνω κρατούμε τις Ενωμοτίες που υπάρχουν στην Ομάδα, ενώνουμε Ενωμοτίες δημιουργώντας Δενωμοτίες και δίνουμε τη δυνατότητα να γνωριστούν καλύτερα οι Οδηγοί μεταξύ τους.

Οι Ενωμοτίες είναι σκόπιμο να παραμένουν όπως είναι στην Ομάδα. Αν στην εκδρομή συνεργάζονται περισσότερες των δυο Ομάδων, μπορούμε να ενώσουμε Ενωμοτίες από διαφορετικές Ομάδες δημιουργώντας Δενωμοτίες.

ΚΥΚΛΟΙ ΓΝΩΣΕΩΝ

Καλό είναι πριν πάμε εκδρομή να αφιερώσουμε μια ή δύο Συγκεντρώσεις σε εκμάθηση οδηγικών γνώσεων, για να έχουν οι Οδηγοί την απαραίτητη θεωρητική κατάρτιση (Πορεία, σακίδιο, κρυπογραφικά, προσανατολισμός, Α΄ βοήθειες κ.ά.)

και να μπορούμε να αξιοποιήσουμε καλύτερα το χρόνο στην εκδρομή για πρακτική εφαρμογή.

Στους Κύκλους Γνώσεων οι Οδηγοί θα αποκτήσουν επιπλέον τεχνικές γνώσεις τις οποίες θα εφαρμόσουν στο Μεγάλο Παιχνίδι Φύσης της εκδρομής.

Άνοιγμα:

Ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν ή κάποιος από τους αρχαιολόγους της ομάδας του λέει στους Οδηγούς: «Πρέπει να καταστρώσουμε το σχέδιο δράσης μας και να είμαστε έτοιμοι για την αποστολή. Χρειαζόμαστε όμως εντατική προπόνηση:

- * Στους κόμπους και τις συνδέσεις
- * Στην πρόβλεψη καιρού
- * Στη χρήση των πυξίδων

Οι κόμποι και οι συνδέσεις δουλεύονται από όλη την Ομάδα ταυτόχρονα, ενώ τα άλλα δυο εκπαιδευτικά θέματα λειτουργούν κυκλικά, οπότε η Ομάδα χωρίζεται στα δύο.

1.1. Κόμποι και συνδέσεις (Διάρκεια: 1ώρα)

Ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν συνεχίζει: «Θα κινηθούμε σε άγνωστες περιοχές για άγνωστο διάστημα. Πρέπει να κάνουμε όμως τη ζωή μας στη φύση όσο πιο άνετη μπορούμε. Γι' αυτό οι αρχαιολόγοι της ομάδας μας θα δουλέψουν μαζί σας την αγγλική σκαπανική, την κατασκευή δηλαδή αντικειμένων από ξύλο και σχοινί που κάνουν πιο εύκολη και άνετη τη ζωή στη φύση και έχουν σύντομη διάρκεια ζωής».

1.1.1.Κόμποι (30')

Υπάρχουν έτοιμα κομμένα κομμάτια σχοινιού (όχι σπάγκος) για κάθε Οδηγό.

Οι Οδηγοί χωρίζονται σε ζευγάρια. Φροντίζουμε ο ένας από τους δύο να έχει κάποιες γνώσεις σε κόμπους, για να δείχνει στον άλλο.

Ένας αρχαιολόγος της ομάδας του Λούντβιχ δείχνει τους παρακάτω κόμπους και εξηγεί πού χρησιμεύουν:

α) Σταυρόκομπος, β) Ψαλιδιά απλή, γ) Ψαλιδιά σε δέντρο, δ) Βόλτα

Κάθε ζευγάρι επαναλαμβάνει τους κόμπους αρκετές φορές.

1.1.2. Παιχνίδι σκυταλοδρομίας

Οι Οδηγοί χωρίζονται σε δύο Ομάδες και παίζουν σκυταλοδρομία. Πριν ξεκινήσουν από το σημείο εκκίνησης, ο αρχαιολόγος κολλάει στην πατούσα τους ένα χαρτί με την ονομασία ενός κόμπου. Φεύγουν με κουτσό για να μην χάσουν το χαρτί. Όταν φτάσουν στο σημείο προορισμού, ο αρχαιολόγος τους ζητά να δουν τον κόμπο κάτω από το παπούτσι τους και να τον κάνουν.

1.2. Συνδέσεις

Οι Οδηγοί χωρίζονται και πάλι σε ζευγάρια. Αυτή τη φορά είναι εξοπλισμένοι με κοντάρια, έτσι ώστε να μάθουν δύο βασικές συνδέσεις: α) τη Σταυροειδή και τη β) Διαγώνιο.

Οι αρχαιολόγοι δείχνουν την πρώτη σύνδεση και κάθε ζευγάρι την επαναλαμβάνει (πρώτα ο ένας και μετά ο άλλος). Στη συνέχεια δείχνουν τη δεύτερη και ακολουθεί η εφαρμογή της. Δεν παραλείπουν να τονίζουν το σωστό τρόπο δουλειάς, όταν δουλεύουμε συνδέσεις:

Καθόμαστε πάντα στο έδαφος.

Το σχοινί είναι πάντα τυλιγμένο σε κουβάρι, για να μην μπερδεύεται.

Πάντα δουλεύουμε ανά δύο άτομα σε μια σύνδεση. Ο ένας κρατάει τα ξύλα και ο άλλος κάνει τη σύνδεση.

Τέλος, όλοι μαζί οι Οδηγοί συνεργάζονται για να κάνουν ένα πλαίσιο γεφυροποιίας με κοντάρια.

Πρόβλεψη καιρού (30')

Ο Λούντβιχ είχε αναθέσει στον αρχαιολόγο που συναντούν οι Οδηγοί να ορίσει την έναρξη της αποστολής την ημέρα που "η αυγή είναι ροδόχρωμη" και του είχε δώσει οδηγίες να εκπαιδεύσει όλους τους συμμετέχοντες στην πρόβλεψη καιρού, κατά λάθος όμως οι οδηγίες του έπεσαν σε ένα καζάνι μαγικό που ανήκει στην Ε.Μ.Υ. και είναι το βασικό εργαλείο για το μαγείρεμα των μετεωρολογικών προβλέψεων. Πρόλαβε να τις βγάλει αλλά έχουν κοπεί στη μέση και πρέπει οπωσδήποτε να συναρμολογηθούν, για να διαβάζονται. «Οι Οδηγοί - επιστήμονες θα τον βοηθήσουν;» Υπάρχει πίνακας με χρωματιστές καρτέλες, που η καθεμιά τους γράφει την αρχή από ένα "σημάδι καιρού". Π.χ. "Όταν τα πουλιά πετούν χαμηλά...". Το β' μέρος των προτάσεων είναι γραμμένο σε καρτέλες κομμένες σε σχήμα ήλιου, σύννεφου και κεραυνού, ίδιου όμως χρώματος με το α' μισό της πρότασης - σημάδι)

Σκυταλοδρομία

Οι Οδηγοί παίζουν σκυταλοδρομία για να πάρουν τις καρτέλες που συμπληρώνουν την πρόταση. Δίπλα στο α' μέρος τοποθετούν το β' μέρος και έτσι σχηματίζουν ολοκληρωμένες προτάσεις / σημάδια καιρού. Το ίδιο χρώμα θα τους βοηθήσει. Εκτός από σημάδια πρόβλεψης καιρού, μπορούμε να φτιάξουμε και καρτέλες με την ονομασία και την εικόνα των νεφών στο α' μέρος (για παράδειγμα cumulus) και στο β' μέρος τον καιρό που φανερώνουν.

Πυξίδες / Επιπεδομετρικό (30')

Συναντούν έναν ορειβάτη που έχασε το δρόμο του και πρέπει να τον βρει. Βγάζει λοιπόν την πυξίδα του (πυξίδα σταθερού πλαισίου) και εξηγεί τα μέρη της και τη χρήση της. Στην άλλη τσέπη ξαφνικά ανακαλύπτει και μια άλλη ξεχασμένη πυξίδα (πυξίδα μη σταθερού πλαισίου) και εξηγεί τον τρόπο λειτουργίας της. Στη συνέχεια, κάθε Οδηγός μαθαίνει τι είναι το αζιμούθιο και πώς μπορεί να το βρει. Τέλος, ο ορειβάτης δείχνει στα παιδιά πώς μπορούν να προσανατολιστούν με το χάρτη.

Εναλλακτικά, αν οι Οδηγοί ήδη γνωρίζουν την χρήση της πυξίδας, τους εξηγεί τι είναι το επιπεδομετρικό σχεδιάγραμμα και πώς μπορούν να κάνουν ένα.

ΜΕΤΑΛΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΦΥΣΗΣ

Κεντρική Ιδέα : «Ψάχνοντας το πράσινο πετράδι.» Η αναζήτηση επιτέλους ξεκινά. Ο Λούντβιχ θα δώσει σε κάθε Ενωμοτία το χάρτη που απεικονίζει όσο πιο πιστά γίνεται την περιοχή. Μπορεί για παράδειγμα να περιέχει το κτίριο που μας φιλοξενεί, τα μονοπάτια, το δάσος, κάποιο χαρακτηριστικό δέντρο, μια πηγή κ.ά. Στο χάρτη σημειώνουμε με τα σύμβολα Α, Β, Γ, Δ τα σημεία όπου θα τοποθετηθούν οι σταθμοί. Δίπλα σε κάθε σταθμό σημειώνουμε και ένα διαφορετικό σύμβολο, έναν ήλιο, ένα ποτάμι, μια πυραμίδα, ένα αστέρι. Τα μηνύματα που θα παίρνουν σε κάθε σταθμό θα τους οδηγούν στη ουσία στα σύμβολα αυτά. (βλ. οδηγίες μετακίνησης στο τέλος της εκδρομής). Κάθε Ενωμοτία ξεκινάει από διαφορετικό σημείο και όλες κινούνται κυκλικά.

ΑΝΟΙΓΜΑ

Η αποστολή ξεκινά επιτέλους. Ο Λούντβιχ τους ζητά να εξοπλιστούν με τα απαραίτητα εφόδια (πέντε πράγματα, πυξίδες, αδιάβροχο κ.ά.) και τους εξηγεί ότι θα πρέπει να αναζητήσουν το πετράδι κατά Ενωμοτίες, για να έχουν περισσότερες πιθανότητες επιτυχίας. Ανοίγει λοιπόν το μπαούλο του πατέρα του και βγάζει τέσσερις φακέλους, έναν για κάθε Ενωμοτία, που περιέχουν το χάρτη της περιοχής και πολύτιμες οδηγίες.

Α΄ ΣΤΑΘΜΟΣ (Πρόβλεψη καιρού. Σύμβολο στο χάρτη ένας «Ήλιος»)

Η φυλή που φυλά το πετράδι έχει προστάτη της τον Ήλιο.

Τους υποδέχεται πολεμιστής της φυλής με ακόντιο που δεν τους αφήνει να προχωρήσουν παρά μόνο αν του παρουσιάσουν με τραγούδι όλα τα σημάδια που φανερώνουν ότι ο καιρός θα είναι καλός και ο Ήλιος θα μεσουρανή στον ουρανό

χωρίς σύννεφα. (Στο τέλος του Σταθμού η Ενωμοτία ακούει και καταγράφει ένα κρυπτογραφημένο μήνυμα.)

Β' ΣΤΑΘΜΟΣ (Γέφυρα μαϊμούς. Σύμβολο στο χάρτη ένα «Ποτάμι»)

Ένας από τους αρχαιολόγους τους εξηγεί πως είναι στο σωστό δρόμο και δε θα αργήσουν να βρουν το πετράδι. Όμως πρέπει να περάσουν απέναντι διασχίζοντας το αφρισμένο ποτάμι από τη γέφυρα της μαϊμούς (Έχουμε στήσει τη γέφυρα ανάμεσα στα δέντρα). Στο τέλος του Σταθμού η Ενωμοτία παίρνει ένα κρυπτογραφημένο μήνυμα.

Γ' ΣΤΑΘΜΟΣ (Χάρτης / Επιπεδομετρικό. Σύμβολο στο χάρτη μια «Πυραμίδα»)

Οι Οδηγοί, αν στους κύκλους γνώσεων έκαναν πυξίδα και χάρτη, καλούνται να «διαβάσουν» ένα χάρτη της περιοχής και να εντοπίσουν πού βρίσκονται και πώς θα πάνε σε σημείο που είναι σημειωμένο στο χάρτη.

Διαφορετικά, αν έκαναν το επιπεδομετρικό, με τη βοήθεια ενός αρχαιολόγου κάνουν επιπεδομετρικό της περιοχής.

(Στο τέλος του Σταθμού η Ενωμοτία παίρνει ένα κρυπτογραφημένο μήνυμα.)

Δ' ΣΤΑΘΜΟΣ (ανεμόσκαλα. Σύμβολο στο χάρτη ένα «Αστέρι»)

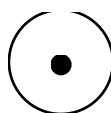
Ένας από τους φύλακες του πετραδιού αποκαλύπτει στους Οδηγούς ότι σε κάποιο κλαδί του δέντρου έχει κρύψει σημαντικά στοιχεία (τόσα στον αριθμό όσα και τα παιδιά της Ενωμοτίας) για το πετράδι. Επειδή ο ίδιος δεν μπορεί όμως να σκαρφαλώσει, ζητάει από τους Οδηγούς να ανέβουν με την ανεμόσκαλα στο δέντρο και να του φέρουν τα στοιχεία αυτά. Οι Οδηγοί του δίνουν τα «στοιχεία» (κομμάτια από ένα puzzle) που, όταν ενωθούν, αποκαλύπτουν το μήνυμα, για να συνεχίσουν στον επόμενο σταθμό.

Μετακίνηση

Από το Δ' στον Α' Σταθμό: «Αν το πετράδι αναζητάς μη την ώρα σου χαλάς. Στην πηγή του φωτός τρέξε εμπρός ολοταχώς.» (κρυπτογραφικό: ρολόι)	Από τον Α' στο Β' Σταθμό: «Κινηθείτε γοργά εκεί που τρέχουν τα νερά» (Προφορικό μορς: γιαμ η τελεία, γιαμ γιαμ η παύλα, πρόκειται για τη μυστική γλώσσα της φυλής!)
Από το Β' στο Γ' «ήρθε η ώρα πια, μπορείς το πετράδι αυτό να βρεις στην πυραμίδα, αν ακόμα το ποθείς» κρυπτογραφικό: καρδιογράφημα	Από το Γ' στο Δ' «Λάμπει ψηλά στον ουρανό και θα σου πει το μυστικό» (Κρυπτογραφικό: τρίλιζα)

Κάθε Ενωμοτία θα πάρει συνολικά 3 μηνύματα για να μετακινηθεί στους τέσσερις σταθμούς, αφού ο πρώτος της θα είναι σημειωμένος στο χάρτη. Όταν η Ενωμοτία ολοκληρώσει και τον τελευταίο της σταθμό, το Στέλεχος που είναι υπεύθυνο στον σταθμό αυτό σχηματίζει στο έδαφος το σήμα:

«Γύρισα πίσω»



Έτσι οι Οδηγοί επιστρέφουν στο σημείο εκκίνησης.

Πορεία Ενωμοτιών

1η Ενωμοτία: Α, Β, Γ, Δ

2η Ενωμοτία: Β, Γ, Δ, Α

3η Ενωμοτία: Γ, Δ, Α, Β

4η Ενωμοτία: Δ, Α, Β, Γ

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Με πολύ αγωνία ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν ρωτά τους Οδηγούς αν βρήκαν το πετράδι. Κάθε Ενωμοτία αφηγείται την πορεία της και παραδέχεται ότι δεν κατάφερε ακόμα να βρει το πετράδι. Ο Φον Κάραγιαν δεν απογοητεύεται, γνωρίζει ότι το πετράδι είναι κάπου εκεί κοντά τους και αναζητά επιπλέον στοιχεία, που ίσως του έχουν διαφύγει, στο μπαούλο του πατέρα του. Πράγματι στο διπλό πάτο ανακαλύπτει μήνυμα που λέει: «Το πετράδι θα βρεθεί, αν όσοι το αναζητούν περάσουν τον ιστό της αράχνης.» Οι Οδηγοί αναζητούν με την προτροπή του Φον Κάραγιαν τον ιστό και τον εντοπίζουν στην πύλη. Τα παιδιά περνούν κατ' Ενωμοτίες τον τρισδιάστατο ιστό (που έχουμε φτιάξει με πετονιά ή λεπτό σχοινί, για να μη διακρίνεται εύκολα από μακριά) και ακολουθούν τέσσερα διαφορετικά χρωματιστά σχοινιά. Κάθε Ενωμοτία στο τέλος του σχοινιού βρίσκει ένα κομμάτι από το πετράδι. Μόνο όταν ενωθούν όλα, σχηματίζεται το πολύτιμο πετράδι. Ο Λούντβιχ Φον Κάραγιαν τους ευχαριστεί όλους και τους αποκαλύπτει ότι το πετράδι είναι το σύμβολο της ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑΣ και την ΥΠΟΜΟΝΗΣ.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ (Βιβλιοδεσία)

Οι Εξερευνητές/ Επιστήμονες (οι Οδηγοί) ντύνουν με χαρτόνι και λινάτσα ένα σημειωματάριο και το διακοσμούν με υλικά φύσης. Θα είναι το ημερολόγιό τους στο οποίο θα καταγράφουν τις δικές τους παρατηρήσεις.

ΨΥΧΑΓΩΓΙΑ

Έρθε η ώρα να παρουσιάσει κάθε επιστημονική ομάδα την πιο σπουδαία εμπειρία της.

Οι χαρτογράφοι

Παίρνουν σε ένα τσουβάλι υλικά όπως μπάλες, κορύνες κ.λπ. και το εξής μήνυμα:

«Η αποστολή σας η μυστική

είναι να φτιάξετε μια διαδρομή

παιχνιδιάρικη πολύ.

Μη γελιέστε μοναχά,
γιατί πρόκειται για χάρτη, βρε παιδιά,
που το δρόμο οδηγεί
σε διασκέδαση χωρίς επιστροφή».

Εξερευνητές

«Ήρθε η ώρα τραγουδιστά να μοιραστείτε με τους υπόλοιπους επιστήμονες
περίεργες ιστορίες από τις εξερευνήσεις σας. Μεταμφίηση και συνοδευτικές
κινήσεις απαραίτητες.

Ορειβάτες

Το μήνυμά τους λέει:

«Ορειβάτες φοβεροί
δυνατοί και τρομεροί
στο Έβερεστ θε να ανεβούνε
και μακριά θα ακουστούνε»

Παρουσιάστε τα κατορθώματα της Ομάδας σας, όταν ανεβήκατε στο Έβερεστ,
χωρίς πυξίδα, παγούρι, σακίδιο, αδιάβροχο κι όμως τα καταφέρατε!

Οι μετεωρολόγοι

«Ετοιμάστε και παρουσιάστε με παντομίμα διάφορα σημάδια που δείχνουν τον
καιρό. Τι λέτε; θα μπορέσει η υπόλοιπη Ομάδα να τα βρει;»

Δίνεται σε όλες τις Ενωμοτίες χρόνος προετοιμασίας και χρόνος παρουσίασης.

ΝΥΧΤΕΡΙΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Στο τέλος της ψυχαγωγίας οι Οδηγοί ακούν δυνατούς χτύπους στην πόρτα. Βγαίνουν έξω και βρίσκουν ένα σημείωμα που λέει: «Ένας μόνο άνθρωπος πάνω στη γη γνωρίζει αν το πράσινο διαμάντι υπάρχει ή είναι ένας μύθος από τα παλιά. Αυτός είμαι εγώ, «Άγνωστος» το όνομά μου και ήρθα σε σας, γιατί έμαθα ότι το αναζητείτε. Μην προσπαθήσετε να με πιάσετε, κανένας άνθρωπος δεν πρέπει να με δει. Ακολουθήστε τα ίχνη μου και αφού κάνετε ό,τι άλλο σας ζητήσω, θα σας αποκαλύψω τη μία και μοναδική αλήθεια για το πράσινο πετράδι.» Οι Οδηγοί ξεκινούν να τον προλάβουν και ακολουθούν το χρωματιστό φως (φακός με χρωματιστή ζελατίνη). Όταν φτάσουν στην πηγή του φωτός, βρίσκουν τέσσερις φακέλους που ο καθένας γράφει το όνομα μιας Ενωμοτίας.

Ορειβάτες: «Την αφή σου να εμπιστευτείς, το δρόμο σου για να βρεις.»

Μετεωρολόγοι: «Τον ήχο άκου εκεί μακριά, τα βήματα ακολούθα γοργά.»

Εξερευνητές: «Τα μάτια σου κράτα ανοιχτά, σημάδια υπάρχουν στη σειρά.»

Χαρτογράφοι: «Αρώματα θα μυρίσεις πολλά, στο σκόρδο όμως γέλασε δυνατά.»

Το παιχνίδι είναι κυκλικό και έχει τέσσερις σταθμούς. Οι Οδηγοί διαβάζουν τα μηνύματα και ακολουθώντας τις οδηγίες ξεκινούν για την αναζήτηση του «Άγνωστου». Κάθε Ενωμοτία ξεκινάει από διαφορετικό σταθμό με βάση το μήνυμα που έχει πάρει. Ένα Στέλεχος οδηγεί την Ενωμοτία στον πρώτο της σταθμό. Ο τρόπος μετακίνησης μεταξύ των Σταθμών περιγράφεται παρακάτω.

Σταθμοί Νυχτερινού

Οι Οδηγοί πρέπει να αναγνωρίσουν όσα περισσότερα αντικείμενα μπορούν σε 1΄ ψηλαφώντας το περιεχόμενο από ένα υφασμάτινο πουγκί.

2) Ο υπεύθυνος του Σταθμού παίζει το ρυθμό των βημάτων του «Αγνώστου» και οι Οδηγοί καλούνται χρησιμοποιώντας μουσικά όργανα να παίξουν τον ίδιο ρυθμό (πρώτα ένας - ένας και μετά όλοι μαζί).

3) Οι Οδηγοί καλούνται να ζωγραφίσουν με κλειστά μάτια την ιστορία που τους αφηγείται ο υπεύθυνος του Σταθμού.

4) Ο υπεύθυνος του Σταθμού ζητά από τους Οδηγούς να αναγνωρίσουν διάφορες γεύσεις.

Τρόποι μετάβασης από Σταθμό σε Σταθμό:

από τον Α΄ στο Β΄ Σταθμό: Οι Οδηγοί ακολουθούν τον ήχο που μοιάζει με τα βήματα του κλέφτη (τουμπερλέκι, ντέφι ή κάποιο άλλο κρουστό όργανο).

από το Β΄ στο Γ΄ Σταθμό: Οι Οδηγοί ακολουθούν τα σκισμένα κομμάτια του χάρτη σε έδαφος και κλαδιά.

από το Γ΄ στο Δ΄ Σταθμό: Οι Οδηγοί ακολουθούν ένα σκοινί που έχει κρεμασμένα ανά μισό μέτρο πουγκάκια με αρώματα ψάχνοντας το σκόρδο.

από το Δ΄ στον Α΄ Σταθμό: Οι Οδηγοί ακολουθούν τεντωμένο σκοινί που πρέπει να το πιάνουν και έχει πάνω του νίβια, βαζελίνη, κ.λπ.

Στην τέταρτη Ενωμοτία που περνάει από κάθε Σταθμό, ο υπεύθυνος του Σταθμού

δίνει ένα τελευταίο μήνυμα του «Αγνώστου»: «Το πράσινο Πετράδι υπήρχε πάντα και θα υπάρχει. Μπορείτε να το βρείτε, γιατί το αξίζετε, γιατί έχετε και σεις τα δυο του βασικά χαρακτηριστικά. Αν τελικά το ανακαλύψετε, θα μάθετε ποια είναι τα χαρακτηριστικά αυτά. Συνεχίστε την προσπάθειά σας.»

Οι Οδηγοί επιστρέφουν στο οίκημα για την Καληνύχτα.

ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

Έχουμε διασκορπίσει στο χώρο λευκά χαρτόνια σε σχήμα πετραδιού όπου έχουμε γράψει τα λειτουργικά και προγραμματικά μέρη της εκδρομής που θέλουμε να αξιολογήσουμε. Ενδεικτικά αναφέρουμε: Χώρος, Φαγητό, Κύκλοι Γνώσεων, Μεγάλο Παιχνίδι Φύσης, Εργαστήρι, Νυχτερινό κ.λπ.

Οι Οδηγοί έχουν στη διάθεσή τους τρεις αποχρώσεις από πράσινο πλαστικό χρώμα. Κάθε μία απόχρωση από την πιο ανοιχτή μέχρι την πιο σκούρα συμβολίζει διαφορετικό βαθμό αξιολόγησης. Όσο πιο σκούρο πράσινο χρώμα αποκτήσει τελικά το κάθε πετράδι, τόσο περισσότερο πετύχαμε το στόχο μας.

ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΑ

Σε μικρά ορθογώνια κομμάτια φελλού (στις διαστάσεις των συνεδριακών καρτών) που έχουμε σκληρύνει καλύπτοντας την επιφάνειά τους με ατλακόλ, κολλάμε μικρές φωτογραφίες (clip art) από αντικείμενα που χαρακτηρίζουν τους εξερευνητές/Επιστήμονες που παίρνουν μέρος στην αναζήτηση του Πράσινου Πετραδιού, π.χ. κυάλια, χάρτης, πυξίδα κ.λπ. Περνάμε ξανά την επιφάνεια του διακριτικού με ατλακόλ προσεκτικά και το αφήνουμε και πάλι να στεγνώσει. Όταν είμαστε σίγουροι ότι στέγνωσε καλά, γράφουμε το όνομα του Οδηγού. Στο πίσω μέρος του διακριτικού σταθεροποιούμε μια μικρή παραμάνα χρησιμοποιώντας θερμή σιλικόνη.

ΑΝΑΜΝΗΣΤΙΚΑ

Ένα μικρό πουγκάκι για τον κάθε Οδηγό, που περιέχει μικρή, πράσινη, διαφανή πέτρα, για να τους θυμίζει την Κ.Ι. της εκδρομής. Την πέτρα συνοδεύει μια σύντομη, περιεκτική φράση, σχετική κι αυτή με την Κ.Ι.

ΚΑΛΑΝΤΑ

ΠΡΙΝ ΤΗ ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ

Στόχος της Συγκέντρωσης είναι η οικονομική ενίσχυση του ταμείου της Ομάδας ή κάποιου φορέα που έχουμε επιλέξει, η προβολή του Οδηγισμού και η συνεργασία όλης της Ομάδας σε έναν κοινό σκοπό.

Πριν τη Συγκέντρωση έχουμε ορίσει τη διαδρομή που θα ακολουθήσουμε και έχουμε ετοιμάσει τη λίστα με τα ονόματα των ανθρώπων που θα επισκεφτούμε, για να τους πούμε τα κάλαντα. Μπορεί να είναι οι γονείς των Οδηγών, μέλη του Τοπικού Συμβουλίου και της Ομάδας Συνεργασίας, παλιά παιδιά και Στελέχη της Ομάδας, Συνεργάτες ή Εκπαιδευτές και Κατασκηνωτές του Κλάδου στον τόπο κ.λπ. Έχουμε βεβαιωθεί με πρόβες ότι όλοι γνωρίζουμε τα λόγια και τραγουδάμε σωστά και έχουμε εξασφαλίσει μουσικά όργανα που θα μας συνοδεύσουν στο τραγούδι μας. Τέλος, έχουμε τονίσει πόσο σημαντικό είναι να φοράμε όλοι τη στολή μας. Για την ώρα και τον τόπο συνάντησης και επιστροφής, για τη διαδρομή που θα ακολουθήσουμε ενημερώνουμε εγκαίρως τους Οδηγούς της Ομάδας μας.

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

16:00 Άνοιγμα

16:10 Κάλαντα

18:20 Ώρα Γωνιάς

18:45 Συμβούλιο Ομάδας

18:55 Κλείσιμο

ΑΝΟΙΓΜΑ

Μοιράζουμε ανακατεμένα στα παιδιά χαρτάκια με λέξεις από τα Κάλαντα και τους ζητούμε να τα βάλουν στη σειρά.

ΚΑΛΑΝΤΑ

Φροντίζουμε να έχουμε μια αξιοπρεπή παρουσία, να περάσουμε όμορφα όλοι μαζί και να διασκεδάσουμε.

ΩΡΑ ΤΩΝΙΑΣ

Οι Ενωμοτίες ασχολούνται με την προετοιμασία για τα κάλαντα της Πρωτοχρονιάς.

ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΟΜΑΔΑΣ

Αξιολογούμε τη Συγκέντρωση και θυμίζουμε πότε θα συναντηθούμε ξανά.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ

Διαβάζουμε μια σκέψη για τα Χριστούγεννα και δίνουμε σε όλους τους Οδηγούς ένα μικρό χειροποίητο δώρο για «Καλά Χριστούγεννα».

Για το έντυπο αυτό εργάστηκαν

Η Βοηθός Εφόρου του Κλάδου Οδηγών Ματίνα Αγγελοπούλου.

Η γραφιστική επιμέλεια είναι του Μανόλη Μίμηνα.

Ευχαριστούμε πολύ τις προηγούμενες Εφόρους του Κλάδου Οδηγών, Λίλα Μιχαηλίδου και Βανέσσα Λαρίση για το υλικό που μας παρέδωσαν.

Ευχαριστούμε τα Στελέχη του Κλάδου Οδηγών που μας έστειλαν τις ιδέες τους.

Η διόρθωση και η επιμέλεια των κειμένων είναι της Κατερίνας Τριανταφύλλου. Την ευχαριστούμε θερμά.



Οδηγός για Συγκεντρώσεις, Α' Τριμηνία, Εργαλείο Στελεχών Κλάδου Οδηγών

Έκδοση 1.0, Σεπτέμβριος 2015